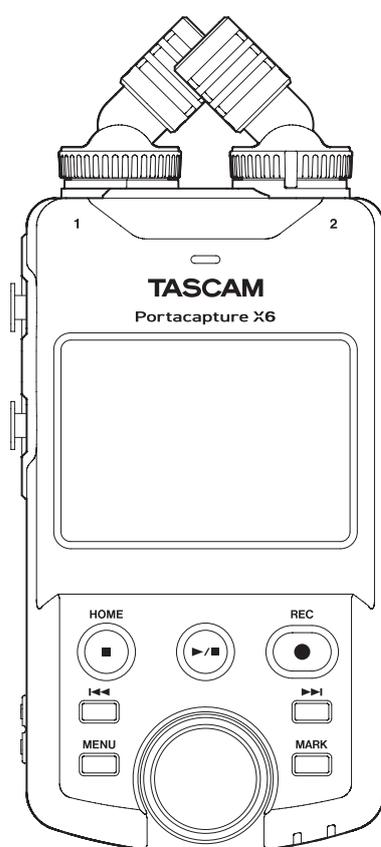


TASCAM

D01405080E

Portacapture X6

Hochauflösender Mehrspurrecorder



Referenzhandbuch

v2.00

Inhaltsverzeichnis

1 Einführung	5
1-1 Hauptmerkmale	5
1-2 Hinweise zur Benutzung dieses Handbuchs	5
1-3 Informationen zum Markenrecht und urheberrechtliche Hinweise	6
1-4 Verwendbare Speichermedien.....	6
Vorsichtsmaßnahmen beim Umgang mit Speichermedien	6
Hinweise zum Formatieren	6
1-5 Optional erhältliches Zubehör.....	7
USB-Kabel (für Datenübertragung)	7
Wechselstromadapter PS-P520U	7
Bluetooth-Adapter AK-BT1	7
2 Die Bedienelemente und ihre Funktionen	8
2-1 Vorderseite	8
2-2 Geräterückseite	8
2-3 Linke Geräteseite	9
2-4 Rechte Geräteseite	9
2-5 Geräteunterseite	10
2-6 Das Einstellrad in der Praxis	10
2-7 Den Touchscreen nutzen.....	10
Grundsätzliche Bedienung des Menüs.....	10
2-8 Übersicht über die vorhandenen Apps	11
Signalfluss der Aufnahme-Apps	12
Von den Aufnahme-Apps erzeugte Dateien	14
Die Statusleiste	15
Einstellungen über das Schnellmenü aufrufen.....	15
Zeichen eingeben.....	16
3 Vorbereitende Schritte	17
3-1 Speicherkarten einlegen und entnehmen.....	17
Eine Micro-SD-Karte einlegen.....	17
Die Micro-SD-Karte entnehmen	17
3-2 Stromversorgung des Recorders	17
Hinweise zur Stromversorgung.....	17
Batteriebetrieb	17
Betrieb mit optionalem Wechselstromadapter.....	18
Stromversorgung über eine USB-Verbindung.....	18
3-3 Ein- und ausschalten	19
Den Recorder einschalten	19
Den Recorder ausschalten (Standby)	19
Letzte Position merken (Resume-Funktion)	19
3-4 Erste Schritte.....	19
Die Sprache der Benutzeroberfläche wählen.....	19
Datum und Uhrzeit einstellen.....	19
Eine Micro-SD-Karte formatieren (für den Gebrauch vorbereiten)	20
4 Kabelverbindungen herstellen	21
4-1 Anschlussbeispiele.....	21
Aufnahme mit der App MANUELL.....	21
Aufnahme mit der App PODCAST	21
4-2 Die eingebauten Mikrofone einstellen.....	21
4-3 Andere Mikrofone und zusätzliche Geräte anschließen.....	22
Mikrofone mit XLR-Kabeln anschließen.....	22
Mikrofon(e) mit Miniklinkenkabel anschließen.....	22
Mikrofonpaare in MS-Konfiguration anschließen.....	22
Weitere Geräte anschließen.....	23
4-4 Eine Kamera anschließen.....	23
Den Ausgangspegel an die Kamera anpassen	23
4-5 Kopfhörer oder eine Monitoranlage anschließen.....	23
4-6 Einen Computer oder ein Smartphone anschließen.....	23
5 Einstellungen für Eingänge und Ausgänge vornehmen	24
5-1 Die für die App verwendeten Eingänge auswählen.....	24
5-2 Einstellungen für jeden Eingang vornehmen.....	24
Kanäle zu einem Stereopaar koppeln (STEREO-LINK).....	24
Die Quelle für einen Eingangskanal wählen (EINGANG)	24
Phantomspannung nutzen (PHANTOM)	25
Den Eingangspegel automatisch anpassen (AUTO-GAIN).....	25
Das Tiefenfilter nutzen (TIEFENFILTER).....	25
Das Noise-Gate nutzen (NOISE-GATE)	25
Den Kompressor/Limiter nutzen (KOMPR/LIMITER)	25
Klangeinstellungen vornehmen (EQ).....	25
Die Phasenlage des Eingangskanals festlegen (PHASENUMKEHRUNG).....	26
Die Eingangsverstärkung anpassen (GAIN)	26
Die Eingangsempfindlichkeit anpassen (EING-GAIN)	26
5-3 Den Halleffekt verwenden (HALL-EFFEKT).....	27
5-4 Die Spannung der Phantomspannung wählen.....	27
5-5 Die Versorgungsspannung für Kleinmikrofone ein- oder ausschalten.....	27
5-6 Den eingebauten Lautsprecher nutzen.....	27
5-7 Den Wiedergabepegel anpassen	27
6 Aufnahme-Apps	28
6-1 Überblick über die Aufnahme-Apps	28
Die Funktion Aufnahmepause nutzen	28
Ablauf einer Aufnahme	28
6-2 Welche Auswirkungen haben die Tasten während der Aufnahme	29
6-3 Aufnahmen mit der App ASMR.....	30
Die Hauptseite der App im Überblick	30
Schnellmenü.....	30
Den Eingangspegel anpassen	30
6-4 Aufnahmen mit der App MANUELL.....	31
Aufnahme-Assistent (nur in der App MANUELL verfügbar).....	31
Einstellungen vornehmen.....	31
Die Hauptseite der App im Überblick	31
Schnellmenü.....	31
Das Einstellrad nutzen	32
Den Eingangspegel anpassen	32
Eine Mischung mit dem Mixer erstellen.....	32
6-5 Aufnahmen mit der App MUSIK.....	33
Die Hauptseite der App im Überblick	33
Schnellmenü.....	33
Den aufzunehmenden Instrumententyp auswählen	33
Den Eingangspegel anpassen	33
Einen Halleffekt auf das Eingangssignal legen (HALL-EFFEKT)	33
6-6 Aufnahmen mit der App STIMME.....	34
Die Hauptseite der App im Überblick	34
Schnellmenü.....	34
Eingangseinstellungen vornehmen	34
Den Eingangspegel anpassen	34
6-7 Aufnahmen mit der App FELD.....	35
Die Hauptseite der App im Überblick	35
Schnellmenü.....	35
Eingangseinstellungen vornehmen	35
Das Aufnahmeobjekt wählen	35
Den Eingangspegel anpassen	35
Das Tiefenfilter nutzen (TIEFENFILTER).....	35

6-8	Aufnahmen mit der App PODCAST.....	36	9-7	Mit Dateien und Projekten arbeiten.....	48
	Die Hauptseite der App im Überblick.....	36		Das Dateimenü nutzen.....	48
	Schnellmenü.....	36		Eine Datei auswählen (AUSWÄHLEN).....	48
	Den Eingangspegel anpassen.....	36		Dateien der Stereomischung wiedergeben (WIEDERGEHEN).....	48
	Eine Mischung mit dem Mixer erstellen.....	37		Dateiinformatoren anzeigen (DATEI-INFO).....	49
	Einstellungen für die Sound-Pads vornehmen.....	37		Dateien und Projekte löschen (DATEI LÖSCHEN).....	49
	Effektsounds während der Aufnahme abspielen.....	38		Einzel Spuren eines Projekts löschen (SPUR LÖSCHEN).....	49
	Mikrofone stummschalten.....	38		Ein Projekt vor dem Überschreiben schützen (SCHREIBSCHUTZ).....	49
	Wiedergeben.....	38		Ein Projekt umbenennen (UMBENENNEN).....	49
7	Aufnahmeeinstellungen.....	39		Die Liste vorhandener Marken anzeigen (MARKE).....	50
7-1	Einzelne Eingänge abhören (Solo).....	39		Dateien teilen (TEILEN).....	50
7-2	Das Aufnahmedateiformat festlegen.....	39		Eine Aufnahme normalisieren (NORMALISIEREN).....	50
7-3	In Mono aufnehmen (nur MANUELL und PODCAST).....	39	9-8	Einem bestimmten Ordner als Speicherort festlegen.....	50
7-4	Während der Aufnahme anhalten (AUFNAHMEPAUSE).....	39	10	Mit Marken arbeiten.....	51
7-5	Die Aufnahme abhängig vom Eingangspegel starten lassen (AUTO-AUFNAHME).....	39	10-1	Die Markentypen im Überblick.....	51
7-6	In zwei unterschiedlichen Dateiformaten gleichzeitig aufnehmen (DUAL-AUFNAHME).....	40	10-2	Marken setzen.....	51
7-7	Die vorgezogene Aufnahme nutzen (VORGEZOGENE AUFNAHME).....	40		Marken von Hand setzen.....	51
7-8	Den Eingangspegel automatisch anpassen (AUTO-GAIN).....	40		Marken automatisch setzen (AUTO-MARKEN).....	51
7-9	Benennung der Aufnahmedateien.....	40		Marken bei Übersteuerung setzen (PEAK-MARKEN).....	51
7-10	Festlegen, in welchem Ordner die Aufnahmedateien gespeichert werden.....	40	10-3	Marken entfernen.....	51
7-11	Die Aufnahme mit einer neuen Datei fortsetzen (DATEI TEILEN).....	40		Alle Marken entfernen.....	51
7-12	Overdubbing und Punch-Aufnahme (nur in der App MANUELL verfügbar).....	40	10-4	Marken aufsuchen (zu Marken springen).....	51
	Eine Punch-Aufnahme ausführen.....	41	10-5	Eine Datei mithilfe von Marken teilen.....	51
	Eine Overdub- oder Punch-Aufnahme rückgängig machen.....	41	10-6	Alle Marken in Listenform anzeigen.....	51
	Einen rückgängig gemachten Vorgang wiederherstellen.....	41	11	Die Kamerafunktionen nutzen.....	52
7-13	Ungefähre Aufnahmezeit in Stunden:Minuten.....	41	11-1	Den Ausgangspegel an die Kamera anpassen.....	52
8	Wiedergeben.....	42	11-2	Das automatische Klappensignal nutzen (KLAPPENSIGNAL).....	52
8-1	Die Wiedergabefunktionen nutzen.....	42		Einstellungen für das automatische Klappensignal vornehmen.....	52
	Die Hauptseite der App im Überblick.....	42	12	Eine USB-Verbindung nutzen.....	53
	Die Wiedergabe vorübergehend anhalten.....	42	12-1	Mit einem Computer verbinden.....	53
	Die Wiedergabe stoppen.....	42	12-2	Mit einem iOS-Gerät verbinden.....	53
	Eine andere Stelle im Audiomaterial aufsuchen.....	42	12-3	Mit einem Computer auf die Speicherkarte des Recorders zugreifen.....	53
	Dateien für die Wiedergabe auswählen.....	42		Dateien mit einem Computer austauschen.....	53
	Rückwärts und vorwärts suchen.....	42	12-4	Den Recorder als ASIO-Gerät nutzen.....	53
	Das Pegelverhältnis der einzelnen Spuren untereinander anpassen (Mischen).....	42	12-5	Den Recorder als Audiointerface nutzen.....	53
9	Die Dateifunktionen nutzen.....	43		Zuordnung der USB-Audiokanäle.....	53
9-1	Die Dateinamen im Überblick.....	43	12-6	Den Recorder als USB-Mikrofon nutzen.....	54
	Beispiele für Dateinamen.....	44		Eingangssignale vom Portacapture X6 an den Computer leiten.....	54
	Den Basisdateinamen ändern.....	45		Ausgangssignale des Computers an den Portacapture X6 leiten.....	54
	Den Dateizähler zurücksetzen.....	45	13	Weitere Funktionen und Apps.....	55
9-2	Überblick über die Datei- und Projektstruktur.....	46	13-1	Eine separate Mischung erstellen (Abmischen).....	55
	Ordner.....	46	13-2	Die Mitte/Seite-Dekodierung nutzen (MS-DEKODER).....	55
	Speicherort der Aufnahmedaten.....	46		Verbindungseinstellungen.....	55
9-3	Beispiel für eine Ordnerstruktur.....	46		Die Breite des Mitte/Seite-Signals anpassen.....	55
9-4	Projekte im Überblick.....	46	14	Die Fernbedienungs-App nutzen.....	56
9-5	Den Dateimanager nutzen.....	46	14-1	Die Fernbedienungs-App installieren.....	56
9-6	Die Ordnerfunktionen nutzen.....	47	14-2	Eine Bluetooth-Verbindung mit dem Recorder herstellen.....	56
	Der Dateimanager im Überblick.....	47	14-3	Die Fernbedienungs-App nutzen.....	57
	Das Ordnermenü nutzen.....	47			
	Einen neuen Ordner erstellen (NEU).....	47			
	Ordner umbenennen (UMBENENNEN).....	47			
	Alle in einem Ordner enthaltenen Dateien löschen (ALLE DATEIEN LÖSCHEN).....	47			
	Ordner löschen (ORDNER LÖSCHEN).....	47			

15	Verschiedene Einstellungen	58
15-1	Pegelunterschiede zwischen den mitgelieferten Mikrofonen anpassen (MIKROFONANPASSUNG)	58
15-2	Metadaten mit einer Aufnahme speichern und anzeigen (XRI-Funktion)	58
15-3	Verschiedene Informationen anzeigen	58
15-4	Datum und Uhrzeit zurücksetzen	58
15-5	Die Sprache zurücksetzen	58
15-6	Das Gerät auf die Werkseinstellungen zurücksetzen	58
15-7	Eine Speicherkarte formatieren	58
15-8	Die automatische Stromsparfunktion nutzen	58
15-9	Die verwendete Stromquelle auswählen	58
15-10	Den Typ der verwendeten AA-Batterien/-Akkus festlegen	58
15-11	Den Stromsparmodus nutzen.....	59
15-12	Den Displaykontrast anpassen (KONTRAST)	59
15-13	Das Menü im Überblick	60
	GRUNDEINSTELLUNGEN	60
	EING-EINSTELLUNGEN	61
	MIXER	62
	DATEIMANAGER	62
	EINGANGSWAHL	62
	LAUNCHER.....	62
16	Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen	63
16-1	Neue und geänderte Funktionen seit Firmwareversion 1.10.....	63
	Drahtlose Timecode-Synchronisation mit kompatiblen Atomos-Produkten.....	63
	Das Audiointerface mit dem 32-Bit-Float-Format nutzen	64
	Mix-Minus über USB nutzen	64
	PAD und USB als Eingangsquelle in der App PODCAST nutzen	65
	Eingangseinstellungen für jede Aufnahme-App speichern und laden	65
	Geräte- und App-Einstellungen für bis zu drei Apps speichern und abrufen.....	66
16-2	Neue und geänderte Funktionen seit Firmwareversion 2.00.....	67
	Aufnehmen mit der App POCKET STUDIO.....	67
	In Echtzeit abmischen.....	70
	Die Metronom-App nutzen	71
	Die Stimmfunktion nutzen.....	72
	Wählen, ob eine Stereomischung mit aufgezeichnet wird oder nicht	72
	Vorgezogene Aufnahme mit der App FELD	73
17	Meldungen auf dem Display	74
18	Problembhebung	75
19	Technische Daten	76
19-1	Nenn- und Grenzwerte.....	76
	Recorder	76
	Analoge Audioeingänge.....	76
	Analoge Audioausgänge	76
	Weitere Eingänge und Ausgänge.....	76
	Leistungsdaten Audio	76
	Ungefähre Aufnahmezeit in Stunden:Minuten.....	76
	Systemvoraussetzungen.....	77
	Stromversorgung und sonstige Daten	77
	Ungefähre Betriebszeit mit Batterien/Akkus (Dauerbetrieb in Stunden:Minuten)	77
19-2	Maßzeichnungen	78
19-3	Blockschaltbild	79

1-1 Hauptmerkmale

- 2,4-Zoll-Farb-Touchscreen (6,1 cm Bildschirmdiagonale) bietet übersichtliche Darstellung und einfache Bedienung
- Neben einfacher Mehrspuraufnahme bietet Ihnen der Recorder die Möglichkeit, Apps für unterschiedlichste Aufnahmewecke zu nutzen. Dazu zählen etwa Podcasts, Musikaufnahmen, Interviews, Naturaufnahmen und ASMR.
- Zwei verriegelbare XLR-Eingangsbuchsen für Mikrofon- und Line-Signale Einzeln schaltbare Phantomspeisung (24 Volt / 48 Volt) je Kanal
- Ein Paar hochwertige, abnehmbare Kondensatormikrofone, die sich in AB- oder XY-Konfiguration ausrichten lassen
- Mehrspuraufnahmen mit bis zu sechs Spuren (vier Spuren + Stereomischung)
- Abtastraten bis 96 kHz mit 32-Bit-Fließkommaverarbeitung für die nachträgliche Bearbeitung mit einer DAW ohne Beeinträchtigung der Tonqualität
- Dualaufnahme ermöglicht es, jede Spur in einem weiteren Dateiformat aufzuzeichnen
- Eingebautes USB-Audiointerface (sechs Eingänge, zwei Ausgänge)
- Drahtlose Steuerung mittels Smartphone/Tablet über optionalen Bluetooth-Dongle möglich (AK-BT1, separat erhältlich)
- Vielfältige Beeinflussung des Aufnahmesignals durch Tiefenfilter, Kompressor, Limiter, automatische Pegelanpassung und Noise-Gate
- Zusatzeingang für eine Kamera oder andere Zuspeler; ermöglicht das Abhören des mit einer Kamera aufgenommenen Tonsignals; auch ein Drahtlosmikrofon könnte man hier anschließen
- Kamera-/Line-Ausgang mit schaltbarer Pegelabsenkung, um andere Geräte mit dem Tonsignal des Recorder zu speisen
- Abhören wahlweise über Kopfhörerausgang oder den eingebauten Lautsprecher
- Nutzt Micro-SD-Karten bis 512 GByte für die Speicherung der Aufnahmen
- Ausgestattet mit einem USB-C-Anschluss, der auch die Stromversorgung des Geräts unterstützt.
- Marken lassen sich auf verschiedene Weisen setzen, ein automatisches Klappensignal vereinfacht die spätere Synchronisation mit Videomaterial

1-2 Hinweise zur Benutzung dieses Handbuchs

Das vorliegende Referenzhandbuch soll Ihnen als Nachschlagewerk bei der täglichen Nutzung Ihres Tascam-Produkts dienen. Es enthält nicht die gesetzlich vorgeschriebenen allgemeinen Hinweise für den sicheren Gebrauch. Diese finden Sie auf den ersten Seiten der Bedienungsanleitung, die mit dem Produkt geliefert wird. Bitte lesen und befolgen Sie die dort aufgeführten Hinweise zu Ihrer eigenen Sicherheit.

Für dieses Handbuch gelten die folgenden Konventionen:

- Die verwendbaren Speicherkarten (microSD, microSDHC, microSDXC) bezeichnen wir auch kurz als Speicherkarten.
- Smartphones, Tablets und andere Geräte, die über Bluetooth mit diesem Gerät verbunden sind, nennen wir „Bluetooth-Geräte“.
- Die während einer einzelnen Aufnahme erstellten Dateien fassen wir mit dem Begriff Projekt zusammen.
- Tasten, Buchsen und andere Bedienelemente an diesem Gerät kennzeichnen wir wie folgt mit fett gesetzten Großbuchstaben: Taste **HOME**.
- Meldungen und andere Elemente auf dem Display kennzeichnen wir durch Dünnschrift: LAUNCHER.
- Auf einem Computer angezeigte Elemente, Einstellungen und Meldungen sind in Anführungszeichen gesetzt: „OK“.
- Alle Hinweise auf iOS schließen iPad OS mit ein.
- Ergänzende Informationen oder wichtige Hinweise sind wie folgt gekennzeichnet:

Tipp

Nützliche Praxistipps.

Anmerkung

Ergänzende Erklärungen und Hinweise zu besonderen Situationen.

Wichtig

Besonderheiten, die bei Nichtbeachtung zu Datenverlust, Funktionsstörungen oder unerwartetem Verhalten des Geräts führen können.

⚠ VORSICHT

Wenn Sie so gekennzeichnete Hinweise nicht beachten, besteht ein Risiko von leichten oder mittelschweren Verletzungen (beispielsweise Hörschäden).

1-3 Informationen zum Markenrecht und urheberrechtliche Hinweise

Die folgenden Informationen werden aus rechtlichen Gründen im Originaltext wiedergegeben:

- TASCAM is a registered trademark of TEAC Corporation.
- The microSDXC logo is a trademark of SD-3C, LLC.



- MPEG Layer-3 audio coding technology licensed from Fraunhofer IIS and Thomson.
- Die Bereitstellung dieses Produkts beinhaltet weder eine Lizenz noch impliziert sie ein Recht zur Verbreitung von mit diesem Produkt erzeugten MPEG Layer-3-konformen Inhalten über kommerzielle Ausstrahlungssysteme (terrestrisch, via Satellit, Kabel und/oder andere Übertragungswege), Streaming-Anwendungen (über das Internet, Firmen- und/oder andere Netzwerke), sonstige Verbreitungssysteme für elektronische Inhalte (Pay-Audio- oder Audio-on-demand-Anwendungen und dergleichen) oder physische Datenträger (Compact Discs, DVDs, Halbleiterchips, Festplatten, Speicherkarten und dergleichen). Für eine solche Verwendung ist eine gesonderte Lizenz erforderlich. For details, please visit <http://mp3licensing.com>.
- Microsoft and Windows are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- Apple, Mac, macOS, iOS, iPad, iPadOS and iTunes are trademarks of Apple Inc. in the United States and other countries. The iPhone trademark is used under license from Aiphone Co., Ltd.
- App Store is a service mark of Apple Inc.
- Lightning is a trademark of Apple Inc.
- IOS is a trademark or registered trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.
- Android and Google are trademarks of Google LLC.
- ASIO is a trademark and software of Steinberg Media Technologies GmbH.



- Andere in diesem Dokument genannte Firmenbezeichnungen, Produktnamen und Logos sind als Marken bzw. eingetragenen Marken das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Informationen in diesem Handbuch über Produkte dienen nur als Beispiele und sind keine Gewähr für die Nichtverletzung von Rechten an geistigem Eigentum Dritter und anderen damit verbundenen Rechten. TEAC Corporation übernimmt keine Verantwortung für Verletzungen von Rechten an geistigem Eigentum Dritter oder ihres Auftretens durch die Verwendung dieser Produkte.

Gemäß Urheberrechtsgesetz darf urheberrechtlich geschütztes Material Dritter außer für den persönlichen Genuss und ähnliche Nutzung nicht ohne die Erlaubnis der Rechteinhaber verwendet werden. Nutzen Sie die Aufnahmefunktion immer entsprechend. TEAC Corporation übernimmt keine Verantwortung für Rechtsverletzungen durch Nutzer dieses Produkts.

1-4 Verwendbare Speichermedien

Für die Aufnahme und Wiedergabe mit dem Recorder benötigen Sie eine Micro-SD-Speicherkarte.

Verwenden Sie ausschließlich Micro-SD-Karten der Klasse 10 (Class 10) oder höher und der Kategorie microSD, microSDHC oder microSDXC.

Eine Liste der mit dem Gerät erfolgreich getesteten Speicherkarten finden Sie auf der deutschsprachigen Downloadseite (<https://tascam.de/downloads/Portacapture+X6>).

Oder wenden Sie sich an den Tascam-Kundendienst.

Vorsichtsmaßnahmen beim Umgang mit Speichermedien

Micro-SD-Karten sind empfindliche Speichermedien.

Um Beschädigungen zu vermeiden, beachten Sie die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beim Umgang mit diesen.

- Setzen Sie die Karte keinen extremen Temperaturen aus.
- Halten Sie sie von Orten mit extremer Luftfeuchtigkeit fern.
- Verhindern Sie den Kontakt der Karte mit Flüssigkeiten.
- Stellen oder legen Sie keine Gegenstände darauf, und verbiegen Sie sie nicht.
- Setzen Sie die Karte keinen starken Erschütterungen aus.
- Wechseln Sie sie nicht während der Aufnahme, Wiedergabe, Datenübertragung oder eines anderen Schreib-/Lesezugriffs.
- Bewahren Sie Speicherkarten außerhalb des Geräts immer in geeigneten Schutzhüllen auf.

Hinweise zum Formatieren

Die optimale Leistung während der Aufnahme ist nur mit Micro-SD-Karten gewährleistet, die mit diesem Gerät formatiert wurden. Formatieren Sie alle Speicherkarten, die Sie mit dem Portacapture X6 verwenden wollen, immer mit dem Gerät selbst. Wenn Sie mit dem Gerät auf einer Speicherkarte aufnehmen, die auf einem Computer oder einem anderen Gerät formatiert wurde, können Fehler auftreten.

1-5 Optional erhältlich Zubehör

Die nachfolgend aufgeführten Teile gehören nicht zum Produkt.
Ihr Fachhändler hilft Ihnen gerne weiter.

USB-Kabel (für Datenübertragung)

Für die Verbindung mit einem Computer (Windows/Mac) oder Smartphone benötigen Sie ein USB-Kabel.

Besorgen Sie sich ein USB-Kabel, dessen zweiter Stecker zu Ihrem Gerät passt. USB-Kabel, die nur zum Aufladen vorgesehen sind, können nicht verwendet werden.

Verbindung mit einem iOS-Gerät mit Lightning-Anschluss

Sie benötigen einen Original-Kameraadapter von Lightning auf USB von Apple und ein USB-Kabel Typ A auf Typ C.

Verbindung mit einem Computer oder Smartphone mit USB-C-Anschluss

Sie benötigen ein handelsübliches USB-Kabel Typ C auf Typ C.

Verbindung mit einem Smartphone mit USB-Micro-B-Anschluss

Sie benötigen ein handelsübliches USB-Kabel Typ Micro-B auf Typ C.

Verbindung mit einem Computer mit USB-A-Anschluss

Sie benötigen ein handelsübliches USB-Kabel Typ A auf Typ C.

Wechselstromadapter PS-P520U

Diesen benötigen Sie, wenn Sie den Recorder am Stromnetz betreiben wollen.

Anmerkung

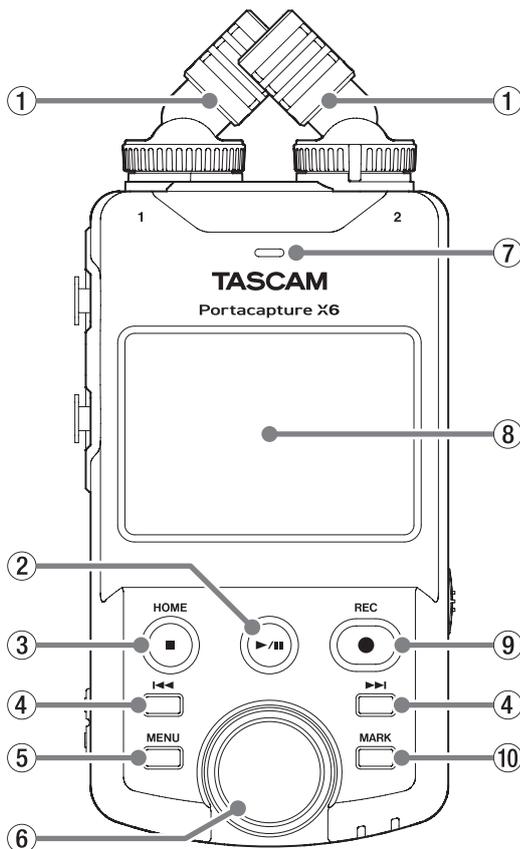
Beim Betrieb mit Wechselstromadapter bietet der Recorder keine Ladefunktion für Akkus.

Bluetooth-Adapter AK-BT1

Dieser erlaubt es Ihnen, den Recorder von einem Smartphone oder Tablet aus über Bluetooth zu steuern.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

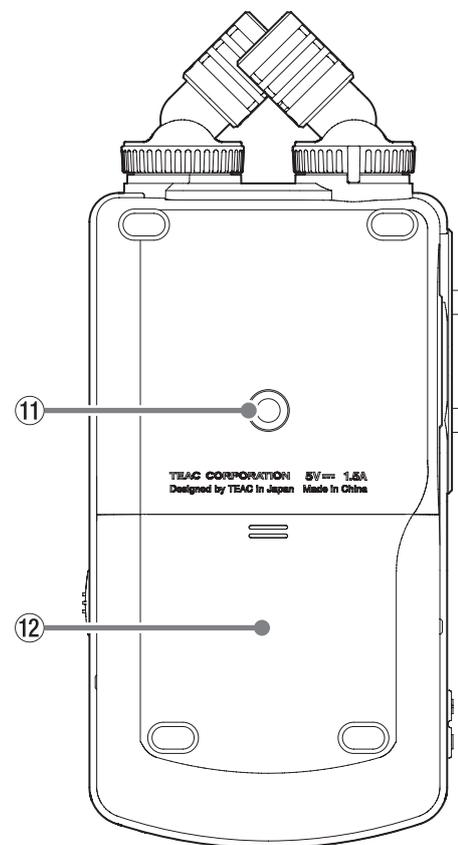
2-1 Vorderseite



- ① **Mitgelieferte Mikrofone (Eingänge 1–2)**
Dies sind zwei Elektret-Kondensatormikrofone in Stereo-Anordnung. Sie lassen sich in XY- und AB-Ausrichtung befestigen. (Seite 21)
- ② **Wiedergabe-/Pausetaste (▶/||)**
Drücken Sie diese Taste bei gestopptem Audiotransport, um die Wiedergabe zu starten.
Drücken Sie während der Wiedergabe, um vorübergehend anzuhalten (Pause).
Wenn im Dateimanager eine Datei markiert ist, starten Sie mit dieser Taste die Wiedergabe der Datei.
- ③ **Stopp-/HOME-Taste (■)**
Drücken Sie die Taste während der Wiedergabe, um zu stoppen und an den Anfang der Datei zurückzukehren.
Während der Aufnahme oder Pause brechen Sie die Aufnahme ab und kehren zur Hauptseite zurück.
Auf der Seite GRUNDEINSTELLUNGEN kehren Sie mit dieser Taste zum LAUNCHER zurück.
- ④ **Sprungtasten ◀◀ und ▶▶**
- ⑤ **Schnellmenütaste (MENU)**
Drücken Sie die Taste bei gestopptem Transport, um das Schnellmenü aufzurufen.
- ⑥ **Rad**
Hiermit nehmen Sie Feineinstellungen an den Einstellungen der Mixer-Fader und der Eingangspegel vor.
- ⑦ **Eingebauter Mono-Lautsprecher**
Dieser eingebaute Lautsprecher ermöglicht Ihnen, Ihre Aufnahmen abzuhören.
In folgenden Situationen ist der Lautsprecher stumm:
– Wenn er ausgeschaltet ist (GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > LAUTSPRECHER > AUS),
– wenn keine Wiedergabe stattfindet,
– wenn Kopfhörer angeschlossen sind,
– bei der Overdub- und Punch-Aufnahme.

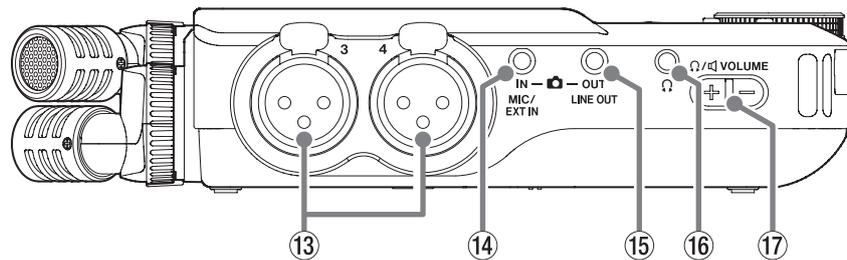
- ⑧ **Touchscreen**
Zeigt verschiedene Informationen an.
Tippen und wischen Sie, um Einstellungen vorzunehmen und zwischen den verschiedenen Bildschirmseiten zu wechseln. (Seite 10)
- ⑨ **Aufnahmetaste (●)**
Bei gestopptem Audiotransport starten Sie mit dieser Taste die Aufnahme.
Drücken Sie während der Aufnahme, um vorübergehend anzuhalten (Aufnahmepause).
Die genaue Funktionsweise hängt von den Einstellungen AUFNAHME-ASSISTENT und AUFNAHMEPAUSE ab. Siehe „Ablauf einer Aufnahme“ auf Seite 28.
- ⑩ **Taste MARK**
Drücken Sie während der Aufnahme oder Wiedergabe, um manuell Marken zu setzen.

2-2 Geräterückseite



- ⑪ **Stativgewinde (¼ Zoll)**
Mit diesem Gewinde lässt sich der Recorder auf einem Stativ befestigen.
- Wichtig**
- Achten Sie darauf, dass der Recorder sicher befestigt ist und nicht herunterfallen kann.
 - Stellen Sie das Stativ auf eine ebene, feste Oberfläche.
 - Das Gewinde mancher Stative weist andere Maße auf, wodurch eine direkte Befestigung nicht möglich ist. Verwenden Sie für solche Stative einen handelsüblichen Adapter.
 - Verwenden Sie für die Befestigung keine Schrauben, die länger sind als 4,5 mm.
- ⑫ **Batteriefach**
Legen Sie hier vier AA-Batterien für die Stromversorgung des Recorders ein.

2-3 Linke Geräteseite



13 Eingänge 3–4

Dies sind analoge Audioeingänge über symmetrische XLR-Buchsen. XLR-Buchse (1: Masse, 2: heiß (+), 3: kalt (-))

14 Zusatzzugang MIC/EXT IN

Nutzen Sie ein Stereo-Miniklinkenkabel, um hier beispielsweise den Line-Ausgang eines Audiogeräts anzuschließen. Außerdem können Sie hier ein Mikrofon mit dreipoligem Miniklinkenkabel (3,5 mm, TRS) anschließen, das Stromversorgung für Kleinmikrofone unterstützt.

Anmerkung

Der Zusatzzugang MIC/EXT IN hat keinen zweifachen A/D-Wandler. Daher müssen Sie den Eingangspegel sorgfältig einstellen. Wenn der analoge Schaltkreis übersteuert wird, färbt sich die gesamte Pegelanzeige auf dem Gerätedisplay rot. Verringern Sie die Eingangsverstärkung so weit, dass dies nicht passiert.

15 Line-Ausgang (LINE OUT)

Verbinden Sie diese Buchse mit dem Line-Eingang eines Verstärkers oder anderen Audiogeräts.

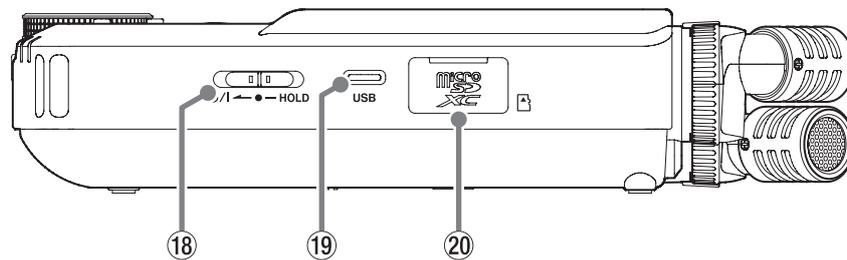
16 Kopfhöreranschluss

Schließen Sie einen Stereokopfhörer an.

17 Lautstärkeregel für Kopfhörer/Lautsprecher

Hiermit passen Sie die Lautstärke für den Kopfhörerausgang und den eingebauten Lautsprecher an.

2-4 Rechte Geräteseite



18 Ein-/Aus-Schalter und Bedienfeldsperre (⏻/I/HOLD)

Schieben Sie diesen Schalter in Richtung Ein/Aus (⏻/I), um das Gerät ein- oder auszuschalten (Standby). Indem Sie diesen Schalter auf **HOLD** stellen, aktivieren Sie die Bedienfeldsperre. Wenn die Sperre aktiv ist, reagiert das Gerät weder auf den Touchscreen, noch auf seine Tasten.

Über die Fernbedienungs-App (Portacapture Control) lässt es sich jedoch weiterhin bedienen.

VORSICHT

Regeln Sie die Lautstärke angeschlossener Geräte herunter, bevor Sie den Recorder einschalten. Andernfalls kann es zu plötzlichen, extrem lauten Geräuschen kommen, die Ihr Gehör oder Ihren Kopfhörer schädigen.

19 USB-C-Buchse

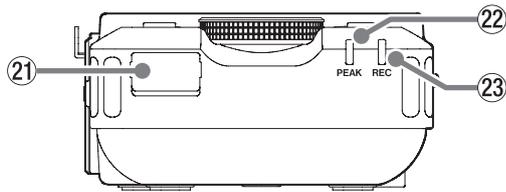
Schließen Sie hier ein passendes USB-Kabel an, um den Recorder mit einem Computer oder Smartphone zu verbinden. (Seite 23) Wenn Sie das Gerät mit Wechselstromadapter betreiben wollen, schließen Sie ihn an diese Buchse an. (Weitere Einstellungen finden Sie auf Seite 18.)

20 Kartenschacht

Setzen Sie hier eine Micro-SD-Speicherkarte ein, um mit dem Recorder aufnehmen zu können.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

2-5 Geräteunterseite



- ① **Anschluss für Bluetooth-Adapter**
Schließen Sie hier den separat erhältlichen Bluetooth-Adapter AK-BT1 an.
- ② **Übersteuerungsanzeige (PEAK)**
Leuchtet auf, sobald der Eingangspegel zu hoch ist.
- ③ **Aufnahmeanzeige (REC)**
Während der Aufnahmebereitschaft blinkt dieses Lämpchen, während der Aufnahme leuchtet es stetig.

2-6 Das Einstellrad in der Praxis

Nachdem Sie einen Fader oder Regler auf dem Touchscreen ausgewählt haben, drehen Sie das Rad nach links oder rechts, um Feineinstellungen vorzunehmen.

So erhalten Sie präzise Einstellungen, nachdem Sie Werte durch Schieben grob geändert haben.

2-7 Den Touchscreen nutzen

Grundsätzliche Bedienung des Menüs

- Nutzen Sie den Touchscreen wie ein Smartphone oder Tablet, indem Sie tippen, wischen und verschieben.
- Nach dem ersten Einschalten, der Auswahl der Sprache und dem Einstellen von Datum und Uhrzeit erscheint der LAUNCHER (App-Starter).
- Über den LAUNCHER können Sie verschiedene Aufnahme-Apps und Einstellungsseiten starten beziehungsweise aufrufen.

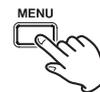
Eine Aufnahme-App starten

Wischen Sie, wie in der folgenden Abbildung gezeigt, über die Mitte des Touchscreens, um die verfügbaren Apps anzuzeigen. Tippen Sie auf das Symbol, um die App zu starten.

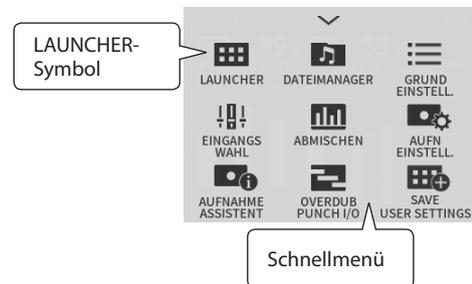


Zur App-Auswahlseite (LAUNCHER) zurückkehren

- 1 Drücken Sie die Taste MENU am Gerät.



- 2 Tippen Sie auf das Symbol LAUNCHER.



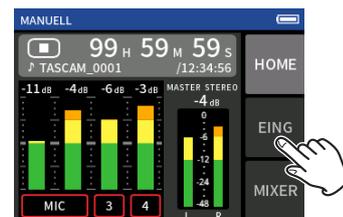
Damit kehren Sie zum LAUNCHER zurück.

Anmerkung

Bei gestopptem Audiotransport können Sie von jeder beliebigen App zum LAUNCHER zurückkehren, indem Sie die Taste HOME etwas länger gedrückt halten.

Zwischen den Ansichtsseiten einer App wechseln

Tippen Sie auf den Namen einer Seite am rechten Rand des Displays, um dorthin zu wechseln.



2-8 Übersicht über die vorhandenen Apps

Über den LAUNCHER starten Sie Aufnahme-Apps und rufen die Einstellungen auf.



Aufnahme-Apps

Für typische Aufnahmesituationen stehen Ihnen die folgenden Aufnahme-Apps zur Verfügung.

ASMR	Diese Aufnahme-App erzeugt abhängig vom Eingangssignal einen visuellen Effekt auf dem Display. (Zweispuraufnahme-App)
STIMME	Diese Aufnahme-App eignet sich für Interviews und Video-Blogs (Vlogs). (Zweispuraufnahme-App)
MUSIK	Die ideale App für die einfache Aufnahme von Instrumental- und Gesangsstücken. (Zweispuraufnahme-App)
MANUELL	Dies ist die Standard-App des Recorders. Bis zu vier Audiokanäle lassen sich gleichzeitig aufnehmen.
FELD	Diese App eignet sich gut für Aufnahmen im Freien. (Zweispuraufnahme-App)
PODCAST	Wie der Name schon sagt, eine App für Podcasts mit maximal zwei Personen.

Weitere Apps

SD-KARTENLESER	In diesem Modus arbeitet das Gerät wie ein SD-Kartenleser, wenn es über ein USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist.
DATEIMANAGER	Hiermit können Sie Ordner und Dateien für die Wiedergabe auswählen, löschen, und andere Vorgänge ausführen.

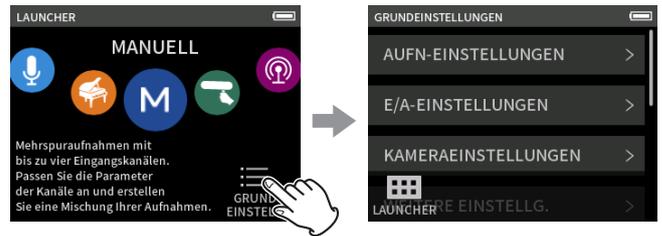
Anmerkung

Design und Funktionsweise von Apps und anderen Merkmalen können sich mit Firmware-Updates ändern.

GRUNDEINSTELLUNGEN

Über den LAUNCHER erreichen Sie auch die Geräteeinstellungen.

Tippen Sie dazu auf das Symbol GRUNDEINSTELLUNGEN unten rechts auf dem LAUNCHER.



LAUNCHER

GRUNDEINSTELLUNGEN

Eine Übersicht über die verfügbaren Einstellungen finden Sie im Abschnitt „GRUNDEINSTELLUNGEN“ auf Seite 60.

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

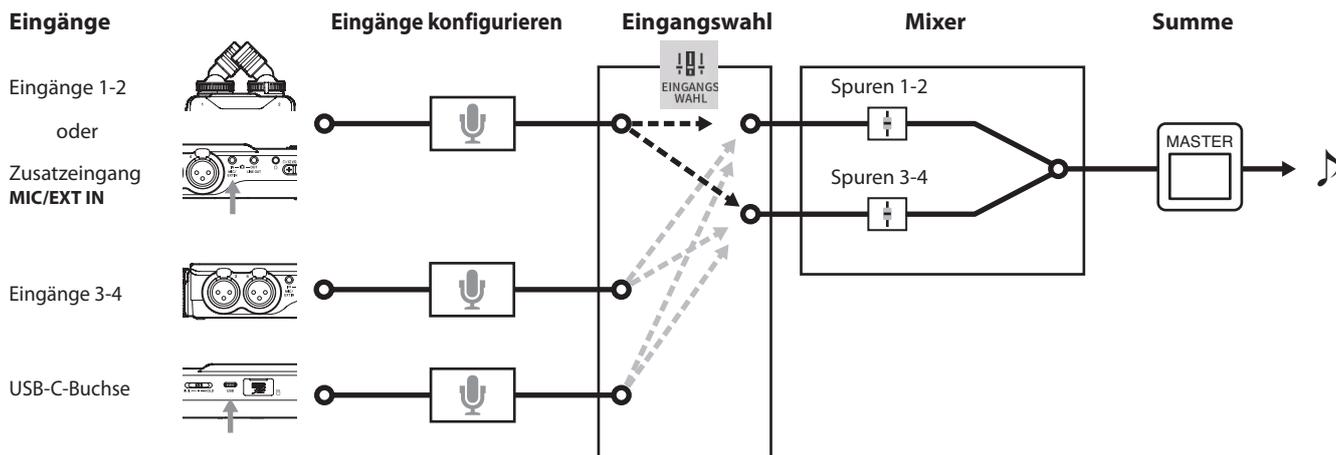
Signalfluss der Aufnahme-Apps

Dieser Recorder ermöglicht Mehrspuraufnahmen mit bis zu sechs Spuren (vier Spuren und eine Stereomischung). In jeder App können Sie maximal sechs Eingänge den sechs Aufnahmespuren zuweisen. Die Spuren 1–4 können Sie in der App MANUELL nutzen, während Ihnen die Spuren 1 und 2 in der App PODCAST und in den Zweispuraufnahme-Apps zur Verfügung stehen.

Anmerkung

Die mitgelieferten Mikrofone und die Buchse MIC/EXT IN sind nicht gleichzeitig nutzbar.

M MANUELL



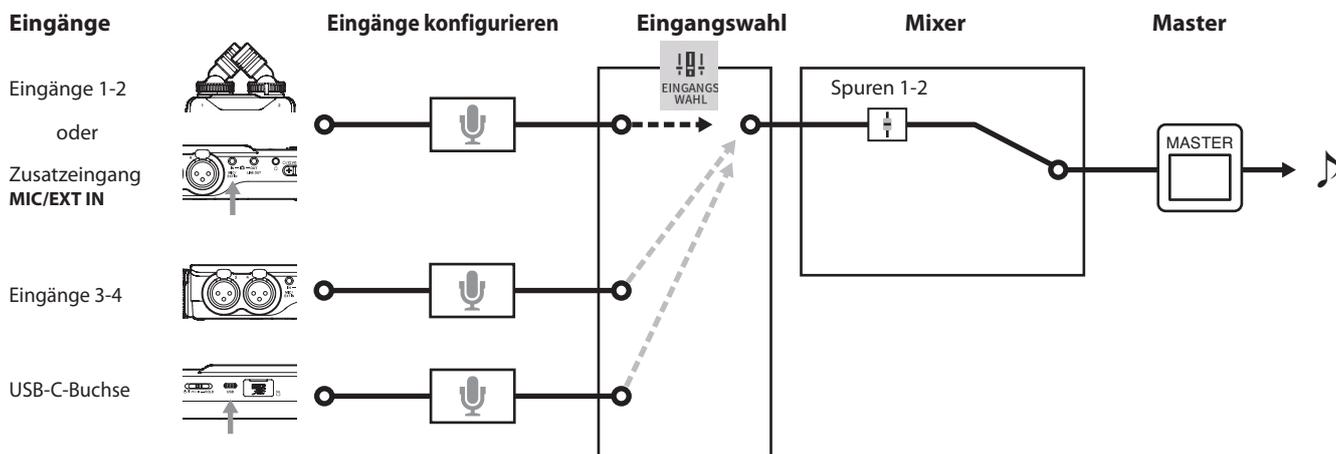
ASMR ASMR

MUSIK

STIMME

FELD

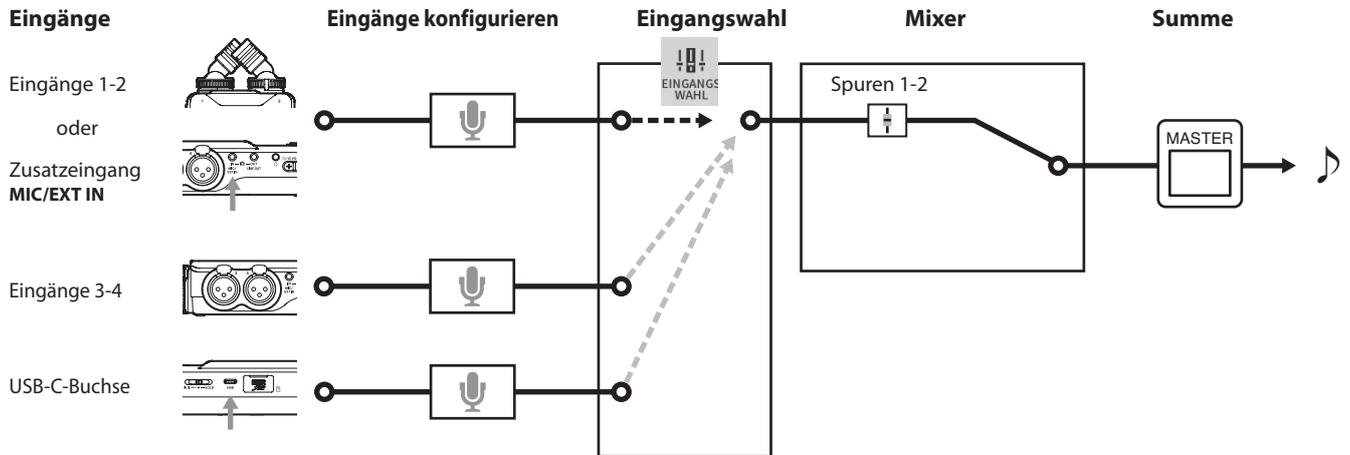
(Zweispuraufnahme-Apps)



2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen



PODCAST



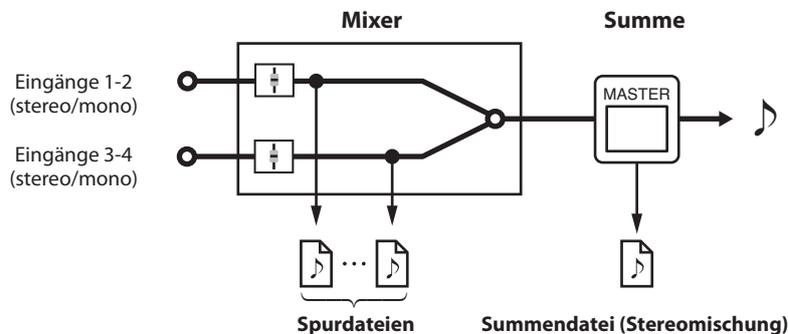
2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Von den Aufnahme-Apps erzeugte Dateien

Welche Dateien erstellt werden, hängt von der Aufnahme-App ab.

Apps für mehr Spuraufnahmen erzeugen eine Summendatei wie auch einzelne Spurdateien.

M MANUELL



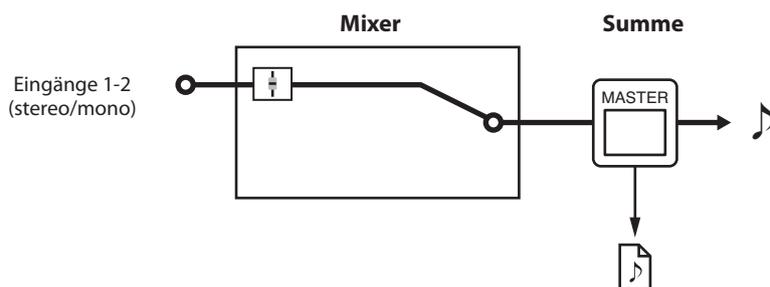
ASMR ASMR

MUSIK

STIMME

FELD

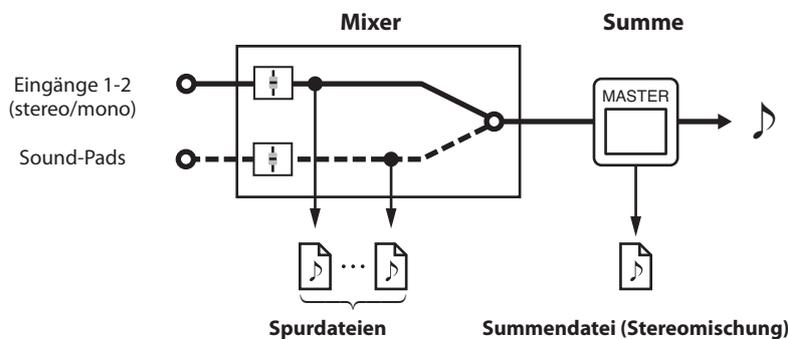
(Zweispuraufnahme-Apps)



Summendatei (Stereomischung)

ASMR, MUSIK, FELD: Stereodateien
STIMME: Monodateien

PODCAST



Anmerkung

Die Spuren 3–4 können Sie mit der Podcast-App nicht verwenden.

Spurdateien

Dies sind Mono-Audiodateien von den einzelnen Spuren. Zwei Spuren, die zu einem Stereopaar gekoppelt sind, werden als einzelne Stereodatei aufgezeichnet.

Summendatei (Stereomischung)

Diese Dateien enthalten eine Aufnahme des Mixer-Ausgangssignals.

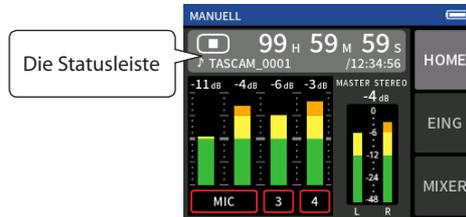
2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Die Statusleiste

Nach dem Starten einer App erscheint ihre Hauptseite mit dem Gerätestatus der Laufzeitanzeige und anderen Informationen.

In Apps, die mehrere Seiten haben, erscheinen diese Informationen auf den anderen Seiten in gekürzter Form.

Tippen Sie auf die Statusanzeige, um weitere Einzelheiten anzuzeigen.

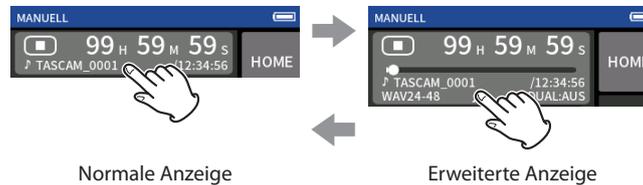


Beispiel für die Aufnahme-App MANUELL (manuelle Aufnahme)

Einzelheiten anzeigen

Tippen Sie auf die Statusanzeige, um weitere Einzelheiten anzuzeigen.

Tippen Sie in der erweiterten Ansicht auf das Dateiformat, um zur normalen Anzeige zurückzukehren.



Angezeigte Informationen

Status	Statussymbol	Laufzeitanzeige	Dateiformat
Gestoppt	■	Verbleibende Zeit der Datei / verfügbare Aufnahmezeit	Entsprechend den Aufnahmeeinstellungen
Aufnahme	●	Aufnahmezeit / verfügbare Aufnahmezeit	Entsprechend den Aufnahmeeinstellungen
Aufnahmepause	●	Aufnahmezeit / verfügbare Aufnahmezeit	Entsprechend den Aufnahmeeinstellungen
Wiedergabe	▶	Wiedergabeposition / verbleibende Wiedergabezeit	Entsprechend der Wiedergabedatei
Pause		Wiedergabeposition / verbleibende Wiedergabezeit	Entsprechend der Wiedergabedatei

Einstellungen über das Schnellmenü aufrufen

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um verschiedene Kurzbefehle für die jeweilige App anzuzeigen.

ASMR	STIMME	MUSIK	MANUELL	FELD	PODCAST
LAUNCHER	LAUNCHER	LAUNCHER	LAUNCHER	LAUNCHER	LAUNCHER
DATEIMANAGER	DATEIMANAGER	DATEIMANAGER	DATEIMANAGER	DATEIMANAGER	DATEIMANAGER
AUFN-EINSTELLUNGEN	AUFN-EINSTELLUNGEN	AUFN-EINSTELLUNGEN	AUFN-EINSTELLUNGEN	AUFN-EINSTELLUNGEN	AUFN-EINSTELLUNGEN
EINGANGSWAHL	EINGANGSWAHL	EINGANGSWAHL	EINGANGSWAHL	EINGANGSWAHL	EINGANGSWAHL
EING-EINSTELLUNGEN	EING-EINSTELLUNGEN				
			AUFNAHME-ASSISTENT		
			ABMISCHEN		
			OVERDUB PUNCH I/O		
GRUNDEINSTELLUNGEN	GRUNDEINSTELLUNGEN	GRUNDEINSTELLUNGEN	GRUNDEINSTELLUNGEN	GRUNDEINSTELLUNGEN	GRUNDEINSTELLUNGEN

2 – Die Bedienelemente und ihre Funktionen

Zeichen eingeben

Tippen Sie auf ein entsprechendes Element, um die Seite für die Zeicheneingabe zu öffnen.

Das folgende Beispiel zeigt das Ändern des vorgegebenen Dateinamens (GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > DATEINAMEN > TEXT).



Bedienen Sie die Tastatur wie auf einem Smartphone oder Tablet.

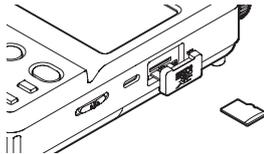
3-1 Speicherkarten einlegen und entnehmen

Eine Micro-SD-Karte einlegen

Um mit dem Portacapture X6 aufnehmen und wiedergeben zu können, setzen Sie eine Micro-SD-Karte in den Kartenschacht ein.

Anmerkung

Sie können eine Karte bei eingeschaltetem oder ausgeschaltetem Gerät einsetzen.



- 1 Öffnen Sie die Kartenschachtabdeckung.
- 2 Setzen Sie die Karte mit der Beschriftung nach oben ein.
- 3 Schließen Sie die Kartenschachtabdeckung.

Die Micro-SD-Karte entnehmen

Bevor Sie die Speicherkarte entfernen, stoppen Sie die Aufnahme/Wiedergabe oder schalten Sie das Gerät aus.

VORSICHT

Entnehmen Sie die Speicherkarte keinesfalls während des laufenden Betriebs (Aufnahme, Wiedergabe, Schreibvorgang). Andernfalls wird möglicherweise die aktuelle Datei beschädigt und es kommt zum Datenverlust. Zudem können plötzliche laute Geräusche auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Abhöranlage schädigen.

- 1 Drücken Sie die Karte vorsichtig etwas hinein, worauf sie sich löst und entnommen werden kann.
- 2 Ziehen Sie die Karte heraus.

3-2 Stromversorgung des Recorders

Hinweise zur Stromversorgung

Der Recorder kann vier AA-Batterien/Akkus, den Wechselstromadapter Tascam PS-P520U (als Zubehör erhältlich) oder eine USB-Verbindung für die Stromversorgung nutzen.

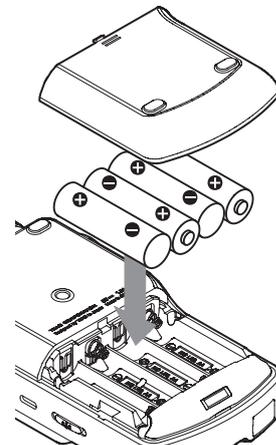
Verwendbar sind sowohl Alkaline- und Lithium-Batterien als auch NiMH-Akkus.

Anmerkung

Beim Betrieb mit Wechselstromadapter bietet der Recorder keine Ladefunktion für Akkus.

Batteriebetrieb

- 1 Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung und legen Sie vier Batterien des Typs AA ein. Achten Sie dabei auf die Markierungen für die richtige Polarität im Batteriefach (+ und -).
- 2 Befestigen Sie die Batteriefachabdeckung wieder.



- 3 Wählen Sie im Menü, welchen Typ Batterien oder Akkus Sie verwenden, damit das Gerät die Batteriestandsanzeige und die für den Betrieb erforderliche Restkapazität korrekt berechnen kann.
(Siehe „Den Typ der verwendeten AA-Batterien/-Akkus festlegen“ auf Seite 58.)

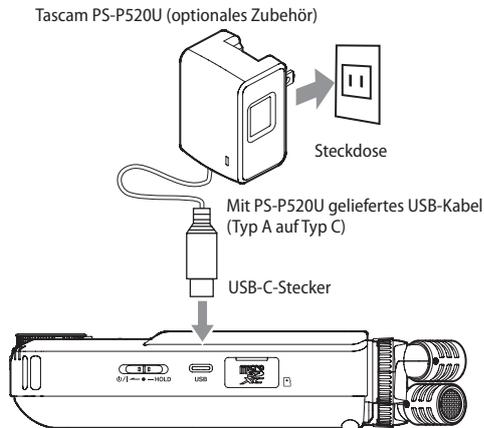
Anmerkung

- Die beiliegenden Alkaline-Batterien sind dazu gedacht, die Funktionsfähigkeit des Geräts zu überprüfen. Ihre Kapazität ist daher möglicherweise begrenzt.
- Bei der Verwendung von Trockenbatterien hängt die mögliche Betriebsdauer von der Umgebungstemperatur und den Betriebsbedingungen ab.
- Für den Dauerbetrieb über einen längeren Zeitraum empfehlen wir die Verwendung eines Netzteils oder einer anderen externen Stromquelle.

3 – Vorbereitende Schritte

Betrieb mit optionalem Wechselstromadapter

Verbinden Sie den als Zubehör erhältlichen Wechselstromadapter PS-P520U mit dem USB-Anschluss des Recorders.



4 Vergewissern Sie sich, dass als STROMQUELLE die Option AUTO ausgewählt ist.

Siehe „Die verwendete Stromquelle auswählen“ auf Seite 58.

VORSICHT

Verwenden Sie möglichst den für dieses Gerät bestimmten Wechselstromadapter PS-P520U. Wenn Sie eine andere externe Stromversorgung nutzen wollen, verwenden Sie eine mit den folgenden Spezifikationen.

- Ausgangsspannung: 5 V
- Ausgangsstrom: 1,5 A oder mehr

Die Verwendung einer Stromversorgung, die die oben genannte Spezifikation nicht erfüllt, kann zu Fehlfunktionen führen, und es besteht Brand- oder Stromschlaggefahr.

Sollten irgendwelche Probleme auftreten, benutzen Sie das Gerät nicht weiter. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder an einen Tascam-Servicepartner, um das Gerät überprüfen zu lassen.

Wichtig

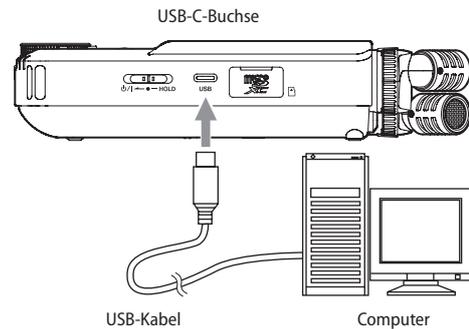
Bei Aufnahmen mit einem Mikrofon können Geräusche auftreten, wenn sich das Mikrofon zu nah am Wechselstromadapter befindet. Halten Sie entsprechend Abstand ein.

Anmerkung

- Wenn die Stromstärke des externen Netzteils nicht automatisch ermittelt werden kann, erscheint ein Bestätigungsdialog.
Sollte die Stromversorgung weniger als 1,5 A liefern, aktiviert sich automatisch der STROMSPARMODUS, wodurch einige Funktionen nur eingeschränkt nutzbar sind (siehe „Den Stromsparmodus nutzen“ auf Seite 59)
- Wenn die Einstellung STROMQUELLE auf AUTO steht und sowohl die externe Stromquelle als auch die Batterien verfügbar sind, wird das Gerät über die externe Stromquelle versorgt.

Stromversorgung über eine USB-Verbindung

1 Verbinden Sie den Recorder mithilfe des beiliegenden USB-Kabels und wie in der Abbildung gezeigt mit einem Computer.



2 Vergewissern Sie sich, dass als STROMQUELLE die Option AUTO ausgewählt ist.

Siehe „Die verwendete Stromquelle auswählen“ auf Seite 58.

Anmerkung

- Wenn der Computer nur als Stromversorgung dient, müssen Sie keinen Treiber installieren.
- Wir empfehlen, den Portacapture X6 an einen USB-Typ-C-Anschluss eines Computers oder anderen Geräts anzuschließen.
- Wenn die über USB verfügbare Stromstärke nicht automatisch ermittelt werden kann, erscheint ein Bestätigungsdialog.
- Sollte die Stromversorgung weniger als 1,5 A liefern, aktiviert sich automatisch der STROMSPARMODUS, wodurch einige Funktionen nur eingeschränkt nutzbar sind (siehe „Den Stromsparmodus nutzen“ auf Seite 59).

3-3 Ein- und ausschalten

VORSICHT

Senken Sie den Pegel der angeschlossenen Abhöranlage stets vollständig ab, bevor Sie das Gerät ein- oder ausschalten.

Wenn ein Kopfhörer angeschlossen ist, nehmen Sie diesen ab, bevor Sie das Gerät ein- oder ausschalten. Sie vermeiden dadurch Hörschäden oder Schäden an Ihren Lautsprechern infolge plötzlicher Lautstärke-sprünge.

Den Recorder einschalten

Schieben Sie den Schalter $\phi/1$ /HOLD in Richtung $\phi/1$, bis das Display aufleuchtet. Lassen Sie den Schalter anschließend los.



Begrüßungsseite

Der Touchscreen ist aktiv, sobald der Startvorgang abgeschlossen ist. Wenn Sie den Recorder nach dem Kauf zum ersten Mal einschalten, erscheint eine Seite zur Auswahl der Sprache (LANGUAGE). Beim nächsten Mal erscheint die Startseite der App, die vor dem letzten Ausschalten auf der Seite LAUNCHER ausgewählt war.

Den Recorder ausschalten (Standby)

Schieben Sie den Schalter $\phi/1$ /HOLD in Richtung $\phi/1$, bis das Display erlischt. Lassen Sie den Schalter anschließend los.

Der Recorder fährt herunter und schaltet sich anschließend aus (Standby).

Wichtig

Verwenden Sie stets den Schalter $\phi/1$ /HOLD, um das Gerät auszuschalten.

Wenn das Gerät nicht richtig herunterfährt, können Aufnahmen, Einstellungen und andere Änderungen verloren gehen. Auf diese Weise verlorene Daten und Einstellungen lassen sich nicht wiederherstellen.

Anmerkung

Während der Aufnahme oder Aufnahmepause lässt sich das Gerät nicht ausschalten.

Letzte Position merken (Resume-Funktion)

Der Recorder merkt sich beim Ausschalten die Position, an der er ausgeschaltet wurde. Beim nächsten Einschalten können Sie so die Wiedergabe an der Stelle fortsetzen, an der sie gestoppt wurde.

Anmerkung

Da die Position auf der Speicherkarte abgelegt wird, geht sie verloren, wenn Sie die Karte tauschen.

3-4 Erste Schritte

Die Sprache der Benutzeroberfläche wählen

Wenn Sie den Recorder nach dem Kauf zum ersten Mal einschalten, erscheint eine Seite zur Auswahl der Sprache (LANGUAGE).



- 1 Wischen Sie nach oben, um eventuell vorhandene weitere Sprachen anzuzeigen.
- 2 Tippen Sie auf die gewünschte Sprache, um sie auszuwählen.

Anmerkung

Die Spracheinstellung können Sie später über GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > SPRACHE erneut ändern.

Datum und Uhrzeit einstellen

Die Seite DATUM/ZEIT erscheint nach der Auswahl der Sprache oder immer dann, wenn sich die Zeiteinstellung zurückgesetzt hat (z. B. nach längerer Zeit ohne Stromversorgung, nach einer Firmware-Aktualisierung, nach dem Zurücksetzen auf Werkseinstellungen usw.).



- 1 Stellen Sie Datum und Uhrzeit ein, indem Sie über die jeweiligen Felder wischen.
- 2 Tippen Sie auf SET, um die Einstellungen zu übernehmen.

Anmerkung

Datum und Uhrzeit können Sie jederzeit über die Seite GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > DATUM/ZEIT ändern.

3 – Vorbereitende Schritte

Eine Micro-SD-Karte formatieren (für den Gebrauch vorbereiten)

Wichtig

Durch das Formatieren werden alle auf der Karte enthaltenen Daten gelöscht. Sichern Sie die Daten beispielsweise auf einem Computer, bevor Sie die Karte formatieren.

Wenn Sie eine unformatierte Karte einlegen, erscheint der unten gezeigte Dialog.



Tippen Sie auf **OK**, um die Karte zu formatieren.

Sobald die Formatierung abgeschlossen ist, erscheint wieder der LAUNCHER (die App-Auswahlseite).

Wir empfehlen, eine Karte bei der ersten Verwendung mit diesem Gerät per **VOLLFORMATIERUNG** zu formatieren.

Die Formatierung können Sie jederzeit über die Seite **GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > KARTE FORMATIEREN** starten.



1 Wählen Sie entweder **SCHNELLFORM.** oder **VOLLFORMAT.**

Der folgende Bestätigungsdialog erscheint:



2 Tippen Sie auf **JA**, um die Formatierung zu starten.

Anmerkung

- Die **VOLLFORMATIERUNG** kann möglicherweise die Schreibleistung einer SD-Karte verbessern, wenn sie sich durch wiederholte Nutzung verringert hat. Wenn während der Aufnahme eine der folgenden Meldungen erscheint, formatieren Sie die Karte mithilfe der Option **VOLLFORMATIERUNG**:
 - „Schreibfehler. Aufn. fortges.“
 - „Karte langsam. BOF-Mark. prüfen.“
- Beim vollständigen Formatieren wird der Speicher der Karte auf Fehler überprüft. Der Vorgang nimmt daher mehr Zeit in Anspruch als die schnelle Formatierung.

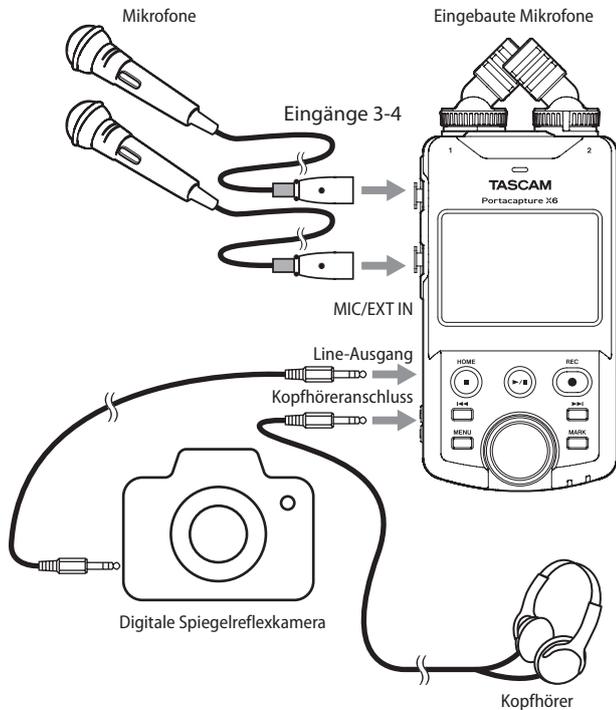
4 – Kabelverbindungen herstellen

4-1 Anschlussbeispiele

Nachfolgend zeigen wir Ihnen anhand von zwei Beispielen, wie Sie den Recorder in der Praxis verkabeln können.

Aufnahme mit der App MANUELL

Hiermit sind Mehrspuraufnahmen mit maximal vier Eingängen möglich.



4-2 Die eingebauten Mikrofone einstellen

Sie können die Ausrichtung der eingebauten Mikrofone ändern und dadurch zwischen zwei unterschiedlichen Abnahmemethoden wählen.

■ Echte XY-Ausrichtung

Hiermit erzielen Sie bei der Aufnahme einen besonders sauberen Stereoklang mit weniger Phasenverschiebungen.

■ AB-Ausrichtung

Hiermit erzielen Sie bei der Aufnahme ein breites Stereoeffeld.

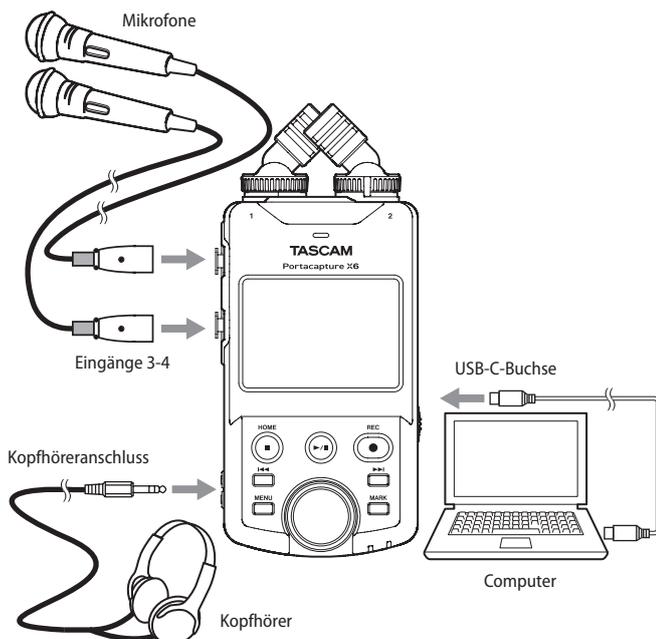
Halten Sie die mit den schwarzen Pfeilen gekennzeichneten Ringe fest und drehen Sie die eingebauten Mikrofone, um ihre Winkel zu ändern.



Die mitgelieferten Mikrofone sind erst verwendbar, wenn ihre Sicherungsringe vollständig festgedreht sind. Andernfalls werden sie nicht ordnungsgemäß erkannt.

Aufnahme mit der App PODCAST

Hiermit sind Mehrspuraufnahmen mit maximal zwei Eingängen möglich.



Anmerkung

Wenn Sie mehrere Kopfhörer anschließen wollen, können Sie beispielsweise einen im Handel erhältlichen mehrkanaligen Kopfhörerverstärker verwenden.

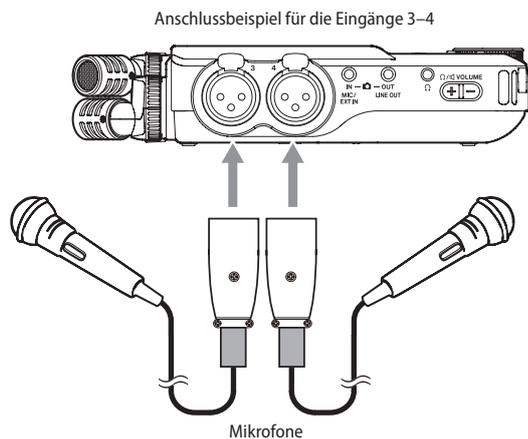
4 – Kabelverbindungen herstellen

4-3 Andere Mikrofone und zusätzliche Geräte anschließen

Mikrofone mit XLR-Kabeln anschließen

- 1 Verbinden Sie ein oder zwei Mikrofone mit den XLR-Eingängen 3 und 4. Stecken Sie die Stecker so weit hinein, bis sie hörbar einrasten.

(Beim Trennen der Verbindung drücken Sie auf die Entriegelung, während sie den Stecker herausziehen.)



- 2 Nehmen Sie die erforderlichen Eingangseinstellungen vor. Siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24.

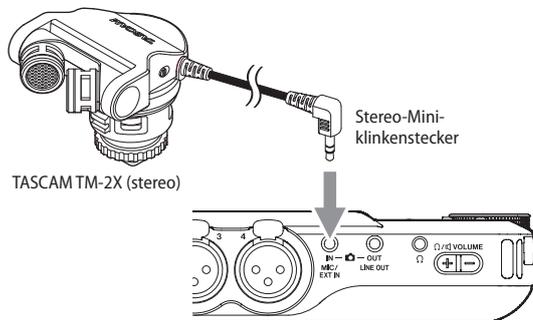
Anmerkung

Wenn Ihre Mikrofone Phantomspeisung benötigen, denken Sie auch daran, die richtige Spannung (24 Volt oder 48 Volt) auszuwählen (siehe „Die Spannung der Phantomspeisung wählen“ auf Seite 27).

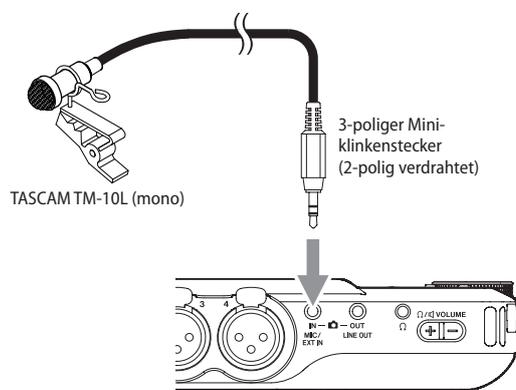
Mikrofon(e) mit Miniklinkenkabel anschließen

Sie können ein Mono- oder Stereomikrofon mit Miniklinkenkabel wie etwa ein TASCAM TM-10L oder TM-2X anschließen. Der Portacapture X6 liefert bei Bedarf auch eine Versorgungsspannung für solche Mikrofone.

- 1 Verbinden Sie das Mono- oder Stereomikrofon mit der Buchse MIC/EXT IN.



Anschlussbeispiel für Stereomikrofon (TASCAM TM-2X)



Anschlussbeispiel für Monomikrofon (TASCAM TM-10L)

- 2 Nehmen Sie die erforderlichen Eingangseinstellungen vor. Wählen Sie insbesondere die Option EXT als Quelle für die Eingänge 1-2 aus (siehe „Die Quelle für einen Eingangskanal wählen (EINGANG)“ auf Seite 24).
- 3 Wenn das Mikrofon eine Versorgungsspannung benötigt, schalten Sie diese ein. (Siehe „Die Versorgungsspannung für Kleinmikrofone ein- oder ausschalten“ auf Seite 27.)

Anmerkung

Ob das Signal des Monomikrofons in beide Eingänge oder nur in den linken Eingang (IN 1) gelangt, hängt von der Art des Klinkensteckers (zweipolig/dreipolig) und dessen Verdrahtung ab. Sehen Sie im Zweifel in der Anleitung Ihres Mikrofons nach.

Mikrofonpaare in MS-Konfiguration anschließen

Mitte/Seite-Mikrofone können Sie an das Eingangspaar 3–4 anschließen.

- 1 Schließen Sie das Mikrofon mit dem Mittensignal an Kanal 3 und das Mikrofon mit dem Seitensignal an Kanal 4 an.
- 2 Wählen Sie die Spuren für die verwendeten Anschlüsse im Menü aus (GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > MS-DEKODER).

Weitere Einzelheiten zur Aufnahme mit Mitte/Seite-Mikrofonen finden Sie unter („Die Mitte/Seite-Dekodierung nutzen (MS-DEKODER)“ auf Seite 55).

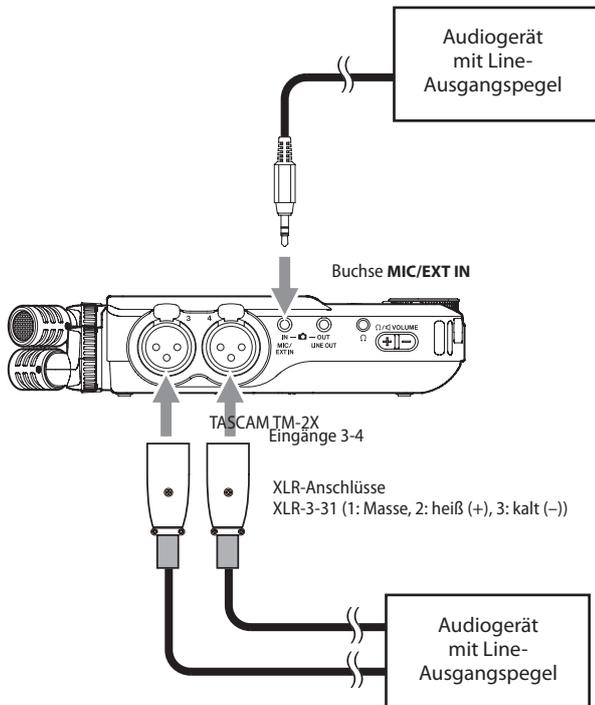
Weitere Geräte anschließen

- An die Buchse **MIC/EXT IN** können Sie über ein Stereo-Miniklinkenkabel Zuspeler anschließen.

Nehmen Sie anschließend die Eingangseinstellungen vor (Seite 24), und wählen Sie dort **MIC/EXT IN** (siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24).

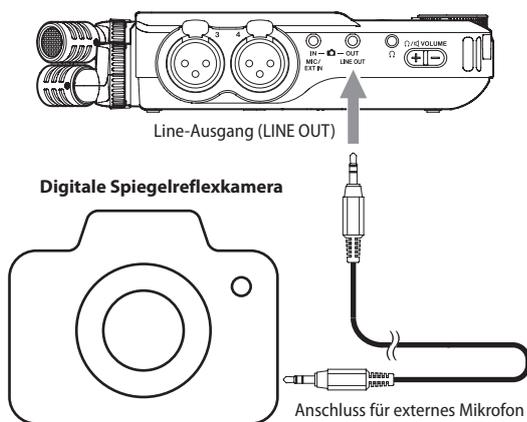
- Um XLR-Kabel anzuschließen, verwenden Sie an die Eingänge 3–4.

Nehmen Sie anschließend die Eingangseinstellungen vor (Seite 24), und wählen Sie dort **LINE** (siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24).



4-4 Eine Kamera anschließen

Wenn Sie ein Video mit einer Kamera aufnehmen, können die Kamera und der Portacapture X6 gleichzeitig denselben Ton aufnehmen. Um das Tonsignal in die Kamera zu leiten, verbinden Sie schließen Sie die Kamera wie unten gezeigt an.



Den Ausgangspegel an die Kamera anpassen

Der Pegel des Line-Ausgangs lässt sich für Kameras um bis zu 30 dB absenken.

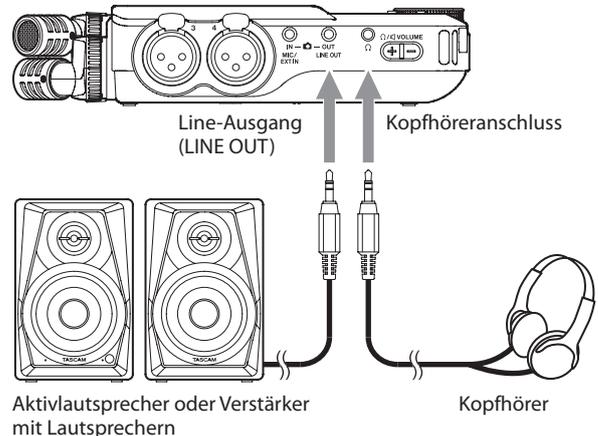
Siehe „Den Ausgangspegel an die Kamera anpassen“ auf Seite 52.

4-5 Kopfhörer oder eine Monitoranlage anschließen

Um über eine externe Monitoranlage (Aktivlautsprecher oder Stereoanlage) abzuhearschen, verbinden Sie diese mit der Buchse **LINE OUT**.

Einen Kopfhörer schließen Sie an den **Kopfhöreranschluss** an (Ω).

Abhängig von den Einstellungen hören Sie möglicherweise erst bei gedrückter Aufnahme­taste (●) etwas. Siehe „Ablauf einer Aufnahme“ auf Seite 28.



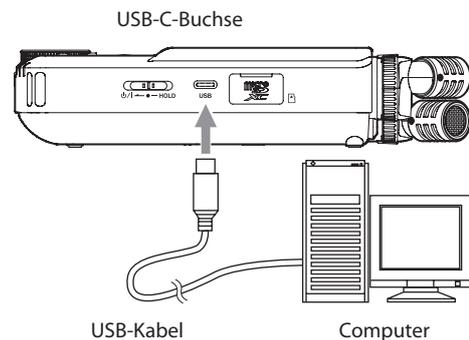
4-6 Einen Computer oder ein Smartphone anschließen

Wenn der Recorder mit einem Computer (Windows/Mac) oder Smartphone verbunden ist, können Sie

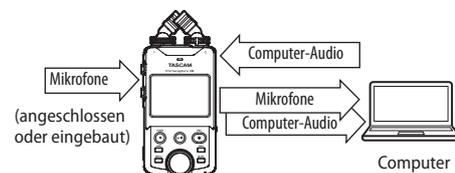
- den Recorder als USB-Mikrofon nutzen,
- während der Aufnahme mit dem Recorder zusätzlich auf dem Computer aufnehmen (Backup),
- den Ton über den Computer abhören (Monitoring),
- den Portacapture X6 wie ein Kartenlesegerät nutzen, um Dateien auszutauschen,

Anmerkung

Für die Verbindung mit einem Computer (Windows/Mac) oder Smartphone benötigen Sie ein USB-Kabel („USB-Kabel (für Datenübertragung)“ auf Seite 7).



- Mikrofonsignale und vom Computer zugespielte Signale mischen und live streamen (Loopback-Funktion).



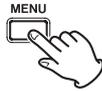
Einzelheiten hierzu siehe „Eine USB-Verbindung nutzen“ auf Seite 53.

5 – Einstellungen für Eingänge und Ausgänge vornehmen

5-1 Die für die App verwendeten Eingänge auswählen

Sie können den in der App verwendeten Aufnahmespuren paarweise Eingänge zuweisen. Hierzu dient die Option EINGANGSWAHL im Schnellmenü.

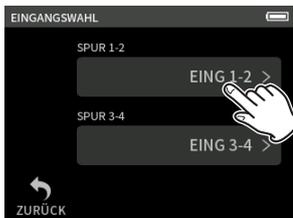
- 1 Drücken Sie die Taste MENU am Gerät.



- 2 Tippen Sie auf EINGANGSWAHL.

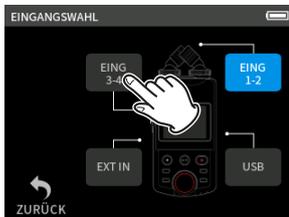


- 3 Tippen Sie auf das Spurenpaar, dem Sie Eingänge zuweisen wollen.

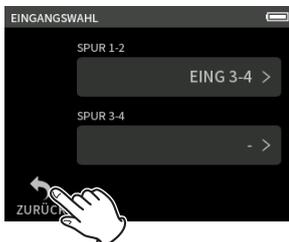


- 4 Tippen Sie auf den gewünschten Eingang oder die gewünschten Eingänge.

Wiederholen Sie die Schritte 3–4 falls erforderlich.



- 5 Tippen Sie auf ZURÜCK, um die Einstellungen zu übernehmen.



Wichtig

Da die mitgelieferten Mikrofone und die Buchse MIC/EXT IN nicht gleichzeitig nutzbar sind, können Sie nur eines von beiden den Spuren zuweisen.

Anmerkung

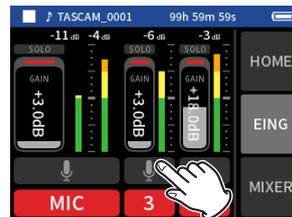
- Wenn Sie andere Spuren zuweisen, bleiben die Eingangseinstellungen erhalten. Spuren, die zu einem Stereopaar gekoppelt sind, erhalten die Eingangseinstellungen des linken Kanals. Das gilt jedoch nicht für Spuren, die zu einem Stereopaar gekoppelt sind.
- Spuren, denen die mitgelieferten Mikrofone zugewiesen sind, sind mit MIKROFON bezeichnet.

- Spuren, denen der Zusatzeingang (MIC/EXT IN) zugewiesen ist, sind mit EXT bezeichnet beziehungsweise mit EXT MIC, wenn die Stromversorgung für Kleinmikrofone eingeschaltet ist (siehe Seite 27).

5-2 Einstellungen für jeden Eingang vornehmen

Tippen Sie auf das Symbol für die Eingangseinstellungen oder auf EING-EINSTELLUNGEN im Schnellmenü.

Beispiel für die Aufnahme-App MANUELL (manuelle Aufnahme)



Tippen Sie auf das Symbol für die Eingangseinstellungen.



Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.

Anmerkung

- Für USB sind keine Eingangseinstellungen möglich.
- Nicht alle Einstellungen passen auf eine Seite. Wischen Sie nach oben und unten, um weitere Elemente anzuzeigen.
- Für welche Spuren sie Einstellungen vornehmen können, hängt von der verwendeten App ab (siehe „Signalfluss der Aufnahme-Apps“ auf Seite 12).
- Obwohl Sie hier Spuren auswählen, werden die vorgenommenen Einstellungen zusammen mit den Eingängen gespeichert, die diesen Spuren zugewiesen sind. Das bedeutet, wenn sie auf der Seite EINGANGSWAHL andere Eingänge für ein Spurenpaar auswählen, ändern sich die Einstellungen für diese Eingänge nicht. Das gilt jedoch nicht für Spuren, die zu einem Stereopaar gekoppelt sind.

Kanäle zu einem Stereopaar koppeln (STEREO-LINK)

Die Kanalpaare 1–2 und 3–4 können als Stereosignale an den Mixer geleitet werden.

Wählen Sie einen der Kanäle, die zu einem Stereopaar gekoppelt werden sollen, und stellen Sie STEREO-LINK auf EIN.

Anmerkung

- Im Auslieferungszustand ist das Kanalpaar 1–2, mit dem die mitgelieferten Mikrofone verbunden sind, zu einem Stereopaar gekoppelt. In dieser Einstellung wird MIC angezeigt.
- Die Stereokopplung für den Zusatzeingang (MIC/EXT IN) ist immer aktiviert. Deshalb ist der Schalter STEREO-LINK deaktiviert.

Die Quelle für einen Eingangskanal wählen (EINGANG)

Wählen Sie hier MIC, EXT oder LINE entsprechend dem verwendeten Eingang. In der Einstellung LINE wird das Eingangssignals um 22 dB gedämpft.

- Eingänge 1–2: Wählen Sie MIC (eingebaute Mikrofone) oder EXT (Zusatzeingang, gekoppelt zu einem Stereopaar)
- Eingänge 3–4: Wählen Sie MIC (Mikrofone über XLR-Kabel) oder LINE (Line-Quelle über XLR-Kabel)

5 – Einstellungen für Eingänge und Ausgänge vornehmen

Phantomspeisung nutzen (PHANTOM)

Aktivieren Sie diese Option (EIN), wenn das angeschlossene Mikrofon Stromversorgung erfordert. Weitere Einstellungen finden Sie auf Seite 27.

⚠ VORSICHT

- *Schalten Sie immer zuerst die Phantomspeisung aus, bevor Sie Mikrofone mit den Eingangsbuchsen verbinden oder von diesen trennen. Andernfalls kann es zu lauten Geräuschen kommen, die Ihr Gehör oder Ihre Geräte schädigen können.*
- *Schalten Sie die Phantomspeisung nur ein, wenn Sie ein Kondensatormikrofon verwenden, das auch Phantomspeisung benötigt. Dynamische Mikrofone oder andere Geräte, die keine Phantomspeisung benötigen, oder der Recorder selbst könnten sonst beschädigt werden.*
- *Unsymmetrisch angeschlossene dynamische Mikrofone können nur bei ausgeschalteter Phantomspeisung verwendet werden.*
- *Ebenso können manche Bändchenmikrofone irreparabel beschädigt werden, wenn sie mit Phantomspeisung versorgt werden. Wenn Sie unsicher sind, lassen Sie die Phantomspeisung für Ihr Bändchenmikrofon ausgeschaltet.*
- *Manche Kondensatormikrofone funktionieren möglicherweise nicht mit einer Phantomspeisung von 24 Volt.*
- *Wie lange der Recorder mit Batterien läuft, hängt von den verwendeten Mikrofonen ab. Nähere Informationen hierzu finden Sie in der Dokumentation des Mikrofons.*
- *Bei Nutzung der Phantomspeisung im Batteriebetrieb kann sich die Betriebszeit je nach verwendeten Mikrofonen erheblich verringern. Wir empfehlen, in diesem Fall den Wechselstromadapter TASCAM PS-P520U (separat erhältlich).*
Darüber hinaus schaltet sich das Gerät eventuell aus, wenn Sie mehrere Eingänge mit Phantomstrom versorgen und dabei einen Adapter verwenden, der nicht der Spezifikation entspricht.
- *Ziehen Sie nicht das Kabel des Wechselstromadapters heraus und stecken Sie es auch nicht ein, während die Phantomspeisung eingeschaltet ist. Selbst wenn Batterien eingelegt sind, könnte sich der Recorder ausschalten und die Aufnahme unterbrochen werden.*
- *Wenn Sie eine USB-Verbindung für die Stromversorgung nutzen, kann der Recorder möglicherweise keine Phantomspeisung liefern. Nutzen Sie das Gerät in diesem Fall im Batteriebetrieb.*

Den Eingangspiegel automatisch anpassen (AUTO-GAIN)

Wenn AUTO-GAIN aktiviert ist, passt der Recorder den Eingangspiegel automatisch entsprechend dem eingehenden Signal an. Der Pegel wird entsprechend dem Eingangssignal automatisch angehoben, wenn er zu niedrig ist, oder abgesenkt, wenn er zu hoch ist. Diese Einstellung ist beispielsweise hilfreich bei der Aufzeichnung von Konferenzen. Sobald die automatische Pegelanpassung aktiv ist, lässt sich der Aufnahmepegel nicht mehr manuell beeinflussen.

Das Tiefenfilter nutzen (TIEFENFILTER)

Hiermit senken Sie das Tonsignal unterhalb der gewählten Frequenz ab. Das Tiefenfilter kann dabei helfen, Trittschall sowie störende Windgeräusche von Klimageräten oder Projektoren zu unterdrücken, und wirkt nur auf das Eingangssignal.

Wählen Sie die Grenzfrequenz des Tiefenfilters entsprechend den problematischen Geräuschen.

Auswahlmöglichkeiten:

AUS (Standardeinstellung), 40Hz, 80Hz, 120Hz, 220Hz

Das Noise-Gate nutzen (NOISE-GATE)

Hiermit können Sie Signale unterhalb des eingestellten Pegels automatisch unterdrücken.

- **LOW:** Nur sehr niedrige Pegel wie Rauschen werden unterdrückt.
- **HIGH:** Auch Signale bis zu einem gewissen höheren Pegel werden unterdrückt.

Den Kompressor/Limiter nutzen (KOMPR/LIMITER)

Kompressor und Limiter können dabei helfen, stark schwankende Eingangspiegel anzugleichen.

AUS

Der Kompressor/Limiter ist deaktiviert.

LIMITER

Der Limiter hilft dabei, Verzerrungen durch plötzlich eintreffende hohe Signalanteile zu verhindern. Diese Einstellung eignet sich für die Aufnahme von Livemusik oder anderen Ereignissen mit hohen Lautstärke-schwankungen.

Wichtig

Verzerrungen durch übermäßig hohe Signalanteile können auch bei aktiviertem Limiter auftreten. Reduzieren Sie in einem solchen Fall den Eingangspiegel oder vergrößern Sie den Abstand zwischen der Schallquelle und dem Mikrofon.

KOMPRESSOR

Der Kompressor hebt schwache Eingangssignale an und senkt gleichzeitig den Pegel starker Signale ab. Damit sind zwar keine Verzerrungen zu verhindern. Jedoch lassen sich so starke Schwankungen des Eingangspiegels verringern.

Klangeinstellungen vornehmen (EQ)

Mit einem Equalizer können Sie verschiedene Frequenzbereiche anheben oder absenken. So können Sie zum Beispiel den Klang einzelner Instrumente hervorheben, breitere Frequenzbereiche ausgleichen oder ganz bestimmte unerwünschte Frequenzanteile dämpfen.

STIMME

Diese Einstellung eignet sich für die Aufnahme von Interviews, Besprechungen, Podcasts und ähnlichen Gesprächssituationen.

GUITAR

Diese Einstellung eignet sich zum Aufnehmen akustischer Gitarren.

LOUD

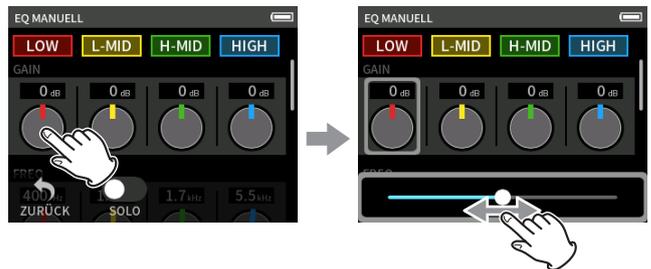
Diese Einstellung eignet sich beispielsweise gut zur Hervorhebung von Live-Musik mit kräftigen Bässen.

GESANG

Diese Einstellung eignet sich zum Aufnehmen von Gesang.

MANUAL EQ

Mit dieser Einstellung können Sie vier Frequenzbänder manuell anpassen. Neben dem Tiefen- und dem Höhenband gibt es zwei Mittenbänder mit veränderbarer Breite (Q-Faktor),



Tippen Sie auf den gewünschten Regler.

Wischen Sie nach links oder rechts, um die Einstellung zu ändern.

Anmerkung

Nachdem Sie einen Regler angetippt haben, können Sie den Wert mit dem Rad feineinstellen.

5 – Einstellungen für Eingänge und Ausgänge vornehmen

GAIN-Regler (LOW/L-MID/H-MID/HIGH)

Hiermit stellen Sie ein, wie stark das jeweilige Band angehoben oder abgesenkt wird.

Einstellbereich:
–12dB bis +12 dB (Voreinstellung: 0 dB)

FREQ-Regler (HIGH/H-MID/L-MID/LOW)

Hiermit legen Sie die Grenzfrequenz für das Tiefen- und Höhenband sowie die Mittenfrequenz für die hohen und tiefen Mitten fest.

Einstellbereiche:

- HIGH: 1,7 kHz bis 18 kHz (Voreinstellung: 5,5 kHz)
- H-MID: 32 Hz bis 18 kHz (Voreinstellung: 1,7 kHz)
- L-MID: 32 Hz bis 18 kHz (Voreinstellung: 1,7 kHz)
- LOW: 32 Hz bis 1,6 kHz (Voreinstellung: 400 Hz)

Q-Regler (H-MID/L-MID)

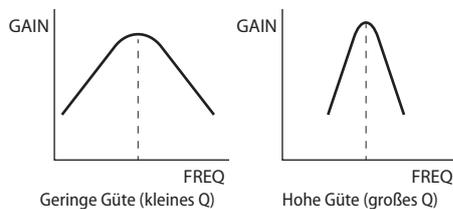
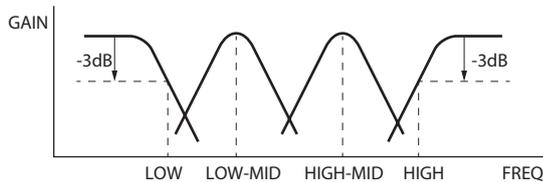
Hiermit passen Sie die Bandbreite (den Q-Faktor) dieser Bänder an.

Je höher dieser Wert, desto schmaler ist der beeinflusste Bereich um die gewählte Frequenz. Umgekehrt wird mit einem niedrigeren Wert ein größerer Frequenzbereich beeinflusst.

Einstellbereiche:

- H-MID: 0,25 bis 16 (Voreinstellung: 2)
- L-MID: 0,25 – 16 (Voreinstellung: 2)

Der 4-Band-EQ im Überblick



Die Phasenlage des Eingangskanals festlegen (PHASENUMKEHRUNG)

Hiermit kehren Sie die Phasenlage des Eingangssignals um.

Anmerkung

Wenn eine Aufnahme derselben Quelle mit mehr als zwei Mikrofonen unsauber klingt, kann das Umkehren der Phase eines oder mehrerer Eingänge die Klangqualität verbessern.

Die Eingangsverstärkung anpassen (GAIN)

Um den Eingangspegel anzupassen, schieben Sie den mit GAIN bezeichneten Fader nach oben oder unten. (Nach dem Antippen können Sie den Wert auch mit dem Rad feineinstellen.)

- Stellen Sie den Fader so ein, dass der mittlere Pegel ungefähr –12 dB auf der Pegelanzeige erreicht, und die Übersteuerungsanzeige (PEAK) nicht aufleuchtet.
- Wenn das PEAK-Lämpchen aufleuchtet, kann die Aufnahme verzerrt sein (der Eingangspegel übersteigt –2 dB).



Anmerkung

Bei einer Übersteuerung eines analogen Schaltkreises wird die gesamte Pegelanzeige rot. Da dies zu Verzerrungen des Aufnahmesignals führen kann, nehmen Sie die folgenden Einstellungen vor:

- Wählen Sie für EING-GAIN die Option LOW.
- Vergrößern Sie den Abstand zwischen Mikrofon und Schallquelle.
- Verringern Sie den Pegel der Schallquelle.

Die Eingangsempfindlichkeit anpassen (EING-GAIN)

Sie können für jeden Eingang eine hohe (HIGH) oder niedrige (LOW) Empfindlichkeit wählen. Tippen Sie auf den Schalter, um zur jeweils anderen Option zu wechseln.

Anmerkung

- Wählen Sie zuerst die Einstellung LOW (niedrig). Sollte damit der Eingangspegel nicht ausreichen, wählen Sie HIGH (hoch). Stellen Sie dann GAIN-Fader entsprechend ein.
- Bei Kanälen, die zu einem Stereopaar gekoppelt sind, wirkt sich die Einstellung EING-GAIN auf beide Kanäle aus.
- Bei den Kanälen 1–2 wirkt die Einstellung immer auf beide Kanäle.

5 – Einstellungen für Eingänge und Ausgänge vornehmen

5-3 Den Halleffekt verwenden (HALL-EFFEKT)

Den Halleffekt erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > HALL-EFFEKT.

Wenn er dort eingeschaltet ist, wird der Effekt auf die ausgewählten Spuren (1-2, 3-4, MIX) angewendet.

Anmerkung

Der Halleffekt steht nur für Abstraten kleiner 96 kHz zur Verfügung.

TYP

Hiermit wählen Sie die Art des Halleffekts.

TYP	Effekt
GROSSER SAAL (Voreinstellung)	Dieser Effekt ist einem großen Saal nachempfunden.
KLEINER SAAL	Dieser Effekt ist einem kleinen Saal nachempfunden.
RAUM	Dieser Effekt entspricht einem kleinen Raum.
STUDIO	Dieser Effekt bietet Studioatmosphäre.
PLATTE 1	Simuliert einen großen Plattenhall.
PLATTE 2	Simuliert einen kleinen Plattenhall.

QUELLE

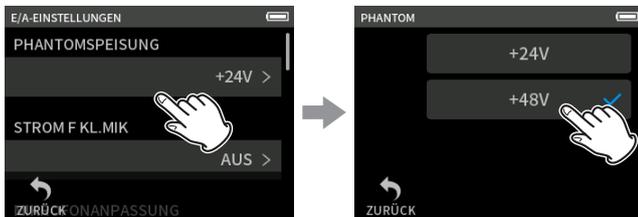
Wählen Sie hiermit die Spuren aus, auf die der Halleffekt wirken soll. Wenn MIX ausgewählt ist, wirkt der Halleffekt auf das Ausgangssignal des Mixers.

PEGEL

Hiermit passen Sie den Pegel des Halleffekts an.

5-4 Die Spannung der Phantomspeisung wählen

Diese Einstellung finden Sie im Menü unter GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > PHANTOMSPEISUNG.



Tippen Sie auf den Menüpunkt.

Wählen Sie die gewünschte Spannung.

Anmerkung

- Ein- oder ausschalten können Sie die Phantomspeisung nur auf der Seite EING-EINSTELLUNGEN. (Seite 25)
- Die Voreinstellung ist +48V.
- In der Einstellung +24V werden die Batterien weniger schneller entladen als in der Einstellung +48V.

5-5 Die Versorgungsspannung für Kleinmikrofone ein- oder ausschalten

Der Portacapture X6 kann an seinem Zusatzeingang (Buchse MIC/EXT IN) eine Versorgungsspannung für Kleinmikrofone bereitstellen. Wählen Sie dazu im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > STROM F KL.MIK.

Auswahlmöglichkeiten:

AUS (Voreinstellung), EIN (STEREO), EIN (MONO)

Schalten Sie diese Option EIN, wenn das am Zusatzeingang angeschlossene Mikrofon eine Stromversorgung benötigt.

Wenn Sie ein Mono-Mikrofon anschließen, wählen Sie EIN (MONO), um dasselbe Signal auf beiden Kanälen aufzuzeichnen.

⚠ VORSICHT

Schalten Sie die Stromversorgung für Kleinmikrofone nur dann ein, wenn ein Mikrofon angeschlossen ist, das eine solche benötigt. Andernfalls können die Geräte beschädigt werden.

Ziehen Sie im Zweifelsfall das Handbuch Ihres Mikrofons zu Rate.

5-6 Den eingebauten Lautsprecher nutzen

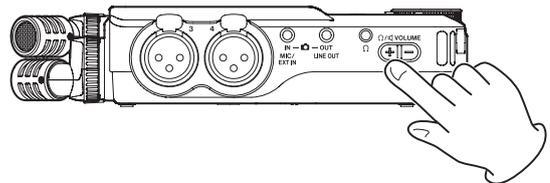
Um das Wiedergabesignal über den eingebauten Lautsprecher zu hören, schalten Sie ihn im Menü ein (GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > LAUTSPRECHER > EIN).

Anmerkung

Wenn etwas an den Kopfhörerausgang (Ω) angeschlossen ist, gibt der Lautsprecher auch dann keinen Ton aus, wenn er im Menü eingeschaltet ist.

5-7 Den Wiedergabepegel anpassen

Nutzen Sie die mit den Symbolen Ω / 🔊 gekennzeichneten +/--Tasten, um die Lautstärke des eingebauten Lautspeichers und des Kopfhörerausgangs (Ω) anzupassen.



Anmerkung

- Ab Werk ist der Lautsprecher ausgeschaltet. Um das Wiedergabesignal über den eingebauten Lautsprecher zu hören, schalten Sie ihn im Menü ein (GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > LAUTSPRECHER > EIN).
- Der Lautsprecher ist außerdem stumm:
 - während der Aufnahme oder Aufnahmepause,
 - bei aktiviertem Aufnahme-Assistenten oder
 - wenn ein Kopfhörer angeschlossen ist.

6 – Aufnahme-Apps

6-1 Überblick über die Aufnahme-Apps

Die Funktion Aufnahmepause nutzen

Sie können den Recorder so einstellen, dass er bei jedem Drücken der Aufnahmetaste (●) auf Pause schaltet und das Eingangsmonitoring aktiviert. Dies funktioniert mit allen Aufnahme-Apps.

Auf diese Weise können Sie eine Aufnahme wiederholt anhalten und fortsetzen ohne abzubrechen. Dabei entsteht eine einzelne, durchgehende Aufnahme-datei.

Die Funktion Aufnahmepause ist ab Werk ausgeschaltet.

Im ausgeschalteten Zustand ist das Eingangsmonitoring immer aktiv, wenn eine Aufnahme-App aktiv ist.

Im eingeschalteten Zustand ist das Eingangsmonitoring in folgenden Situationen aktiv: bei eingeschaltetem Aufnahme-Assistenten, während der Aufnahmepause oder während der Aufnahme.

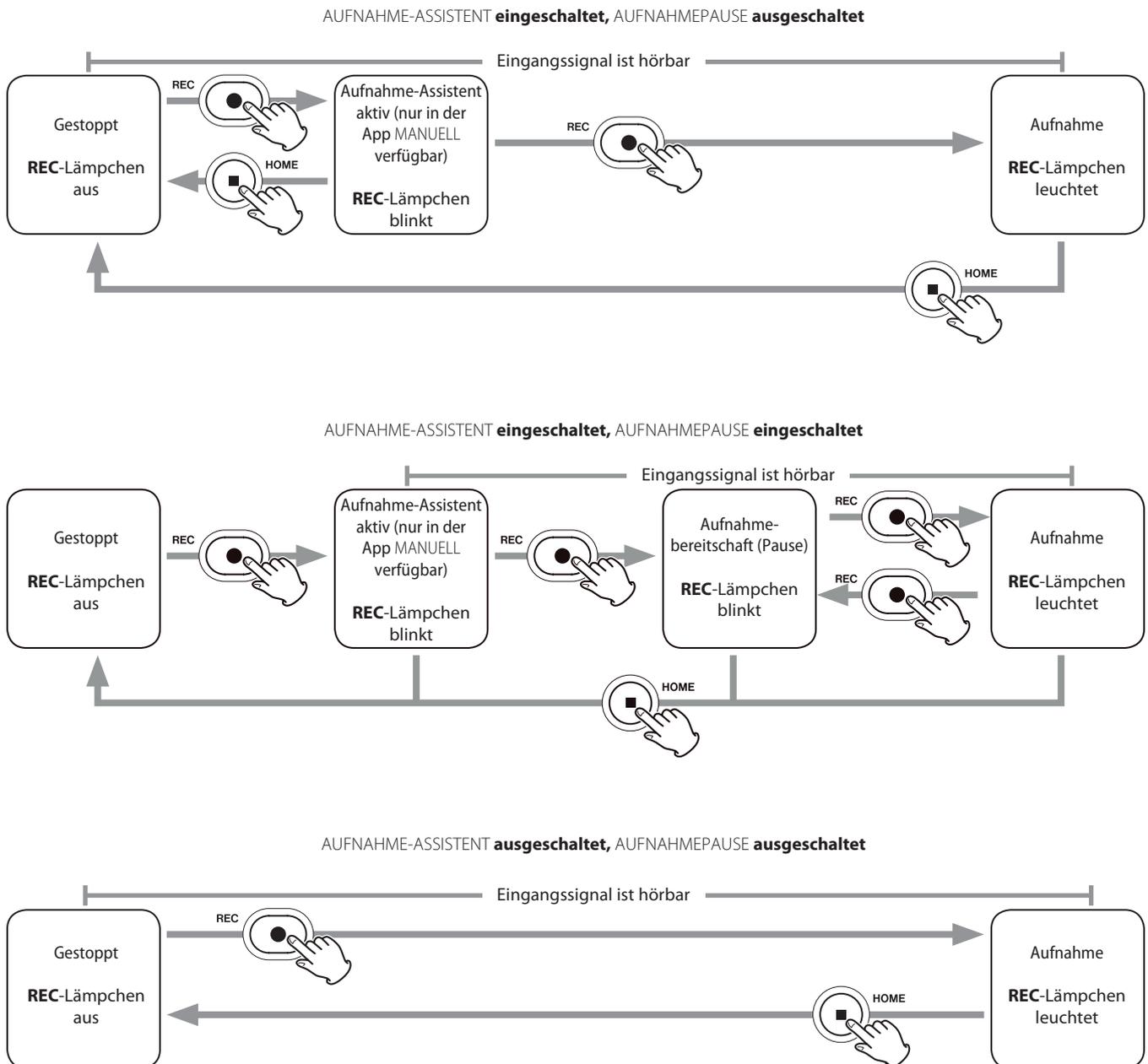
Sie finden die Funktion im Menü unter GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFN-EINSTELLUNGEN > AUFNAHMEPAUSE.

Anmerkung

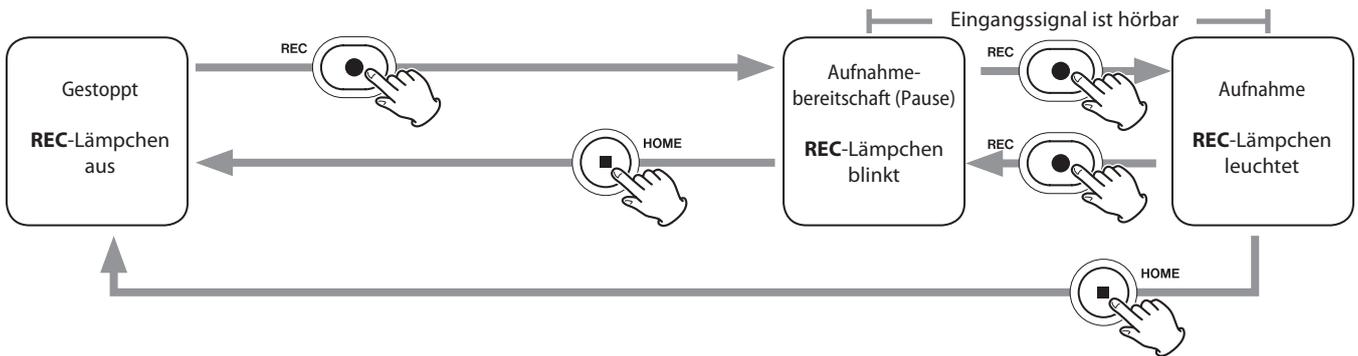
Bei aktivierter Aufnahmepause schaltet sich das Eingangsmonitoring aus, sobald Sie die Aufnahme stoppen. Dies verringert den Stromverbrauch.

Ablauf einer Aufnahme

Der Ablauf einer Aufnahme unterscheidet sich, je nachdem, ob AUFNAHME-ASSISTENT¹ und AUFNAHMEPAUSE² ein- oder ausgeschaltet sind.



AUFNAHME-ASSISTENT **ausgeschaltet**, AUFNAHMEPAUSE **eingeschaltet**

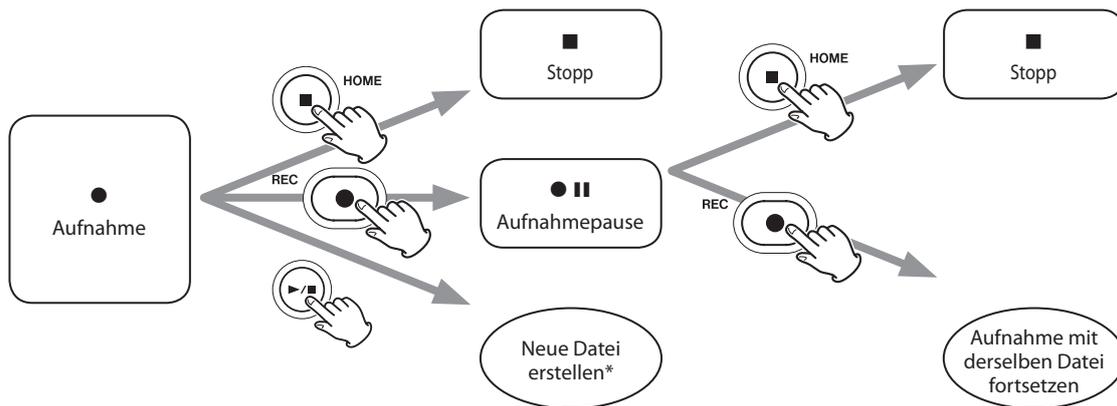


¹ Den Aufnahme-Assistenten können Sie nur in der App MANUELL nutzen. In allen anderen Apps ist er unabhängig von seiner Einstellung deaktiviert.

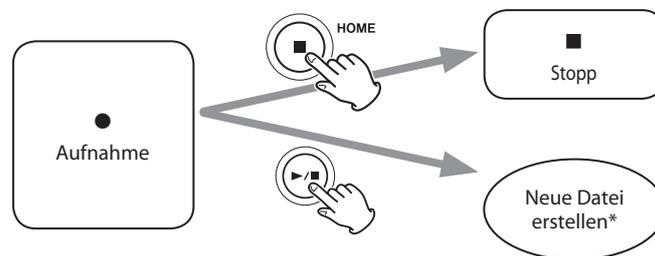
² Siehe dazu „Die Funktion Aufnahmepause nutzen“ auf Seite 28

6-2 Welche Auswirkungen haben die Tasten während der Aufnahme

Aufnahmepause eingeschaltet



Aufnahmepause ausgeschaltet



* Weitere Einzelheiten dazu siehe „Die Aufnahme mit einer neuen Datei fortsetzen (DATEI TEILEN)“ auf Seite 40.

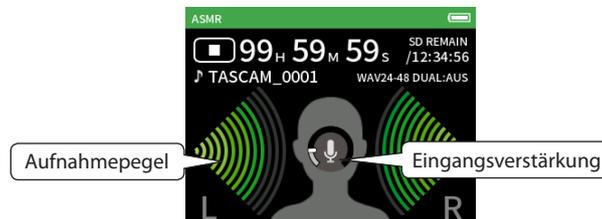
6 – Aufnahme-Apps

6-3 Aufnahmen mit der App ASMR

Diese Aufnahme-App erzeugt abhängig vom Eingangssignal einen visuellen Effekt auf dem Display. Um den Stereoeffekt bei Verwendung der mitgelieferten Mikrofone zu verstärken, ist es ratsam, die Mikrofone

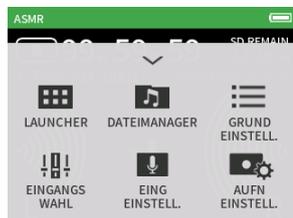
in AB-Ausrichtung zu verwenden. (Siehe „Die eingebauten Mikrofone einstellen“ auf Seite 21.)

Die Hauptseite der App im Überblick



Schnellmenü

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.



LAUNCHER

App-Auswahl (Seite 10)

DATEIMANAGER

Dateifunktionen (Seite 46)

GRUNDEINSTELLUNGEN

Geräteinstellungen (Seite 60)

EINGANGSWAHL

Zuweisung von Eingängen zu Spuren (Seite 24)

EING-EINSTELLUNGEN

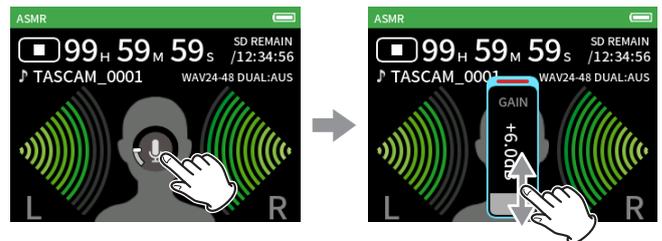
Eingangseinstellungen (Seite 24)

AUFN-EINSTELLUNGEN

Aufnahme-Einstellungen (Seite 39)

Den Eingangspiegel anpassen

- 1 Tippen Sie auf den Ring.
- 2 Bringen Sie das Mikrofon näher an das Aufnahmeobjekt heran. Behalten Sie die Pegelanzeige im Blick, während Sie **GAIN** so hoch wie möglich einstellen, ohne dass die Übersteuerungsanzeige (**PEAK**) aufleuchtet.



Anmerkung

- Das **PEAK**-Lämpchen am Gerät leuchtet auf, sobald der Eingangspiegel -2 dB übersteigt. In einem solchen Fall kann die Aufnahme verzerrt sein.
- Wenn die gesamte Pegelanzeige rot wird, ist der analoge Schaltkreis überlastet.
- Nachdem Sie den **GAIN**-Fader angetippt haben, können Sie den Wert mit dem Rad feineinstellen.

6-4 Aufnahmen mit der App MANUELL

Dies ist die Standard-App des Recorders. Bis zu vier Audiokanäle lassen sich gleichzeitig aufnehmen.

Aufnahme-Assistent (nur in der App MANUELL verfügbar)

Um aufzunehmen, öffnen Sie diejenige Aufnahme-App im LAUNCHER, die für die Art der Aufnahme geeignet ist („Übersicht über die vorhandenen Apps“ auf Seite 11).

Damit die Aufnahme mit den richtigen Pegeln gelingt, müssen Sie anschließend die Eingangspegel und die Mischung der einzelnen Spuren anpassen.

Der in diesem Recorder eingebaute Aufnahme-Assistent soll sicherstellen, dass Sie vor der Aufnahme keine wichtigen Schritte auslassen oder in ungeeigneter Reihenfolge ausführen. Den Aufnahme-Assistenten können Sie nur in der App MANUELL nutzen. (Im Auslieferungszustand ist der Aufnahme-Assistent standardmäßig aktiviert.)

Nach dem Starten der App MANUELL erscheinen Anweisungen für das weitere Vorgehen. Folgen Sie diesen, um die erforderlichen Einstellungen vorzunehmen.

Der Aufnahme-Assistent sorgt dafür, dass die Einstellungsseiten in der hier gezeigten Reihenfolge erscheinen. So können Sie die erforderlichen Schritte in der korrekten Folge ausführen.

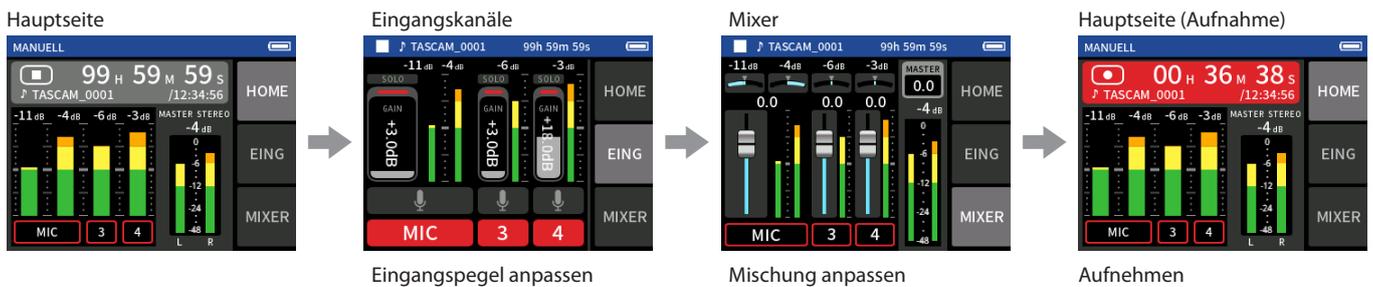
Wichtig

Zu den Einstellungen für Eingänge und Ausgänge erscheinen keine Anweisungen.

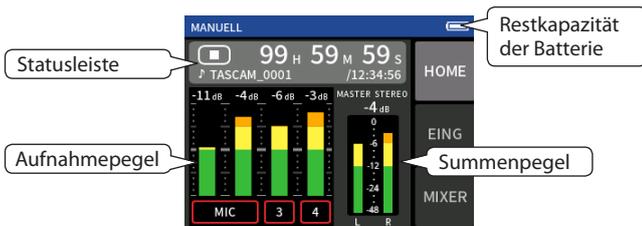
Anmerkung

- In der Standardeinstellung (Aufnahme-Assistent aktiv) lässt sich die Aufnahme erst starten, wenn Sie den vorgegebenen Schritten bis zur MIXER-Seite gefolgt sind.
- Wenn Sie den Aufnahme-Assistenten nicht brauchen, können Sie ihn im Menü der App MANUELL ausschalten. Auf diese Weise lässt sich die Aufnahme auch von anderen Seiten als der MIXER-Seite aus starten.
- Mehr über die Unterschiede zwischen aktiviertem und nicht aktiviertem Assistenten finden Sie im Abschnitt „Ablauf einer Aufnahme“ auf Seite 28.
- Nach dem Anhalten einer Aufnahme können Sie sie in jedem Fall von jeder beliebigen Seite aus neu starten.

Einstellungen vornehmen



Die Hauptseite der App im Überblick



Schnellmenü

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.



LAUNCHER

App-Auswahl (Seite 10)

DATEIMANAGER

Dateifunktionen (Seite 46)

GRUNDEINSTELLUNGEN

Geräteeinstellungen (Seite 60)

EINGANGSWAHL

Zuweisung von Eingängen zu Spuren (Seite 24)

ABMISCHEN

(Weitere Einstellungen finden Sie auf Seite 55.)

AUFN-EINSTELLUNGEN

Aufnahme-Einstellungen (Seite 39)

AUFNAHME-ASSISTENT

(Seite 31)

OVERDUB PUNCH I/O

(Seite 40)

6 – Aufnahme-Apps

Das Einstellrad nutzen

Nachdem Sie einen Fader oder Regler oder den Summenpegel (MASTER) auf dem Touchscreen ausgewählt haben, drehen Sie das Rad nach links oder rechts, um Feineinstellungen vorzunehmen.

So erhalten Sie präzise Einstellungen, nachdem Sie Werte durch Schieben grob geändert haben.

Den Eingangspegel anpassen

- 1 Rufen Sie die Hauptseite auf, und drücken Sie die Aufnahmetaste (●) am Recorder.

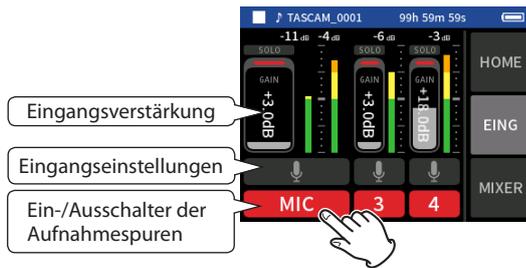
Das REC-Lämpchen beginnt zu blinken.



Wenn sowohl der Aufnahme-Assistent als auch die Aufnahme-pause deaktiviert sind, muss die Aufnahmetaste (●) nicht gedrückt werden (Seite 28).

- 2 Tippen Sie rechts auf EING, um Einstellungen für die Eingänge vorzunehmen.
- 3 Wählen Sie MIC, 3 oder 4, um die entsprechenden Eingänge ein- oder auszuschalten.

Wenn als DATEIFORMAT WAV ausgewählt ist, wird für jede aufnahme-bereite Spur beziehungsweise jedes aufnahmebereite Spuren-paar eine Datei erstellt.

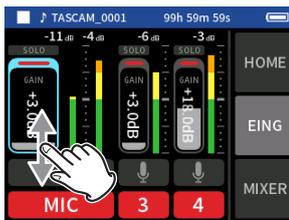


Weitere Einzelheiten zu den Eingangseinstellungen finden Sie unter „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24.

- 4 Stellen Sie GAIN so ein, dass der mittlere Pegel ungefähr -12 dB auf der Pegelanzeige erreicht, und die Übersteuerungsanzeige (PEAK) nicht aufleuchtet.

Anmerkung

- Bei zu niedrigem Eingangspegel ist der aufgenommene Ton zwar leise. Ein zu hoher Eingangspegel kann jedoch zu Verzerrungen oder Aussetzern führen.
- Das PEAK-Lämpchen am Gerät leuchtet auf, sobald der Eingangspegel -2 dB übersteigt. In einem solchen Fall kann die Aufnahme verzerrt sein.
- Wenn die gesamte Pegelanzeige rot wird, ist der analoge Schaltkreis überlastet.
- Nachdem Sie den GAIN-Fader angetippt haben, können Sie den Wert mit dem Rad feineinstellen.



Eine Mischung mit dem Mixer erstellen

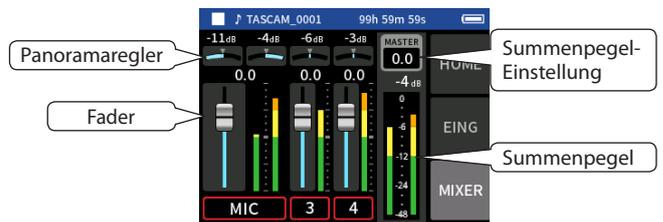
- 1 Tippen Sie rechts auf MIXER, um die Mischenseite aufzurufen.



- 2 Nutzen Sie die Fader, um das Pegelverhältnis der einzelnen Spuren untereinander anzupassen, bevor diese zur Stereosumme (MASTER) gelangen.

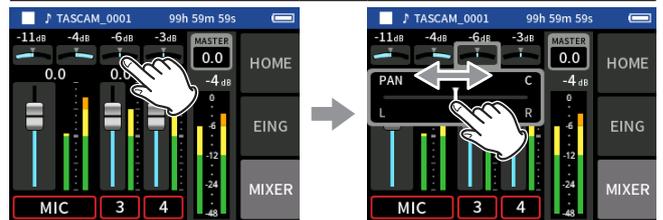
Fader

Mit den Fadern legen Sie den Pegel jedes einzelnen Kanals im Mix fest.



Panoramaregler

Hiermit passen Sie die Lautstärkebalance zwischen links und rechts im Stereopanorama an.



Tippen Sie auf einen Panoramaregler.

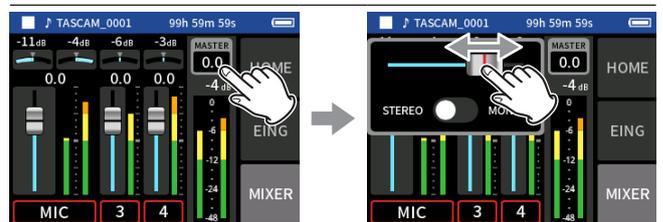
Schieben Sie den Regler nach links oder rechts, um die Einstellung zu ändern.

Summenpegel (MASTER)

Hiermit passen Sie den Pegel der gesamten Mischung an.

Nutzen Sie diesen Regler, nachdem Sie die Pegel und die Panoramapositionen der einzelnen Kanäle festgelegt haben. Sie bestimmen damit auch den Pegel, mit dem die Stereomischung aufgezeichnet wird.

Wählen Sie unterhalb des Schiebereglers MONO, wenn die Mischung mono sein soll.



Tippen Sie auf die Summenpegel-Einstellung (MASTER).

Schieben Sie den Regler nach links oder rechts, um die Einstellung zu ändern.

Anmerkung

Die Mischeinstellungen werden gespeichert, wenn Sie das Projekt wechseln oder das Gerät ausschalten. Wenn Sie Mono-Mischungen erstellen wollen, müssen Sie jedoch die Einstellung MONO vor jeder Aufnahme neu setzen, da die Vorgabe hier immer STEREO ist.

6-5 Aufnahmen mit der App MUSIK

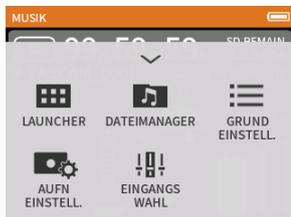
Die ideale App für die einfache Aufnahme von Instrumental- und Gesangsstücken.

Die Hauptseite der App im Überblick



Schnellmenü

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.



LAUNCHER

App-Auswahl (Seite 10)

DATEIMANAGER

Dateifunktionen (Seite 46)

GRUNDEINSTELLUNGEN

Geräteinstellungen (Seite 60)

AUFN-EINSTELLUNGEN

Aufnahme-Einstellungen (Seite 39)

EINGANGSWAHL

Zuweisung von Eingängen zu Spuren (Seite 24)

Den Eingangspegel anpassen

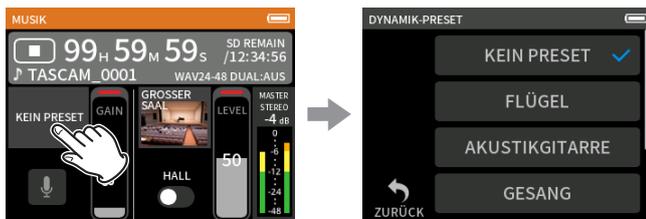


Stellen Sie den Fader so ein, dass der mittlere Pegel ungefähr -12 dB auf der Pegelanzeige erreicht, und die Übersteuerungsanzeige (**PEAK**) nicht aufleuchtet.

Anmerkung

- Das **PEAK**-Lämpchen am Gerät leuchtet auf, sobald der Eingangspegel -2 dB übersteigt. In einem solchen Fall kann die Aufnahme verzerrt sein.
- Wenn die gesamte Pegelanzeige rot wird, ist der analoge Schaltkreis überlastet.
- Tippen Sie auf **EING-EINSTELLUNGEN**, um zusätzlich zum Eingangspegel weitere Einstellungen vorzunehmen. Siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24.
- Nachdem Sie den **GAIN**-Fader angetippt haben, können Sie den Wert mit dem Rad feineinstellen.

Den aufzunehmenden Instrumententyp auswählen



Tippen Sie auf das Auswahlfeld.

Wählen Sie den gewünschten Instrumententyp.

KEIN PRESET

In dieser Einstellung wirkt kein Dynamik-Preset auf das Eingangssignal.

FLÜGEL

Dynamik-Preset für Flügel, Klavier

AKUSTIKGITARRE

Dynamik-Preset für Akustikgitarre

GESANG

Dynamik-Preset für Gesangsstimmen

BLASINSTRUMENT

Dynamik-Preset für Blech- und Holzblasinstrumente

SAITENINSTRUMENT

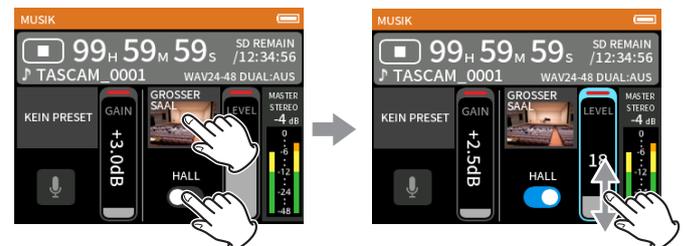
Dynamik-Preset für Saiteninstrumente

BAND

Dynamik-Preset für Live-Musik

Einen Halleffekt auf das Eingangssignal legen (HALL-EFFEKT)

- 1 Tippen Sie auf **HALL-EFFEKT**, um ihn einzuschalten.
- 2 Tippen Sie auf die visuelle Darstellung, um eine Voreinstellung auszuwählen.
- 3 Schieben Sie den Regler nach oben oder unten, um den Pegel des Effekts anzupassen.



Anmerkung

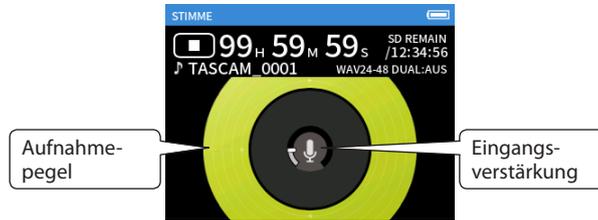
Den Pegel des Effekts können Sie mit dem Rad feineinstellen.

Weitere Einzelheiten siehe „Den Halleffekt verwenden (HALL-EFFEKT)“ auf Seite 27.

6-6 Aufnahmen mit der App STIMME

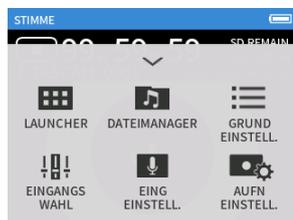
Diese Aufnahme-App eignet sich für Interviews und Video-Blogs (Vlogs).

Die Hauptseite der App im Überblick



Schnellmenü

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.



LAUNCHER

App-Auswahl (Seite 10)

DATEIMANAGER

Dateifunktionen (Seite 46)

GRUNDEINSTELLUNGEN

Geräteinstellungen (Seite 60)

EINGANGSWAHL

Zuweisung von Eingängen zu Spuren (Seite 24)

EING-EINSTELLUNGEN

Eingangseinstellungen (Seite 24)

AUFN-EINSTELLUNGEN

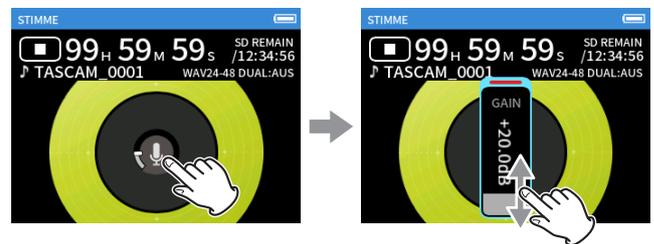
Aufnahme-Einstellungen (Seite 39)

Eingangseinstellungen vornehmen

Einzelheiten siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24.

Den Eingangspegel anpassen

- 1 Tippen Sie auf den Ring.
- 2 Sprechen Sie in Richtung des Mikrofons und passen Sie **GAIN** an, dass die Anzeige für den Aufnahmepegel nicht rot wird.



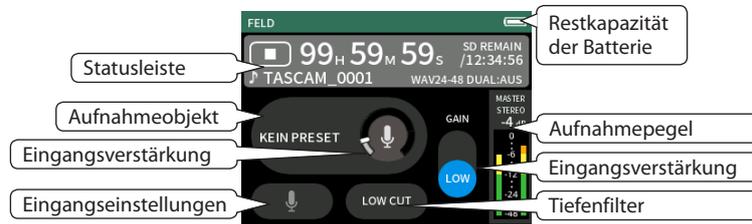
Anmerkung

- Das **PEAK-Lämpchen** am Gerät leuchtet auf, sobald der Eingangspegel -2 dB übersteigt. In einem solchen Fall kann die Aufnahme verzerrt sein.
- Wenn die gesamte Pegelanzeige rot wird, ist der analoge Schaltkreis überlastet.
- Nachdem Sie den **GAIN-Fader** angetippt haben, können Sie den Wert mit dem Rad feineinstellen.

6-7 Aufnahmen mit der App FELD

Diese App eignet sich gut für Aufnahmen im Freien.

Die Hauptseite der App im Überblick



Schnellmenü

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.

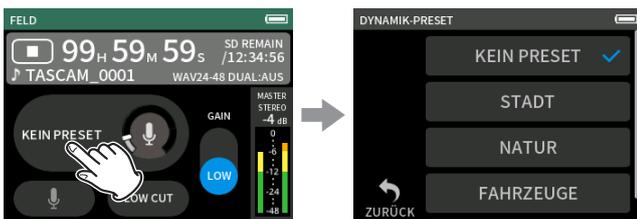


- LAUNCHER**
App-Auswahl (Seite 10)
- DATEIMANAGER**
Dateifunktionen (Seite 46)
- GRUNDEINSTELLUNGEN**
Geräteeinstellungen (Seite 60)
- AUFN-EINSTELLUNGEN**
Aufnahme-Einstellungen (Seite 39)
- EINGANGSWAHL**
Zuweisung von Eingängen zu Spuren (Seite 24)

Eingangseinstellungen vornehmen

Einzelheiten siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24.

Das Aufnahmeobjekt wählen



Tippen Sie auf den Ring.

Tippen Sie auf das Feld für das Aufnahmeobjekt.

KEIN PRESET

Die Mikrofonvorverstärker werden verwendet wie sie sind (ohne Dynamikbearbeitung).

STADT

Dynamik-Preset für Menschenansammlungen und andere Stadtgeräusche

NATUR

Dynamik-Preset für raschelnde Blätter, murmelnde Bäche und andere Naturgeräusche

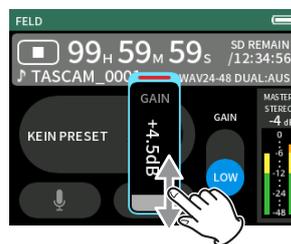
FAHRZEUGE

Dynamik-Preset für Züge, Flugzeuge, Auto-/Motorradrennen

VÖGEL

Dynamik-Preset für Vogelstimmen und ähnliche Geräusche

Den Eingangspegel anpassen



Richten Sie das Mikrofon auf das Aufnahmeobjekt. Stellen Sie dabei GAIN so ein, dass der mittlere Pegel ungefähr -12 dB auf der Pegelanzeige erreicht, und die Übersteuerungsanzeige (**PEAK**) nicht aufleuchtet.

Anmerkung

- Das **PEAK**-Lämpchen am Gerät leuchtet auf, sobald der Eingangspegel -2 dB übersteigt. In einem solchen Fall kann die Aufnahme verzerrt sein.
- Wenn die gesamte Pegelanzeige rot wird, ist der analoge Schaltkreis überlastet.
- Nachdem Sie den GAIN-Fader angetippt haben, können Sie den Wert mit dem Rad feineinstellen.

Tippen Sie auf **EING-EINSTELLUNGEN**, um zusätzlich zum Eingangspegel weitere Einstellungen vorzunehmen. Siehe „Einstellungen für jeden Eingang vornehmen“ auf Seite 24.

Die Eingangsempfindlichkeit anpassen (GAIN)

Wählen Sie zuerst die Einstellung **LOW** (niedrig). Sollte damit der Eingangspegel nicht ausreichen, wählen Sie **HIGH** (hoch). Stellen Sie dann GAIN-Fader entsprechend ein.

Das Tiefenfilter nutzen (TIEFENFILTER)

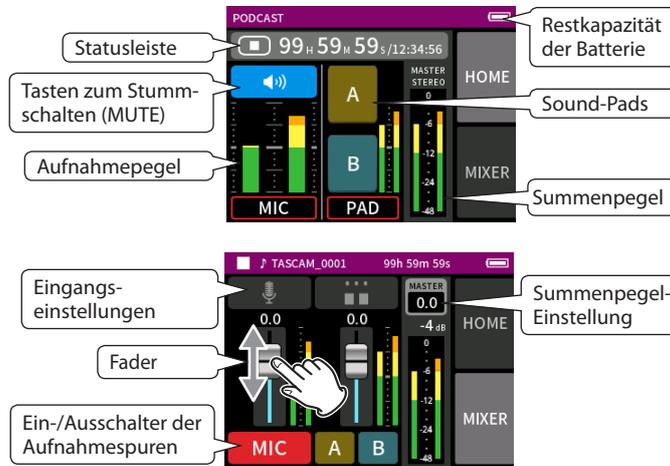
Das Tiefenfilter kann dabei helfen, Trittschall sowie störende Windgeräusche von Klimageräten oder Projektoren zu unterdrücken, und wirkt nur auf das Eingangssignal.

Wählen Sie die Grenzfrequenz des Tiefenfilters entsprechend den problematischen Geräuschen.

6-8 Aufnahmen mit der App PODCAST

Wie der Name schon sagt, eine App für Podcasts mit maximal zwei Personen.

Die Hauptseite der App im Überblick



Schnellmenü

Drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.



- LAUNCHER**
App-Auswahl (Seite 10)
- DATEIMANAGER**
Dateifunktionen (Seite 46)
- GRUNDEINSTELLUNGEN**
Geräteinstellungen (Seite 60)
- AUFN-EINSTELLUNGEN**
Aufnahme-Einstellungen (Seite 39)
- EINGANGSWAHL**
Zuweisung von Eingängen zu Spuren (Seite 24)

Den Eingangspegel anpassen

- 1 Rufen Sie die Seite **MIXER** auf.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol für die Eingangseinstellungen. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.
- 3 Sprechen Sie in eines oder mehrere der Mikrofone. Stellen Sie **GAIN** so ein, dass der mittlere Pegel ungefähr -12 dB auf der Pegelanzeige erreicht, und die Übersteuerungsanzeige (**PEAK**) nicht aufleuchtet.

Anmerkung

- Das **PEAK**-Lämpchen am Gerät leuchtet auf, sobald der Eingangspegel -2 dB übersteigt. In einem solchen Fall kann die Aufnahme verzerrt sein.
- Wenn die gesamte Pegelanzeige rot wird, ist der analoge Schaltkreis überlastet.

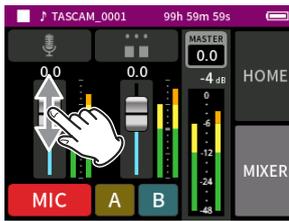


Tippen Sie auf das Symbol für die Eingangseinstellungen. Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen vor.

Um den Eingangspegel anzupassen, schieben Sie den mit **GAIN** bezeichneten Fader nach oben oder unten.

Eine Mischung mit dem Mixer erstellen

Passen Sie die Mischungsverhältnis mit den Fadern an.

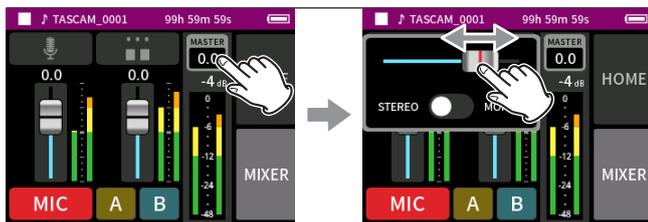


Summenpegel (MASTER)

Hiermit passen Sie den Pegel der gesamten Mischung an.

Nutzen Sie diesen Regler, nachdem Sie die Pegel und die Panoramapositionen der einzelnen Kanäle festgelegt haben. Sie bestimmen damit auch den Pegel, mit dem die Stereomischung aufgezeichnet wird.

Wählen Sie unterhalb des Schiebereglers MONO, wenn die Mischung mono sein soll.



Tippen Sie auf die Summenpegel-Einstellung (MASTER).

Schieben Sie den Regler nach links oder rechts, um die Einstellung zu ändern.

Einstellungen für die Sound-Pads vornehmen

Sie können den Sound-Pads Effektsounds zuweisen und festlegen wie sie beim Drücken der Tasten abgespielt werden.

Die einzustellende Taste auswählen

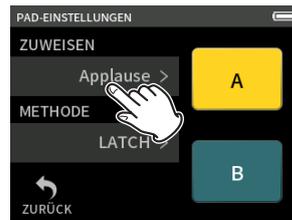
Mixer



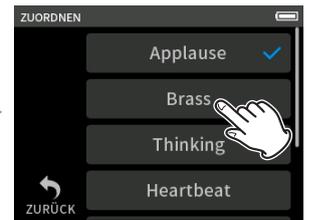
Tippen Sie auf das Einstellungsfeld für die Sound-Pads auf der rechten Geräteseite.

Tippen Sie auf das gewünschte Sound-Pad.

Einen Effektsound zuweisen



Tippen Sie auf ZUWEISEN.



Wählen Sie den gewünschten Effektsound.

Applaus

Klatsch- und Jubelgeräusche. Standardmäßig dem gelben Sound-Pad zugewiesen.

Blechbläser

Ein Trompeten-Crescendo. Standardmäßig dem grünen Sound-Pad zugewiesen.

Nachdenklich

Eine kurze Phrase Akustikbass.

Herzschlag

Einem Herzschlag nachempfundene Tonfolge.

Ding-Dong

Zweimaliges Türklingeln.

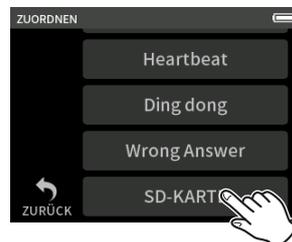
Falsche Antwort

Zweimaliger Buzzer (Summton).

SD-KARTE

SD-Karten, die mit diesem Gerät formatiert wurden, enthalten einen mit SOUNDPAD bezeichneten Ordner für Sound-Effekte. („Überblick über die Datei- und Projektstruktur“ auf Seite 46)

Effektsounds, die sich in diesem Ordner befinden, können Sie den Sound-Pads zuweisen.



Tippen Sie auf SD KARTE.



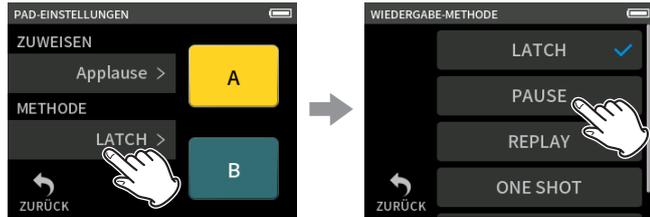
Wählen Sie die gewünschte Datei aus.

Anmerkung

- Den Sound-Pads können Sie nur Audiodateien im WAV-Format (48 kHz, 16 Bit) zuweisen.
- Wenn den Sound-Pads Klangquellen auf einer SD-Karte zugewiesen sind, werden diese durch Entfernen und Einsetzen der Speicherkarte oder Ausschalten des Geräts auf die Standardeinstellungen Applaus und Blechbläser zurückgesetzt.

6 – Aufnahme-Apps

ie Wiedergabemethode festlegen



Tippen Sie auf WIEDERGABE-METHODE.

Wählen Sie den gewünschten Effektsound.

LATCH (Voreinstellung)

Drücken des Pads startet die Wiedergabe von Anfang an. Erneutes Drücken des Pads stoppt die Wiedergabe. Nochmaliges Drücken des Pads startet die Wiedergabe erneut von Anfang an.

PAUSE

Drücken des Pads startet die Wiedergabe von Anfang an. Erneutes Drücken des Pads hält die Wiedergabe an, und setzt sie bei nochmaligem Drücken fort.

REPLAY

Bei jedem Drücken des Pads startet die Wiedergabe von Anfang an.

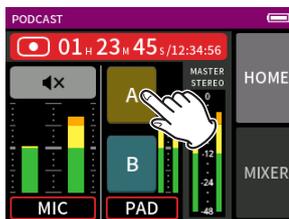
ONE SHOT

Drücken des Pads startet die Wiedergabe von Anfang an. Erneutes Drücken des Pads hat keine Auswirkung. Um das Stoppen der Wiedergabe zu erzwingen, halten Sie das Pad länger gedrückt.

REPEAT

Drücken des Pads startet die wiederholte Wiedergabe von Anfang an. Erneutes Drücken des Pads stoppt die Wiedergabe.

Effektsounds während der Aufnahme abspielen



Tippen Sie auf ein Sound-Pad, um den zugewiesenen Effektsound entsprechend der festgelegten Methode abzuspielen.

Während er spielt, wird er zusammen mit der Stereomischung und separat in der entsprechenden PAD-Aufnahmedatei aufgezeichnet.

Anmerkung

Die Sound-Pads lassen sich nur abspielen, wenn eine SD-Karte eingelegt ist.

Mikrofone stummschalten

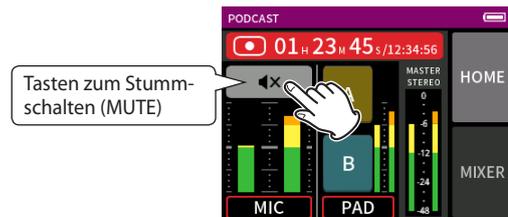
Tippen Sie auf eine der Tasten mit dem Lautsprechersymbol, um den zugehörigen Mikrofonkanal stummschalten beziehungsweise die Stummschaltung aufzuheben.



Nicht stummschaltet



Stummschaltet



Wiedergeben

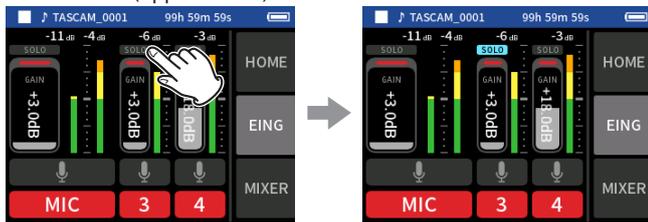
Anmerkung

- Wenn Sie die Aufnahme mit einer Zweispuraufnahme-App oder der App **PODCAST** MANUELL erstellt haben, wird die Stereomischung wiedergegeben.
- Die App **PODCAST** kann nur Dateien mit einer Abtastfrequenz von 48 kHz wiedergeben.

7-1 Einzelne Eingänge abhören (Solo)

In der App MANUELL können Sie auf der Seite EING auf einen SOLO-Schalter tippen, um den entsprechenden Kanal abzuhören.

Die Seite EING (App MANUELL)



Tippen Sie auf SOLO, um den Kanal abzuhören. Erneutes Tippen wechselt zurück zur Stereosumme.

Der Schalter färbt sich blau, und sie hören nur noch das Signal dieses einen Kanals.

Wenn Sie in den Apps MANUELL und PODCAST den SOLO-Schalter auf der Seite EING drücken, hören Sie das Signal vor dem Fader des Mixers (PFL). Beim Abhören auf der Seite EING-EINSTELLUNGEN (siehe die folgende Abbildung) ist dagegen in allen Apps das Signal nach dem Fader des Mixers zu hören (AFL).



Anmerkung

Wenn der Kanal zu einem Stereopaar gehört, sind beide Eingänge in Stereo zu hören.

7-2 Das Aufnahmeformat festlegen

Das Aufnahmeformat erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > DATEIFORMAT.

DATEIFORMAT

Wählen Sie ein Dateiformat aus.

ABTASTRATE

Wählen Sie hier die gewünschte Abtastrate aus.

WORTBREITE/BITRATE

Wählen Sie hier die Wortbreite der Quantisierung (WAV) oder die Bitrate (MP3) aus.

Wichtig

In der App PODCAST ist nur 48 kHz / 24 Bit als Dateiformat wählbar.

Für MP3-Dateien gelten die folgenden Einschränkungen:

- Sie können nur zwischen den Abtastraten 44,1 kHz und 48 kHz wählen.
- Nur die Stereomischung wird aufgezeichnet (keine Einzelspuren).

Aufnahme mit 32-Bit-Gleitkomma-Auflösung

Der Portacapture X6 unterstützt 32-Bit-Gleitkomma-Auflösung. Aufnahmen mit 32-Bit-Gleitkomma-Auflösung haben bei der späteren Nachbearbeitung folgende Vorteile:

- Der Pegel leiser Bereiche lässt sich weiter anheben, ohne die Qualität des Originalsignals zu beeinträchtigen.
- Scheinbar übersteuertes Material kann durch Absenken des Pegels in den unverzerrten Bereich zurückgeführt werden.

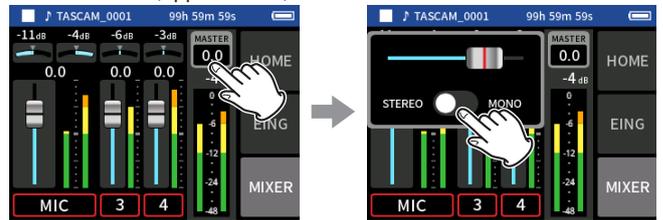
Wichtig

Analoge Übersteuerung lässt sich durch das Absenken des Pegels nicht entfernen.

7-3 In Mono aufnehmen (nur MANUELL und PODCAST)

Tippen Sie auf die Summenpegel-Einstellung (MASTER), um zwischen Mono und Stereo zu wählen. Diese Einstellung gibt es nur bei den Apps MANUELL und PODCAST.

Die Seite MIXER (App MANUELL)



Tippen Sie auf die Summenpegel-Einstellung (MASTER).

Tippen Sie auf den Schalter, um zwischen STEREO und MONO zu wählen.

7-4 Während der Aufnahme anhalten (AUFNAHMEPAUSE)

Siehe „Die Funktion Aufnahmepause nutzen“ auf Seite 28.

7-5 Die Aufnahme abhängig vom Eingangspegel starten lassen (AUTO-AUFNAHME)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > AUTO-AUFNAHME.

Mithilfe der Auto-Aufnahme können Sie eine Aufnahme automatisch starten lassen.

Dabei startet die Aufnahme automatisch, sobald der Pegel des Eingangssignals eine bestimmte Schwelle überschreitet. Zudem können Sie veranlassen, dass die Aufnahme beim Unterschreiten eines bestimmten Eingangspegels in derselben Datei anhält (Aufnahmepause), oder eine neue Datei erstellt wird.

AUTO-AUFNAHME

Wenn eingeschaltet, erfolgt die Aufnahme gemäß den folgenden Einstellungen.

STARTPEGEL

Der Eingangspegel, bei dem die Aufnahme starten soll.

Wenn AUS gewählt ist, startet die Aufnahme beim Drücken der Aufnahmetaste (●).

ENDPEGEL

Der Eingangspegel, bei dem die Aufnahme stoppen soll. Wenn AUS gewählt ist, stoppt die Aufnahme beim Drücken der Stopptaste (■).

ENDVERZÖGERUNG

Die Zeit bis zum Stoppen der Aufnahme, nachdem der Eingangspegel den ENDPEGEL unterschritten hat.

Wenn das Eingangssignal während dieser Zeit den ENDPEGEL wieder überschreitet, wird die Aufnahme fortgesetzt.

ENDE MIT

Hiermit legen Sie fest, was nach dem vorübergehenden Anhalten der Aufnahme geschieht:

- GLEICHER DATEI: Die Aufnahme wird mit derselben Datei fortgesetzt
- NEUER DATEI: Die Aufnahme wird mit einer neuen Datei fortgesetzt

7-6 In zwei unterschiedlichen Dateiformaten gleichzeitig aufnehmen (DUAL-AUFNAHME)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > DUAL-AUFNAHME.

Sie ermöglicht es, zur gleichen Zeit in zwei unterschiedlichen Formaten aufzunehmen.

MP3

Zusätzlich zur normalen Aufnahme wird eine Datei im MP3-Format erstellt.

FLOAT

Zusätzlich zur normalen Aufnahme wird eine Datei im WAV-Format mit 32-Bit-Fließkomma-Auflösung erstellt.

Anmerkung

- Die Dual-Aufnahme im MP3-Format ist nicht möglich, wenn die Abtastrate der normalen Aufnahme 96 kHz beträgt.
- Die Dual-Aufnahme mit 32-Bit-Fließkomma-Auflösung ist nicht möglich, wenn in der App MANUELL eine Abtastrate von 96 kHz ausgewählt ist.
- Während der Dual-Aufnahme wirken Tiefenfilter, Noise-Gate, Kompressor/Limiter, EQ und Phasenumkehrung auf beide Dateien.

7-7 Die vorgezogene Aufnahme nutzen (VORGEZOGENE AUFNAHME)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > VORGEZOGENE AUFNAHME.

Bei der vorgezogenen Aufnahme werden bereits während der Aufnahmebereitschaft laufend bis zu zwei Sekunden des Eingangssignals aufgezeichnet und der Aufnahme hinzugefügt, sobald Sie diese mit der Aufnahmetaste starten.

Anmerkung

Wenn VORGEZOGENE AUFNAHME aktiviert ist, aktiviert das Gerät automatisch auch die AUFNAHMEPAUSE.

7-8 Den Eingangspegel automatisch anpassen (AUTO-GAIN)

Diese Funktion erreichen Sie über die Eingangseinstellungen jeder App.

Sie sorgt dafür, dass der Recorder den Eingangspegel abhängig vom Eingangssignal automatisch anpasst. Diese Funktion bietet sich für die Aufzeichnung von Besprechungen oder ähnliche Situationen an, in denen extreme Pegelschwankungen auftreten.

7-9 Benennung der Aufnahme Dateien

Siehe „Die Dateinamen im Überblick“ auf Seite 43.

7-10 Festlegen, in welchem Ordner die Aufnahme Dateien gespeichert werden

Siehe „Die Dateifunktionen nutzen“ auf Seite 43.

7-11 Die Aufnahme mit einer neuen Datei fortsetzen (DATEI TEILEN)

Eine laufende Aufnahme lässt sich automatisch oder manuell in einer neuen Datei mit aufsteigender Nummerierung fortsetzen.

Anmerkung

- Der Zähler am Ende des Dateinamens erhöht sich automatisch mit jeder neuen Datei.
- Wenn der Name einer neu erstellten Datei bereits vorhanden ist, wird die angehängte Nummer so lange erhöht, bis sich ein eindeutiger Name ergibt.
- Wenn die Zahl von 5000 Dateien und Ordnern erreicht ist, kann keine neue Datei mehr erstellt werden.

Automatisch

Diese Einstellung erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > DATEI TEILEN. Wählen Sie das gewünschte Zeitintervall aus.

Nach Ablauf der gewählten Zeit setzt der Recorder die Aufnahme nahtlos mit einer neuen Datei fort.

Manuell

Drücken Sie während der Aufnahme die Wiedergabetaste ►/|| auf dem Gerät, um die Aufnahme nahtlos mit einer neuen Datei fortzusetzen.

7-12 Overdubbing und Punch-Aufnahme (nur in der App MANUELL verfügbar)

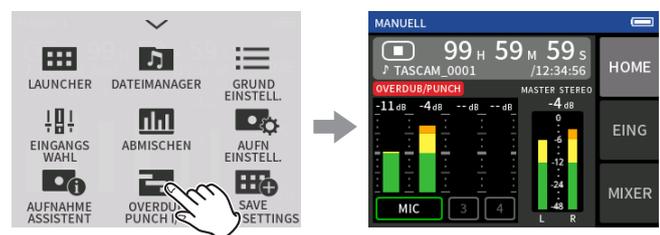
Overdubbing bedeutet, zusätzliches Material auf einer separaten Spur aufzunehmen, während gleichzeitig andere Spuren abgespielt werden. Mit Punch-in und Punch-out können Sie Teile von einzelnen Spuren in einem Projekt überschreiben.

Anmerkung

- EXT IN und USB stehen bei der Overdub- oder Punch-Aufnahme nicht als Eingänge zur Verfügung.
- Mit MP3-Dateien ist keine Overdub/Punch-Aufnahme möglich.

Overdub-Aufnahme

- 1 Starten Sie die App MANUELL, und wählen Sie das gewünschte Projekt aus.
Siehe „Eine Datei auswählen (AUSWÄHLEN)“ auf Seite 48.
- 2 Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie OVERDUB PUNCH I/O, um den Modus zu aktivieren.



- 3 Rufen Sie die Eingangseinstellungen (EING) auf, und schalten Sie die zu überschreibende Spur auf Aufnahmebereitschaft (rot).



- 4 Drücken Sie die Aufnahmetaste (●), um an der aktuellen Stelle auf die ausgewählte(n) Spur(en) aufzunehmen.
Während der Aufnahme hören Sie die Eingangssignale sowohl der Aufnahmespuren (rot) als auch der Wiedergabespuren (grün).
- 5 Sobald Sie fertig sind, drücken Sie die Stopptaste (■), um die Overdub-Aufnahme zu beenden.
- 6 Tippen Sie oben auf das Menüsymbol, und wählen Sie MOD VERL., um den Modus zu verlassen.

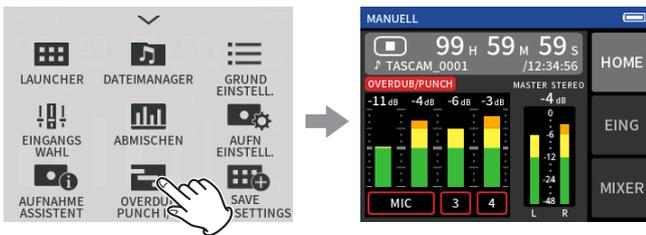


Anmerkung

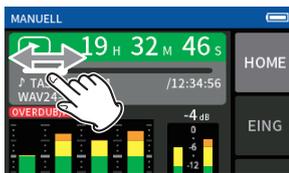
Da hierbei eine Spur hinzugefügt wurde, aktualisiert das Gerät auch die aufgezeichnete Stereomischung.

Eine Punch-Aufnahme ausführen

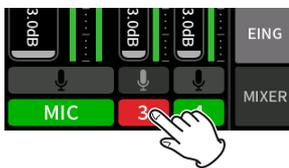
- 1 Starten Sie die App MANUELL, und wählen Sie das gewünschte Projekt aus.
Siehe „Eine Datei auswählen (AUSWÄHLEN)“ auf Seite 48.
- 2 Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie OVERDUB PUNCH I/O, um den Modus zu aktivieren.



- 3 Starten Sie die Wiedergabe und suchen Sie die Stelle auf, an der Sie mit dem Überschreiben beginnen wollen.
Wählen Sie eine Stelle im Audiomaterial, an dem sich das neue Material gut einfügt.



- 4 Rufen Sie die Eingangseinstellungen (EING) auf, und schalten Sie die zu überschreibende(n) Spur(en) auf Aufnahmebereitschaft (rot).



- 5 Drücken Sie die Aufnahmetaste (●) an der Stelle, an der die Aufnahme starten soll.
Die ausgewählte Spur wird nun mit der neuen Aufnahme überschrieben. (Punch-in).
Während der Aufnahme hören Sie die Eingangssignale sowohl der überschriebenen Spur (rot) als auch der Wiedergabespuren (grün).
- 6 Sobald das Überschreiben enden soll, drücken Sie die Stopptaste (■) (Punch-out).
- 7 Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie MOD VERL., um den Modus zu verlassen.

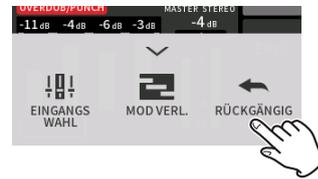
Anmerkung

Da hierbei ein Teil der Aufnahme geändert wurde, aktualisiert das Gerät auch die aufgezeichnete Stereomischung.

Eine Overdub- oder Punch-Aufnahme rückgängig machen

Sie können die letzte Overdub- oder Punch-Aufnahme rückgängig machen.

- 1 Drücken Sie bei aktiviertem Overdub/Punch-Modus die Taste MENU, und wählen Sie RÜCKGÄNGIG.



Ein Bestätigungsdialog erscheint.

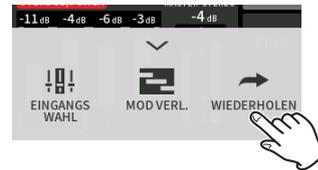
- 2 Wählen Sie JA.

Das Gerät stellt den Zustand vor dem letzten Arbeitsschritt wieder her.

Einen rückgängig gemachten Vorgang wiederherstellen

Nachdem sie ein Vorgang rückgängig gemacht haben, können Sie ihn wie folgt wiederholen:

- 1 Wählen Sie im Menü WIEDERHOLEN.



Ein Bestätigungsdialog erscheint.

- 2 Wählen Sie JA.

Das Gerät stellt den Zustand vor dem letzten Rückgängigmachen wieder her.

Anmerkung

- RÜCKGÄNGIG und WIEDERHOLEN stehen nur für die zuletzt gemachte Overdub- oder Punch-Aufnahme zur Verfügung.
- Wenn Sie den Overdub/Punch-Modus beenden oder das Gerät ausschalten, gehen die Informationen für das Rückgängigmachen verloren.

7-13 Ungefähre Aufnahmezeit in Stunden:Minuten

Dateiformat der Aufnahme	Speicherkapazität	
	32 GB (Micro-SDHC)	128 GB (Micro-SDXC)
MP3, 320 kbit/s, Stereo	222:13	888:53
WAV, 16 Bit, Stereo	44,1 kHz	50:23
WAV, 24 Bit, Stereo	96 kHz	15:25
WAV, 32-Bit-Gleitkomma, Stereo	96 kHz	11:34
		61:43
		46:16

- Die angegebenen Zeiten sind Näherungswerte. Sie können je nach verwendeter Speicherkarte abweichen.
- Die angegebenen Zeiten stehen nicht durchgängig für eine Aufnahme zur Verfügung, sondern geben die gesamte Aufnahmezeit auf der jeweiligen Karte an.
- Bei Monoaufnahmen verdoppelt sich die jeweilige Aufnahmezeit ungefähr.
- Bei der Dualaufnahme verkürzt sich die jeweilige Aufnahmezeit.

Anmerkung

Sobald die Dateigröße einer Aufnahme 4 GB erreicht, erstellt der Recorder eine neue Datei und setzt die Aufnahme mit dieser unterbrechungsfrei fort. Nähere Informationen zu den dabei erstellten Dateinamen finden Sie im Abschnitt „Die Dateinamen im Überblick“ auf Seite 43.

8 – Wiedergeben

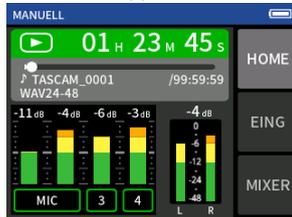
8-1 Die Wiedergabefunktionen nutzen

Drücken Sie innerhalb der jeweiligen Aufnahme-App die Wiedergabetaste (▶/||), um die zuletzt aufgenommene Datei abzuspielen.

Geöffnete Aufnahme-App



Beispiel:
Aufnahme-App MANUELL



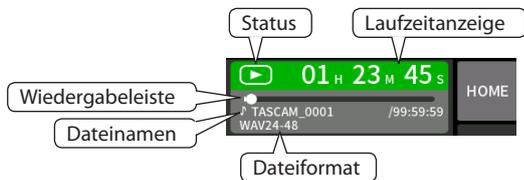
Drücken Sie die Wiedergabetaste (▶/||).

Die zuletzt aufgenommene Datei wird abgespielt.

- Mit den Apps MANUELL und PODCAST werden die einzelnen Spuren abgespielt und in den Mixer geleitet. So können Sie die Pegel der einzelnen Spuren anpassen und die ausgegebene Mischung beeinflussen (siehe „Das Pegelverhältnis der einzelnen Spuren untereinander anpassen (Mischen)“ auf Seite 42).
- Mit den Apps ASMR, MUSIK, STIMME und FELD wird die Stereomischung abgespielt.
- Wenn Sie das Menü WIEDERGEHEN im Dateimanager verwenden, werden immer die Stereomischungen wiedergegeben – unabhängig von der für die Aufnahme verwendeten App.

Die Hauptseite der App im Überblick

Die Statusleiste



Die Wiedergabe vorübergehend anhalten

Um die Wiedergabe vorübergehend anzuhalten, drücken Sie erneut die Wiedergabetaste (▶/||). Drücken Sie noch einmal, um die Wiedergabe fortzusetzen.



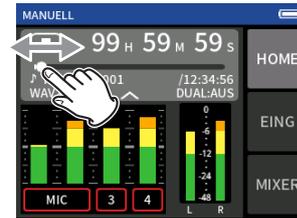
Die Wiedergabe stoppen

Um die Wiedergabe zu beenden, drücken Sie die Stoptaste (■).



Eine andere Stelle im Audiomaterial aufsuchen

Schieben Sie den Positionsanzeiger an die gewünschte Stelle in der Datei.



Dateien für die Wiedergabe auswählen

Wählen Sie mit den Sprungtasten ◀◀ und ▶▶ die vorhergehende oder nächste Datei für die Wiedergabe aus.

Drücken Sie die Sprungtaste links ◀◀ während der Wiedergabe, um zum Anfang der aktuellen Datei zurückzukehren. Wenn Sie die Sprungtaste links ◀◀ am Anfang der Datei drücken, springen Sie an den Anfang der vorhergehenden Datei.

Wenn Sie die Sprungtaste rechts ▶▶ am Anfang oder in der Mitte der Datei drücken, springen Sie an den Anfang der nachfolgenden Datei.

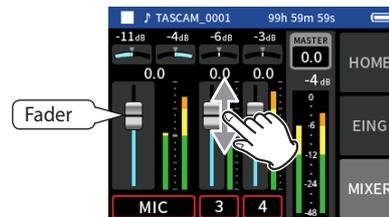
Rückwärts und vorwärts suchen

Um das Material rückwärts oder vorwärts zu durchsuchen, halten Sie die Taste ◀◀ oder ▶▶ gedrückt.

Das Pegelverhältnis der einzelnen Spuren untereinander anpassen (Mischen)

Mischungen können Sie mit den Apps MANUELL und PODCAST erstellen.

Rufen Sie die Seite MIXER auf, und stellen Sie die Fader so ein, dass eine ausgewogene Mischung entsteht.



Jedes Projekt wird mit der bei der Aufnahme verwendeten Mischbalance wiedergegeben. Änderungen an der Mischung während der Wiedergabe werden nicht gespeichert.

Verwenden Sie die Abmischfunktion, um die Mischung eines bereits aufgenommenen Projekts zu ändern (siehe „Eine separate Mischung erstellen (Abmischen)“ auf Seite 55).

Wichtig

Die Mischung wird nicht korrekt gespeichert, wenn Sie die Speicherkarte während des Betriebs herausnehmen.

Der Recorder kann Dateien in den Formaten WAV (einschließlich BWF) und MP3 aufzeichnen und wiedergeben. Aufnahmen speichert er im Ordner SOUND auf der Speicherkarte. Dazu gehören die Dateien der Einzelspuren und die Datei der Stereomischung.

Welche Dateien erstellt werden, hängt von der Aufnahme-App ab. Einzelheiten dazu siehe „Von den Aufnahme-Apps erzeugte Dateien“ auf Seite 14.

9-1 Die Dateinamen im Überblick

Nachfolgend finden Sie eine Beschreibung für die von diesem Gerät erstellten Dateien und Dateinamen.



Vom Benutzer festlegbare Zeichen

- Wenn unter TYP die Einstellung DATUM ausgewählt ist:
JJMMTT (JJ: Jahr, MM: Monat, TT: Tag)
Für Jahr, Monat und Tag werden jeweils zwei Stellen verwendet.
- Wenn unter TYP die Einstellung TEXT ausgewählt ist:
Sie können selbst eine Zeichenfolge aus 6–9 Zeichen festlegen.
Die Voreinstellung ist „TASCAM“.
Folgende Zeichen stehen zur Verfügung:
Klein- und Großbuchstaben, die Ziffern 0–9
und die folgenden Symbole:
! # \$ % & ' () + , - . ; = @ [] ^ _ ` { } ~ (Leerzeichen)

Dateizähler

Dieser erhöht sich mit jeder neuen Aufnahme um eins. Die Voreinstellung ist „0001“.

- Dateien einer Dualaufnahme:
FLOAT: Dateizähler+F
MP3: Dateizähler+M
- Dateien einer Stereomischung:
Dateizähler+MIX+fortlaufende Nummer der Aufnahme (01, 02 ...)
- Geteilte Dateien:
Dateizähler+A (B, C, D ...)
- Durch Marken geteilte Dateien:
Dateizähler+fortlaufende Nummer der Aufnahme (01, 02, 03 ...)

Spurnummer

Entspricht der Nummer des Eingangskanals. Diese Ziffer gibt es nur für Spuren (nicht für die Stereomischung).

- Wenn es kein Spurenpaar ist:
Spurnummer 1, 2, 3, 4, 5, 6
- Wenn es ein Spurenpaar ist:
Spurenpaare 1–2, 3–4, 5–6
- Dateien der Stereomischung:
 - Zweispuraufnahme-Apps: Keine Spurnummer
 - MANUELL oder PODCAST: _MIX

Projektname

Dieser besteht aus der benutzerdefinierten Zeichenfolge, einem Unterstrich und dem Dateizähler.

Da sich die Dateinummer mit jeder weiteren Aufnahme erhöht, ändert sich auch der Projektname. Einzelheiten dazu siehe „Projekte im Überblick“ auf Seite 46.

9 – Die Dateifunktionen nutzen

Beispiele für Dateinamen

Die folgenden Tabellen zeigen, wie der Recorder Dateien ausgehend von den jeweiligen Bedingungen benennt.

Vorgaben

- Vom Benutzer festlegbare Zeichen: TYP > TEXT (hier: TASCAM)
- Dateizähler: 0001

■ Aufnahme mit Zweispuraufnahme-Apps (ASMR, MUSIC, VOICE, FIELD)

Einstellungen	Dateinamen	Dateitypen
Erste Aufnahme	TASCAM_0001.WAV	Stereomischung
Zweite Aufnahme	TASCAM_0002.WAV	Stereomischung

■ Aufnahme mit den Apps MANUELL und PODCAST

Einstellungen	Dateinamen	Dateitypen
Spuren 1–4 (Mono)	TASCAM_0001_1.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_2.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_3.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_4.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_MIX.WAV (Stereomischungen werden immer erstellt)	Stereomischung
Spuren 1–2 und 3–4 (Stereopaare)	TASCAM_0001_1-2.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_3-4.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_MIX.WAV (Stereomischungen werden immer erstellt)	Stereomischung
Spuren 1–2 (Mono) Spuren 3–4 (Stereopaar)	TASCAM_0001_1.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_2.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_3-4.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_MIX.WAV (Stereomischungen werden immer erstellt)	Stereomischung
Dateien einer Dualaufnahme (als separate Projekte behandelt)	Dateiformat FLOAT	TASCAM_0001_1.WAV
		TASCAM_0001F_1.WAV
	Dateiformat MP3	TASCAM_0001_1.WAV
		TASCAM_0001M_1.MP3
Geteilte Dateien	TASCAM_0003_1-2.WAV	
	↓	
	TASCAM_0003_A_1-2.WAV (als separates Projekt behandelt)	Entsprechend der Ursprungsdatei
	TASCAM_0003_B_1-2.WAV (als separates Projekt behandelt)	Entsprechend der Ursprungsdatei
Durch Marken geteilte Dateien	TASCAM_0003_1-2.WAV	
	↓	
	TASCAM_0003_01_1-2.WAV (als separates Projekt behandelt)	Entsprechend der Ursprungsdatei
	TASCAM_0003_02_1-2.WAV (als separates Projekt behandelt)	Entsprechend der Ursprungsdatei

■ Aufnahme mit der App MANUELL

Einstellungen	Dateinamen	Dateitypen
Zwischenmischungen	TASCAM_0002_1.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0002_2.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0002_3.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0002_4.WAV	Einzelspur
	Wenn die vier Spuren abgemischt werden	
↓		
	TASCAM_0002MIX.WAV (als separates Projekt behandelt)	Manuell erstellte Stereomischung
	TASCAM_0002MIX2.WAV (als separates Projekt unabhängig vom ersten behandelt)	Manuell erstellte Stereomischung

Den Basisdateinamen ändern

An folgender Stelle im Menü können Sie festlegen, wie der Recorder neue Aufnahme-dateien benennt: GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > DATEINAMEN.



BEISPIEL

Hier sehen Sie die aktuellen Einstellungen und können Änderungen vornehmen.

TYP

Wählen Sie, mit welcher Zeichenfolge Dateinamen beginnen sollen.

- DATUM (Voreinstellung)
Dateinamen beginnen mit dem aktuellen Datum.
JJMMTT (JJ: Jahr, MM: Monat, TT: Tag)
Für Jahr, Monat und Tag werden jeweils zwei Stellen verwendet.
- TEXT
Dateinamen beginnen mit der unter TEXT BEARBEITEN festgelegten Zeichenfolge (6–9 Zeichen). Die Voreinstellung ist „TASCAM“.

TEXT BEARBEITEN

Geben Sie hier die gewünschte Zeichenfolge für Dateinamen ein. Näheres zur Zeicheneingabe finden Sie im Abschnitt „Übersicht über die vorhandenen Apps“ auf Seite 11.

Anmerkung

Wenn DATUM ausgewählt ist, erzeugt der Recorder Dateinamen auf der Basis von Datum und Uhrzeit seiner eingebauten Uhr. Stellen Sie die Uhr im Voraus ein, damit Aufnahmen mit dem richtigen Datum und der richtigen Uhrzeit versehen werden.

Den Dateizähler zurücksetzen

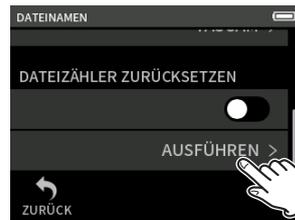
Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > AUFNAHME-EINSTELLUNGEN > DATEINAMEN.

DATEIZÄHLER ZURÜCKSETZEN

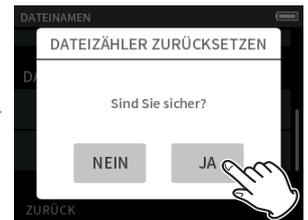
- AUS (Voreinstellung)
Der Dateizähler wird nicht zurückgesetzt.
- EIN
Der Dateizähler wird immer dann automatisch zurückgesetzt, wenn Sie die Karte formatieren, einen neuen Ordner erstellen oder alle Dateien in einem Ordner löschen.

AUSFÜHREN

Der Dateizähler wird sofort zurückgesetzt. Die nächste Aufnahme-datei erhält die Nummer 0001.



Tippen Sie auf AUSFÜHREN.



Tippen Sie auf JA.

9 – Die Dateifunktionen nutzen

9-2 Überblick über die Datei- und Projektstruktur

Ordner

Beim Formatieren der Speicherkarte erstellt der Recorder die Ordner SOUND, UTILITY und SOUNDPAD. Alle Aufnahmen werden im Ordner SOUND gespeichert. Innerhalb des Ordners SOUND können Sie bei Bedarf weitere Ordner erstellen.

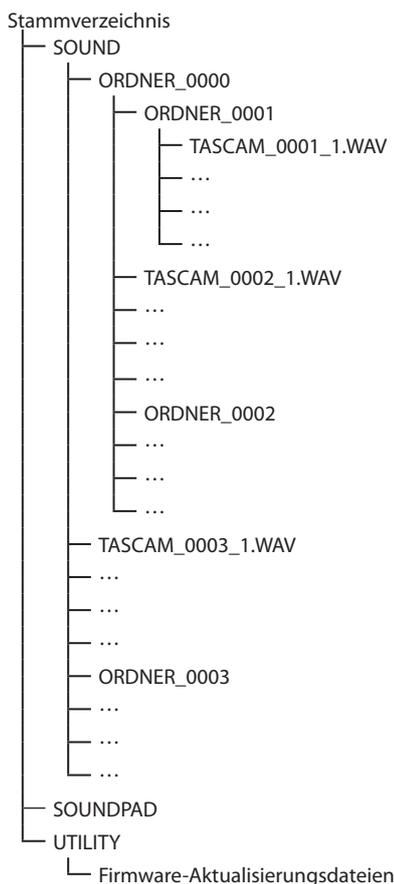
Speicherort der Aufnahme­daten

Alle Aufnahmen werden im aktuell ausgewählten Ordner gespeichert. Nach dem Formatieren einer Speicherkarte wird der Ordner SOUND automatisch zum aktuellen Ordner.

Um einen anderen Ordner zum aktuellen Ordner zu machen, wählen Sie diesen im Dateimanager aus (siehe „Einen bestimmten Ordner als Speicherort festlegen“ auf Seite 50).

9-3 Beispiel für eine Ordnerstruktur

Hier sehen Sie beispielhaft, wie eine Ordnerstruktur auf der Speicherkarte des Portacapture X6 aussehen könnte.



- Die Ordner SOUND, UTILITY und SOUNDPAD werden beim Formatieren automatisch erstellt.
- Maximal zwei zusätzliche Ordner­ebenen sind möglich.
- Die maximal mögliche Anzahl von Dateien und Ordnern beträgt 5000.
- Der Dateimanager erlaubt den Zugriff auf alle Dateien und Unterordner im Ordner SOUND.

9-4 Projekte im Überblick

Die während einer Aufnahme erstellten Dateien für Einzelspuren und die Stereomischung fassen wir mit dem Begriff Projekt zusammen.

Zum selben Projekt gehören alle Dateien, die mit demselben Basisdateinamen und demselben Dateizähler beginnen. Nähere Informationen dazu siehe „Die Dateinamen im Überblick“ auf Seite 43.

Wenn Sie ein neues Aufnahme­projekt beginnen, können Sie den Basisdateinamen ändern, um das Projekt von anderen zu unterscheiden. („Den Basisdateinamen ändern“ auf Seite 45)

Beispiel

Projektname	Dateien im selben Projekt	Dateitypen
TASCAM_0001	TASCAM_0001_1.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_2.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_3.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_4.WAV	Einzelspur
	TASCAM_0001_MIX.WAV	Stereomischung
TASCAM_0002	TASCAM_0002.WAV	Stereomischung

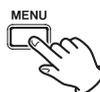
- Je nach verwendeter Aufnahme-App werden möglicherweise keine Einzelspuren erstellt. Einzelheiten dazu siehe „Von den Aufnahme-Apps erzeugte Dateien“ auf Seite 14.
- Dateien, die nicht vom Recorder selbst stammen, sondern von einem Computer oder einer anderen Quelle, werden jeweils als einzelnes Projekt behandelt.

9-5 Den Dateimanager nutzen

Wenn eine App geöffnet ist, drücken Sie die Taste **MENU** am Gerät, und wählen Sie **DATEIMANAGER**.

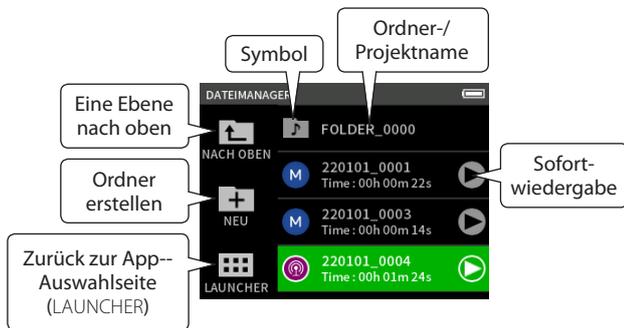
Alternativ können Sie im **LAUNCHER** auf **DATEIMANAGER** tippen.

Taste **MENU**



9-6 Die Ordnerfunktionen nutzen

Der Dateimanager im Überblick



Symbol

Ein Symbol vor dem Projektnamen zeigt an, mit welcher App die Aufnahme erstellt wurde. Ordner sind mit einem Ordnersymbol gekennzeichnet (📁).

Ordner-/Projektname

Tippen Sie auf den Namen, um das Ordner- oder Dateimenü aufzurufen.

Sofortwiedergabe

Tippen Sie auf das Wiedergabesymbol, um die Datei abzuspielen. Tippen Sie auf das Stoppsymbol, um zu stoppen.

Das Ordnermenü nutzen

ÖFFNEN

Öffnet den Ordner und zeigt seinen Inhalt an.

UMBENENNEN

Öffnet eine Seite, auf der Sie den Namen des ausgewählten Ordners bearbeiten können.

ALLE DATEIEN LÖSCHEN

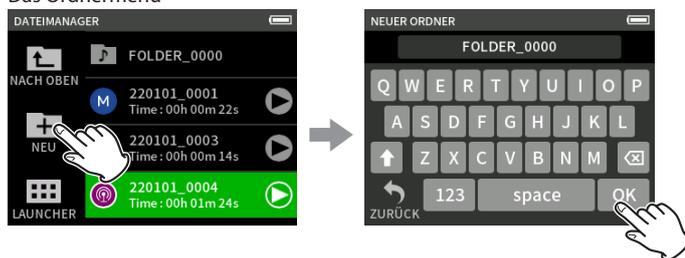
Löscht sämtliche Projekte und Dateien im ausgewählten Ordner. Ordner werden jedoch nicht gelöscht.

ORDNER LÖSCHEN

Löscht den Ordner und die darin enthaltenen Dateien und Unterordner.

Einen neuen Ordner erstellen (NEU)

Das Ordnermenü



Tippen Sie auf das Symbol NEU.

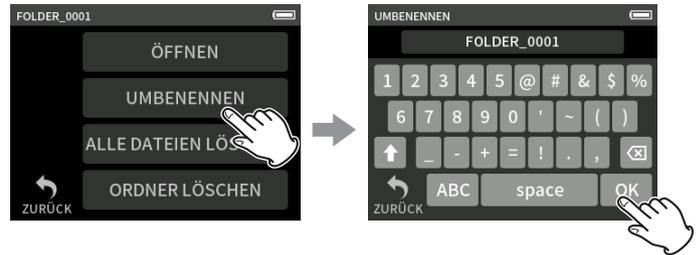
Tippen Sie auf OK, um einen Ordner mit dem angezeigten Namen zu erstellen.

- Sie können den angezeigten Namen übernehmen oder eine eigene Bezeichnung eingeben. Wenn ein Ordner mit dem Namen bereits existiert, wird der Dateizähler am Ende des Namens um eins erhöht.
- Siehe „Zeichen eingeben“ auf Seite 16.

Ordner umbenennen (UMBENENNEN)

Wählen Sie im Dateimanager den gewünschten Ordner aus, und führen Sie die folgenden Schritte aus.

Das Ordnermenü



Tippen Sie auf UMBENENNEN.

Geben Sie eine Bezeichnung für den Ordner ein, und tippen Sie auf OK.

Ordnernamen können zwischen 1 und 11 Zeichen lang sein.

Siehe auch „Zeichen eingeben“ auf Seite 16.

Alle in einem Ordner enthaltenen Dateien löschen (ALLE DATEIEN LÖSCHEN)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager den gewünschten Ordner aus.
- 2 Tippen Sie auf ALLE DATEIEN LÖSCHEN.

Der ausgewählte Ordner selbst wird nicht gelöscht.

Ordner löschen (ORDNER LÖSCHEN)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager den gewünschten Ordner aus.
- 2 Tippen Sie auf ORDNER LÖSCHEN.

Anmerkung

Nur leere Ordner lassen sich löschen. Löschen Sie alle Dateien im Ordner, bevor sie ihn löschen.

9-7 Mit Dateien und Projekten arbeiten

Das Dateimenü nutzen

AUSWÄHLEN

Wählt die markierte Datei als aktuelles Projekt aus.

WIEDERGEBEN

Spielt die Stereomischung des ausgewählten Projekts ab.

DATEI-INFO

Zeigt Informationen zu den Dateien des Projekts an.

DATEI LÖSCHEN

Löscht die ausgewählte Datei.

SPUR LÖSCHEN

Hiermit können Sie eine Einzelspur des Projekts auswählen und löschen. Dieser Menüpunkt ist verfügbar, wenn eine Datei ausgewählt ist, die mit den Apps MANUELL oder PODCAST aufgezeichnet wurde.

SCHREIBSCHUTZ

Aktiviert/deaktiviert den Schreibschutz für die Dateien des Projekts.

UMBENENNEN

Sie können einen Projektnamen jederzeit ändern, sofern das Projekt mit dem Portacapture X6 erstellt wurde. Der Name muss zwischen 6 und 9 Zeichen lang sein.

MARKE

Öffnet eine Liste mit den vorhandenen Marken.

TEILEN

Hiermit können Sie eine Datei teilen.

NORMALISIEREN

Hiermit können Sie eine Datei normalisieren.

Eine Datei auswählen (AUSWÄHLEN)

Die ausgewählte Datei wird zum aktuellen Projekt, und die für die Aufnahme verwendete App erscheint auf dem Display.

Drücken Sie die Wiedergabetaste (▶/||), um Einzelspuren im aktuellen Projekt abzuspielen.

Anmerkung

Wenn Sie eine Datei auswählen, die nicht auf dem Portacapture X6 erstellt wurde, wird sie mit der App MANUELL abgespielt.

Anzeige des aktuellen Projekts

Der in der Projektstatuszeile angezeigte Dateiname entspricht dem Namen des aktuellen Projekts. Durch eine Aufnahme oder Wiedergabe wechselt das aktuelle Projekt.

Dateien der Stereomischung wiedergeben (WIEDERGEBEN)



- 1 Wählen Sie im Dateimanager die gewünschte Datei aus.
- 2 Tippen Sie auf WIEDERGEBEN.
Die Wiedergabeseite erscheint.
- 3 Drücken Sie die Wiedergabetaste (▶/||) am Recorder.

Anmerkung

- Sie können auch auf das Wiedergabesymbol im Dateimanager tippen, um die Wiedergabe zu starten.



- Beim Starten der Wiedergabe über den Dateimanager spielt das Gerät die Stereomischung ab.
- Um während der Wiedergabe das Mischverhältnis von Einzelspuren anzupassen, die mit der App MANUELL oder PODCAST aufgenommen wurden, wählen Sie zunächst das gewünschte Projekt als aktuelles Projekt aus (siehe vorheriger Abschnitt). Öffnen Sie dann die Seite MIXER dieser App, und starten Sie die Wiedergabe am Gerät (siehe auch „Das Pegelverhältnis der einzelnen Spuren untereinander anpassen (Mischen)“ auf Seite 42).

Zehn Sekunden vor- oder zurückspringen (SPRUNG)

Tippen Sie auf die Registerkarte SPRUNG und dann auf die Tasten < oder >.

Zu einer Marke springen

Tippen Sie auf die Registerkarte MARKE und dann auf die Tasten < oder >.



Tippen Sie auf das Flaggensymbol, um auszuwählen zwischen welchen Marken gesprungen wird. Siehe auch „Die Liste vorhandener Marken anzeigen (MARKE)“ auf Seite 50.

ALLE

Alle Marken.

MANUELL

Von Hand gesetzte Marken.

PEGEL

Automatisch entsprechend dem Pegel gesetzte Marken.

ZEIT

Automatisch entsprechend einer Zeitspanne gesetzte Marken.

SPITZE

Automatisch beim Auftreten von Übersteuerung gesetzte Marken.

BOF

Automatisch beim Auftreten von Schreibfehlern gesetzte Marken.

Loop-Wiedergabe

Sie können Intervalle zwischen zwei Punkten innerhalb einer Datei wiederholt wiedergeben.

- 1 Tippen Sie auf der Wiedergabeseite auf **LOOP**.
- 2 Tippen Sie während der Wiedergabe oder Pause auf **IN**, um den Startpunkt zu setzen.
Der Startpunkt (IN) erscheint in der Wiedergabeleiste.
- 3 Tippen Sie während der Wiedergabe oder Pause auf **OUT**, um den Endpunkt zu setzen.
Der Endpunkt (OUT) erscheint in der Wiedergabeleiste.
Anschließend beginnt die Wiedergabe ab dem Startpunkt.

Anmerkung

Wenn Sie zur Hauptseite zurückkehren, werden Loop-Punkte entfernt.

Die Loop-Wiedergabe beenden

Tippen Sie unten auf dem Display auf **LOOP RÜCKS.**, um Start- und Endpunkt der Wiedergabe zu entfernen.

Die Wiedergabegeschwindigkeit ändern (VSA-Wiedergabe)

- 1 Tippen Sie auf der Wiedergabeseite auf **TEMPO**.
- 2 Tippen Sie auf **+** oder **-**, um die gewünschte Geschwindigkeit einzustellen.

Die Tonhöhe der Wiedergabe ändern

- 1 Tippen Sie auf der Wiedergabeseite auf **TONHÖH.**
- 2 Tippen Sie auf **b** oder **#**, um die Tonhöhe anzupassen.

Anmerkung

Variable Geschwindigkeit und Tonhöhe sind nur für Dateien mit einer Abtastrate kleiner 96 kHz verfügbar.

Dateiinformationen anzeigen (DATEI-INFO)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager die gewünschte Datei aus.
- 2 Tippen Sie auf **DATEI-INFO**.
Auf dem Display erscheinen Informationen zur ausgewählten Datei.

Informationen zum Projekt

INFORMATION		
DATEI	DATEI	000724_0001
SPUR	FORMAT	WAV,24bit,48kHz
XRI	DATUM	2000/07/24
	ZEIT	00h00m18s
	GRÖSSE GESAMT	15MB



Informationen zur Spur

INFORMATION		
DATEI	SPUR 1	000724_0001_1-2
	SPUR 2	.wav
SPUR	SPUR 3	000724_0001_3
	SPUR 4	000724_0001_4
		.wav

Wählen Sie **SPUR**.

DATEI

Zeigt Projektname, Aufnahmeformat, Aufnahmedatum, Wiedergabezeit und die Dateigröße an.

SPUR

Zeigt die Dateien aller Einzelspuren des Projekts an. In das Projekt keine Einzelspuren enthält oder nicht mit dem Portacapture X6 aufgezeichnet wurde, ist nur die Datei der Stereomischung zu sehen.

Dateien und Projekte löschen (DATEI LÖSCHEN)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager den Namen des gewünschten Projekts aus.
- 2 Tippen Sie auf **DATEI LÖSCHEN**.

Anmerkung

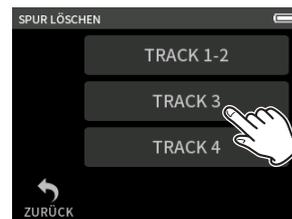
Eine schreibgeschützte Datei lässt sich nicht löschen. Entfernen Sie zuvor den Schreibschutz.

Einzelspuren eines Projekts löschen (SPUR LÖSCHEN)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager den Namen des gewünschten Projekts aus.
- 2 Tippen Sie auf **SPUR LÖSCHEN**.



- 3 Wählen Sie alle zu löschenden Einzelspuren aus.



Anmerkung

- Sie können nur Einzelspuren von Projekten löschen, die mit den Apps **MANUELL** oder **PODACST** erstellt wurden.
- Beim Löschen von Einzelspuren bleibt eine dazugehörige Stereomischung erhalten.

Ein Projekt vor dem Überschreiben schützen (SCHREIBSCHUTZ)

Bei Bedarf können Sie ein Projekt mit einem Schreibschutz versehen. Schreibgeschützte Dateien sind mit einem Schlosssymbol (🔒) gekennzeichnet.

- 1 Wählen Sie im Dateimanager die gewünschte Datei aus.
- 2 Tippen Sie auf **SCHREIBSCHUTZ**.
Hiermit schalten Sie den Schreibschutz ein oder aus.

Ein Projekt umbenennen (UMBENENNEN)

Sie können einen Projektnamen jederzeit ändern.

- 1 Wählen Sie im Dateimanager den Namen des gewünschten Projekts aus.
- 2 Tippen Sie auf **UMBENENNEN**.
- 3 Geben Sie eine neue Bezeichnung für das Projekte ein, und tippen Sie auf **OK**.

Siehe auch „Zeichen eingeben“ auf Seite 16.

9 – Die Dateifunktionen nutzen

Die Liste vorhandener Marken anzeigen (MARKE)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager die gewünschte Datei aus.
- 2 Tippen Sie auf MARKE.
Es erscheint eine Seite mit den Marken der ausgewählten Datei.



Siehe Kapitel „Mit Marken arbeiten“ auf Seite 51.

Alle Marken entfernen

Tippen Sie auf das Papierkorbsymbol, um alle Marken zu entfernen.

Anmerkung

Einzelheiten zum Entfernen einzelner Marken siehe „Marken entfernen“ auf Seite 51.

Dateien teilen (TEILEN)

- 1 Wählen Sie im Dateimanager den Namen des gewünschten Projekts aus.
- 2 Tippen Sie auf TEILEN.
- 3 Bewegen Sie den Positionsanzeige in der Wiedergabeleiste zu dem Punkt, an dem Sie die Datei teilen wollen, und schalten Sie auf Pause.
Die Positionsanzeige bewegen Sie, indem sie beispielsweise die Datei wiedergeben oder durchsuchen, oder indem Sie die Positionsanzeige auf dem Display verschieben.



- 4 Tippen Sie auf TEILEN.

Anmerkung

- Sie können nur Dateien teilen, die mit dem Portacapture X6 erstellt wurden.
- Wenn Sie ein Projekt teilen, das Einzelspuren enthält, werden zugleich auch diese Dateien geteilt.
- Wählen Sie ALLE MARKEN, um die Datei an jeder Marke zu teilen.
- Wählen Sie ZEITMARKEN, um die Datei an jeder automatisch erstellten Zeitmarke zu teilen.
- Das Teilen von MP3-Dateien ist nicht möglich.
- Übersteuerungsmarken (SPITZE) bleiben beim Teilen erhalten.

Eine Aufnahme normalisieren (NORMALISIEREN)

Diese Funktion ermittelt die lauteste Stelle in einer Audiodatei und hebt die Lautstärke der gesamten Audiodaten so an, dass sie den maximal zulässigen Pegel erreicht.

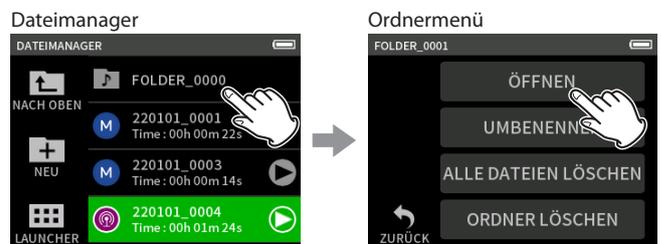
- 1 Wählen Sie im Dateimanager die gewünschte Datei aus.
- 2 Tippen Sie auf NORMALISIEREN.

Anmerkung

- Durch diesen Vorgang werden die Daten des ausgewählten Projekts überschrieben und können nicht wiederhergestellt werden.
- Sie können nur Dateien normalisieren, die mit dem Portacapture X6 erstellt wurden.
- Normalisieren wirkt nur auf die Stereodatei. Einzelspuren bleiben davon unberührt.

9-8 Einen bestimmten Ordner als Speicherort festlegen

Alle Aufnahmen werden im aktuell ausgewählten Ordner gespeichert. Um einen Ordner auszuwählen gehen Sie folgendermaßen vor, um einen Ordner auszuwählen und zum aktuellen Ordner zu machen.



Tippen Sie auf den Ordner, der zum aktuellen Ordner werden soll.

Tippen Sie auf ÖFFNEN.

Anmerkung

Wenn Sie eine Datei auswählen, wird der Ordner, der die Datei enthält, zum aktuellen Ordner.

10-1 Die Markentypen im Überblick

Im Folgenden lesen Sie, welche Typen von Marken es auf diesem Recorder gibt und unter welchen Voraussetzungen diese gesetzt werden.

Manuell

Manuell gesetzte Marken

PEGEL

Marken, die gesetzt werden, wenn das Eingangssignal einen bestimmten Pegel überschreitet

ZEIT

Marken, die nach Ablauf der vorgegebenen Zeit gesetzt werden

SPITZE

Marken, die gesetzt werden, wenn das Eingangssignal den Maximalpegel überschreitet (Übersteuerung)

BOF

Marken, die beim Auftreten von Schreibfehlern automatisch gesetzt werden

10-2 Marken setzen

Marken von Hand setzen

Drücken Sie während der Wiedergabe, Aufnahme oder Aufnahmebereitschaft die Taste **MARK**, um an der aktuellen Stelle eine Marke zu setzen.



Die Nummer der gesetzten Marke wird vorübergehend unten auf dem Display eingeblendet.

Marken automatisch setzen (AUTO-MARKEN)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > WEITERE EINSTELLG. > AUTO-MARKEN.

AUS

Marken werden nicht automatisch gesetzt.

PEGEL

Der Recorder setzt automatisch eine Marke, wenn der Pegel des Eingangssignals die festgelegte Schwelle überschreitet.

ZEIT

Der Recorder setzt Marken automatisch in einem festgelegten zeitlichen Abstand.

Marken bei Übersteuerung setzen (PEAK-MARKEN)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > WEITERE EINSTELLG. > PEAK-MARKEN.

Wenn sie eingeschaltet ist, setzt der Recorder automatisch immer dann eine Marke, wenn das Eingangssignal während der Aufnahme den Maximalpegel überschreitet. Solche Marken können Sie nutzen, um eine Aufnahme auf Übersteuerungen hin zu überprüfen.

10-3 Marken entfernen

Sie können einzelne Marken entfernen, indem Sie bei gestoppter oder angehaltener Wiedergabe an der entsprechenden Stelle die Taste **MARK** drücken. Die Nummer der entfernten Marke wird vorübergehend unten auf dem Display eingeblendet.

Alle Marken entfernen

Siehe „Alle Marken entfernen“ auf Seite 50.

10-4 Marken aufsuchen (zu Marken springen)

Siehe „Zu einer Marke springen“ auf Seite 48.

Anmerkung

Sie können nur zu Marken springen, die sich innerhalb derselben Datei befinden.

10-5 Eine Datei mithilfe von Marken teilen

Siehe „Dateien teilen (TEILEN)“ auf Seite 50.

10-6 Alle Marken in Listenform anzeigen

Siehe „Die Liste vorhandener Marken anzeigen (MARKE)“ auf Seite 50.

11 – Die Kamerafunktionen nutzen

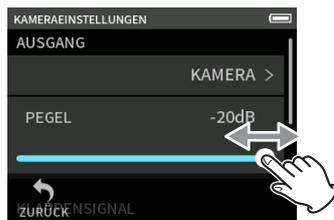
11-1 Den Ausgangspegel an die Kamera anpassen

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > KAMERA-EINSTELLUNGEN > AUSGANG.

Sie können den Ausgangspegel des Line-Ausgangs (**LINE OUT**) um 20 dB bis 30 dB absenken, und damit an eine angeschlossene Kamera anpassen. Dadurch lässt sich beispielsweise eine Übersteuerung des Kameraeingangs vermeiden.

Wählen Sie unter AUSGANG die Option KAMERA aus, um den Ausgangspegel an der Buchse **LINE OUT** um 20 dB abzusenken.

Schieben Sie den Regler PEGEL nach links oder rechts, um die Absenkung auf einen Wert zwischen -20 dB und -30 dB einzustellen.



11-2 Das automatische Klappensignal nutzen (KLAPPENSIGNAL)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > KAMERA-EINSTELLUNGEN > KLAPPENSIGNAL.

Automatisches Klappensignal bedeutet, dass der Recorder am Anfang und Ende einer Aufnahme automatisch einen Signalton aufzeichnet.

Wenn Sie die Buchse **LINE OUT** auf der linken Seite des Recorders mit dem Audioeingang einer Kamera verbinden, wird dieser Signalton auf beiden Geräten aufgezeichnet. Auf diese Weise können Sie diese Signaltöne später dazu nutzen, das Audio- und Videomaterial mithilfe einer entsprechenden Videoschnitt-Software zu synchronisieren.

Einstellungen für das automatische Klappensignal vornehmen

Wählen Sie, an welcher Stelle das Klappensignal eingefügt werden soll.

AUS

Es wird kein Signalton eingefügt.

ANFANG

Am Anfang der Aufnahme wird ein Signalton eingefügt.

ANFANG+ENDE

Am Anfang und Ende der Aufnahme werden Signaltöne eingefügt.

Die Lautstärke des Signaltons festlegen

Wählen Sie einen Wert für den Pegel. Die Voreinstellung ist -12 dB.

12-1 Mit einem Computer verbinden

Siehe „Einen Computer oder ein Smartphone anschließen“ auf Seite 23.

12-2 Mit einem iOS-Gerät verbinden

Sie können den Recorder mit einem iOS-Gerät verbinden. Dazu benötigen Sie einen Lightning-auf-USB-Kameraadapter und ein USB-Kabel (Typ-A auf Typ-C).

Anmerkung

Der Recorder stellt über die Verbindung keine Stromversorgung für das iOS-Gerät bereit. Stellen Sie die Stromversorgung auf Batterien ein (siehe „Die verwendete Stromquelle auswählen“ auf Seite 58).

12-3 Mit einem Computer auf die Speicherkarte des Recorders zugreifen

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > WEITERE EINSTELLG. > SD-KARTENLESER.

Auf dem Display erscheint die folgende Darstellung. Sie können auf die Karte zugreifen, sobald der Computer sie erkannt hat.



Dateien mit einem Computer austauschen

Klicken Sie auf dem Computer auf das Symbol des Wechseldatenträgers „X6“, um die Ordner SOUND, SOUNDPAD und UTILITY anzuzeigen.

Um Audiodateien auf den Recorder zu übertragen, ziehen Sie diese vom Computer in den Ordner SOUND auf der Speicherkarte des Recorders. Um Audiodateien von der Speicherkarte auf den Computer zu übertragen, ziehen Sie diese vom Ordner SOUND in einen beliebigen Ordner auf dem Computer.

Tipp

Sie können den Ordner SOUND vom Computer aus verwalten. Erstellen Sie beispielsweise Unterordner innerhalb des Ordners SOUND. Maximal zwei zusätzliche Ordner Ebenen sind möglich. Unterordner und Audiodateien der dritten oder einer tieferen Ordner Ebene kann der Recorder nicht erkennen.

Anmerkung

Trennen Sie die USB-Verbindung in der für Ihren Computer üblichen Weise.

12-4 Den Recorder als ASIO-Gerät nutzen

Für den Portacapture X6 gibt es einen ASIO-Treiber, mit dem Sie den Recorder unter Windows in eine Recording-Software (DAW) einbinden können. Diesen finden Sie auf unserer Website (<https://tascam.de/downloads/Portacapture+X6>).

Anmerkung

Bei einem Mac genügt der Standardtreiber des Betriebssystems. Hier müssen Sie nichts installieren.

12-5 Den Recorder als Audiointerface nutzen

Wenn der Recorder über ein USB-Kabel mit einem Computer verbunden ist, können Sie ihn als Audiointerface nutzen.

Anmerkung

Das Wiedergabesignal des Portacapture X6 kann nicht über USB ausgegeben werden.

Wenn eine SD-Karte eingelegt ist

Wählen Sie am Recorder und am Computer dieselbe Abtastrate (Samplingfrequenz) aus. Siehe „Das Aufnahmedateiformat festlegen“ auf Seite 39.

Sobald Sie auf Aufnahmebereitschaft schalten oder aufnehmen, beginnt die Audioausgabe über USB.

Wenn keine SD-Karte eingelegt ist

Portacapture X6 nutzt dieselbe Abtastrate wie der Computer.

Zuordnung der USB-Audiokanäle

USB-Kanäle	Signale
USB IN 1-2	Stereomischung
USB IN 3-4	Eingangssignale 1-2 oder MIC/EXT IN
USB IN 5-6	Eingangssignale 3-4

Welche Signale über USB übertragen werden, hängt von der verwendeten Aufnahme-App und den dort aktivierten Eingängen ab.

MANUELL, PODCAST

Übertragen werden die Stereomischung und alle eingeschalteten Eingänge, die Spuren zugewiesen sind.

ASMR, MUSIK, STIMME, FELD

Übertragen werden die Stereomischung und die Eingangssignale, die den Spuren 1-2 zugewiesen sind.

Die Geräteeinstellungen beeinflussen die USB-Audiosignale wie folgt:

Menüpunkt	Funktion	USB IN 3-6 (Eing. 1-4)	USB IN 1-2 (MIX)
EING-EINSTELLUNGEN	GAIN (AUTO-GAIN)	○	○
	TIEFFENFILTER	–	○
	NOISE-GATE	–	○
	KOMPR/LIMITER	–	○
	EQ	–	○
	PHASENUMKEHRUNG	○	○
MIXER	Fader (Spuren 1-4)	–	○
	Fader (MASTER)	–	○
	Panoramaregler	–	○
	STEREO/MONO	–	○
E/A-EINSTELLUNGEN	MIKROFONANPASSUNG	○	○
	MS-DEKODER	–	○
	Halleffekt (Spuren 1-4)	–	○
	Halleffekt (MASTER)	–	○
KAMERA-EINSTELLUNGEN	KLAPPENSIGNAL	–	○

○ : Wirkt auf die Signale

– : Wirkt nicht auf die Signale

12-6 Den Recorder als USB-Mikrofon nutzen

Wenn Sie den Recorder über ein USB-Kabel mit einem Computer verbinden, können Sie es als USB-Mikrofon beispielsweise für Online-Kommunikation und Streaming verwenden.

Mit der App MANUELL stehen Ihnen bis zu vier Eingänge zur Verfügung.

Anmerkung

Während der Nutzung als Audiointerface ist das automatische Stromsparen deaktiviert.

Eingangssignale vom Portacapture X6 an den Computer leiten

- 1 Verbinden Sie den Portacapture X6 über ein USB-Kabel mit ihrem Computer.
- 2 Wählen Sie „Portacapture X6“ als Audio-Eingangsgerät auf dem Computer aus.

Wählen Sie am Recorder und am Computer dieselbe Bitbreite und Abtastrate (Samplingfrequenz) aus.

- 3 Starten Sie die Aufnahme-App, die sie verwenden wollen.

– Wenn Sie die App MANUELL oder PODCAST nutzen: Weisen Sie die verwendeten Eingänge, die sie als Computereingänge verwenden wollen, den Spuren zu.



– Wenn Sie eine der Apps ASMR, MUSIK, STIMME oder FELD nutzen: die Eingänge, die unter EINGANGSWAHL den Spuren 1-2 zugewiesen sind, werden automatisch als Computereingänge verwendet. Signale von anderen Eingängen gelangen nicht zum Computer.

Ausgangssignale des Computers an den Portacapture X6 leiten

- 1 Verbinden Sie den Portacapture X6 über ein USB-Kabel mit ihrem Computer.
- 2 Wählen Sie „Portacapture X6“ als Audio-Eingangsgerät auf dem Computer aus.

Wählen Sie am Recorder und am Computer dieselbe Abtastrate (Samplingfrequenz) aus.

- 3 Starten Sie die App MANUELL oder PODCAST.
- 4 Tippen Sie im Menü auf EINGANGSWAHL, und stellen Sie die Spuren, auf die sie das Computersignal aufzeichnen wollen, auf USB (siehe Seite 24).
- 5 Aktivieren Sie die Eingänge für die Spuren, denen Sie USB zugewiesen haben.



VORSICHT

Die oben beschriebenen Schritte können in Verbindung mit den im Abschnitt „Eingangssignale vom Portacapture X6 an den Computer leiten“ beschriebenen Schritten zu Rückkopplungen führen, wenn das Eingangsmonitoring in der verwendeten Software aktiviert ist (z. B. DAW-, Telefonie-, oder Streaming-Anwendung). Dadurch können plötzliche laute Geräusche in Ihrer Abhöranlage auftreten, die Ihr Gehör oder Ihre Geräte schädigen.

Wenn das Eingangssignal des Portacapture X6 über den Computer zurück gelangt, deaktivieren Sie das Eingangsmonitoring in den Anwendungen auf dem Computer.

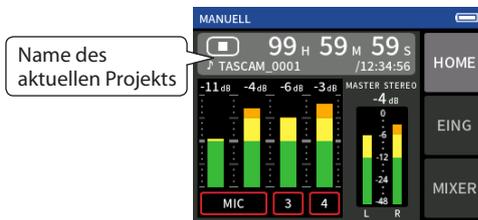
Anmerkung

Stellen Sie die Lautstärke des über USB eingehenden Signals am Computer ein.

13-1 Eine separate Mischung erstellen (Abmischen)

In der App MANUAL können Sie die Lautstärke und das Panorama der einzelnen Spuren in einem bestehenden Projekt nachträglich anpassen, um eine neue Mischung zu erstellen.

- 1 Starten Sie die App MANUELL.



- 2 Wählen Sie das Projekt aus, das sie abmischen wollen. Siehe „Eine Datei auswählen (AUSWÄHLEN)“ auf Seite 48.
- 3 Starten Sie die Wiedergabe.
- 4 Passen Sie auf der Seite MIXER die Lautstärke (Fader) und die Stereoposition (Panorama) für jede Spur an. Siehe „Eine Mischung mit dem Mixer erstellen“ auf Seite 32.



- 5 Drücken Sie die Taste MENU, und wählen Sie ABMISCHEN, um die Mischung zu erstellen.



Der Recorder erstellt eine eigenständige Stereomischung als neues Projekt.

Anmerkung

- Nähere Informationen zu den Dateinamen finden Sie im Abschnitt „Die Dateinamen im Überblick“ auf Seite 43.
- Sie können nur Dateien abmischen, die mit dem Portacapture X6 erstellt wurden.

13-2 Die Mitte/Seite-Dekodierung nutzen (MS-DEKODER)

Mit der App MANUELL können Sie Mikrofone in Mitte/Seite-Konfiguration verwenden, und damit erstellte Aufnahmen wiedergeben.

Zum Anschließen solcher Mikrofone siehe „Mikrofonpaare in MS-Konfiguration anschließen“ auf Seite 22.

Verbindungseinstellungen

Wählen Sie die verwendeten Anschlüsse im Menü aus (GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > MS-DEKODER).

Anmerkung

- Die Mitte/Seite-Dekodierung ist verfügbar für
 - MS-Mikrofone, die an den Eingangspaaren 3-4 angeschlossen sind,
 - importierte Dateien, die mithilfe von MS-Mikrofonen aufgezeichnet wurden.
- Schalten Sie die Funktion aus, wenn keine Mikrofone in Mitte/Seite-Konfiguration angeschlossen sind.
- Koppeln Sie ein Eingangspaar mit MS-Signalen immer zu einem Stereopaar. Einzelheiten hierzu siehe „Kanäle zu einem Stereopaar koppeln (STEREO-LINK)“ auf Seite 24.

Die Breite des Mitte/Seite-Signals anpassen

- 1 Starten Sie die App MANUELL, und rufen Sie die Seite MIXER auf. Bei einem Kanalpaar mit der Einstellung MS-DEKODER wird der Panoramaregler zu einem MS-Regler.
- 2 Tippen Sie auf den MS-Regler, und wischen Sie nach links und rechts um die Stereobreite des Tonsignals anzupassen. Bei 0 ist das Signal vollständig in der Mitte (M). Je größer der Wert für S, desto größer ist die Stereobreite.



Tippen Sie auf den Regler für die MS-Stereobreite.

Schieben Sie den Regler nach links oder rechts, um die Stereobreite anzupassen.

14 – Die Fernbedienungs-App nutzen

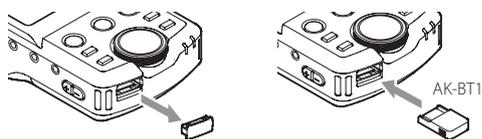
Wenn Sie einen Bluetooth-Adapter (Tascam AK-BT1, als Zubehör erhältlich) an die dafür vorgesehene Buchse anschließen, können Sie den Recorder über eine Fernbedienungs-App von einem iOS- oder Android-Gerät aus steuern.

14-1 Die Fernbedienungs-App installieren

- 1 Stellen Sie mit Ihrem Gerät eine Verbindung ins Internet her.
- 2 Suchen Sie bei Google Play (Android-Geräte) oder im App Store (iOS-Geräte) nach der App „Portacapture Control“. Laden Sie die App herunter und installieren Sie sie.
Denken Sie daran, dass durch die Internetnutzung eventuell kostenpflichtiges Datenvolumen anfällt, für das Sie selbst aufkommen müssen.

14-2 Eine Bluetooth-Verbindung mit dem Recorder herstellen

- 1 Entfernen Sie die Abdeckung vom Anschluss für den optionalen Bluetooth-Adapter, und setzen Sie einen AK-BT1 ein.



- 2 Aktivieren Sie Bluetooth auf dem Smartphone oder Tablet.
Nähere Hinweise finden Sie in der Bedienungsanleitung des Bluetooth-Geräts.

Wichtig

- Starten Sie den Kopplungsvorgang nicht von der Geräteliste Ihres Smartphones oder Tablets, sondern stellen Sie die Verbindung immer über Portacapture Control her.
- Unter Android stellen Sie Standort auf „Ein“ und setzen Sie die „Standortberechtigung“ für Portacapture Control auf „Immer erlauben“ oder „Nur während der Benutzung erlauben“.

- 3 Starten Sie Portacapture Control auf Ihrem Smartphone oder Tablet.



Bluetooth-Verbindungsseite in der App

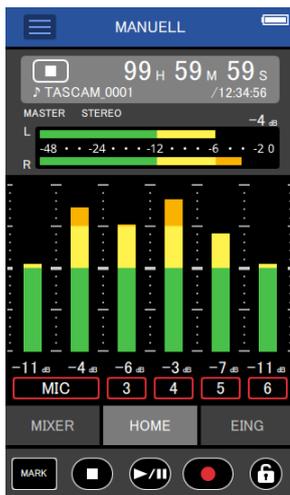
- 4 Falls der Recorder ausgeschaltet ist, schalten Sie ihn ein.
- 5 Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > WEITERE EINSTELLG. > BLUETOOTH, und schieben Sie den Schalter nach rechts (ein).



Sobald die Verbindung hergestellt ist, wechselt das Smartphone oder Tablet automatisch zur Hauptseite der App. Das blaue Lämpchen am AK-BT1 informiert über den Verbindungsstatus.

Anzeige	Status
aus	Keine Verbindung
blinkt	Warten auf Verbindung
leuchtet	Verbindung hergestellt

14-3 Die Fernbedienungs-App nutzen



Die vier Tasten am unteren Rand des Displays entsprechen den physischen Tasten am Gerät, und das Antippen dieser Tasten hat dieselben Auswirkungen.

Alle anderen Funktionen sind ebenfalls identisch mit denen auf dem Touchscreen des Recorders.

Anmerkung

- *Das Mithören von Aufnahmen über die Fernbedienungs-App ist nicht möglich. Nutzen Sie dazu den Kopfhöreranschluss am Recorder.*
- *Berühren Sie das Schloss-Symbol (🔒) etwas länger, um die Sperre zu aktivieren (Bedienung per App ist nicht mehr möglich). In diesem Zustand können Sie die Tasten, Regler und den Touchscreen des Geräts weiterhin nutzen. Um die Sperre aufzuheben, berühren Sie das Schloss-Symbol erneut etwas länger.*

Unter den folgenden Umständen folgt die Anzeige der App nicht der Anzeige auf dem Portacapture X6:

- Zweite und tiefere Ebenen des Menüs GRUNDEINSTELLUNGEN
- Zweite und tiefere Ebenen des Dateimanagers
- Auswahl der rechten Schaltflächen in den Apps MANUELL und PODCAST
- Auswahl der Schaltflächen am unteren Rand der Wiedergabeseite
- Detaileinstellungen beim Antippen der Laufzeitanzeige

Außerdem zeigt das jeweils nicht bediente Gerät nur das Ergebnis an und reagiert nicht auf Berührungen, wenn auf dem anderen Gerät eine der folgenden Seiten bedient wird:

- EING-EINSTELLUNGEN
- EINGANGSWAHL
- PAD-EINSTELLUNGEN

Anmerkung

Auch wenn die Anzeige sich nicht aktualisiert, wird die vorgenommene Einstellung wirksam.

15 – Verschiedene Einstellungen

15-1 Pegelunterschiede zwischen den mitgelieferten Mikrofonen anpassen (MIKROFONANPASSUNG)

Sie können die Empfindlichkeit der mitgelieferten Mikrofone anpassen. Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > WEITERE EINSTELLG. > MIKROFONANPASSUNG.

Nutzen Sie diese Möglichkeit, wenn es einen merklichen Unterschied zwischen der Lautstärke des linken und rechten Mikrofons gibt. Das kann etwa vorkommen, weil sie eine Quelle nicht direkt von vorn aufnehmen können.

Eingang 1

Auswahlmöglichkeiten:

-3 dB, -2 dB, -1 dB, 0 dB (Voreinstellung), 1 dB, 2 dB, 3 dB

Eingang 2

Auswahlmöglichkeiten:

-3 dB, -2 dB, -1 dB, 0 dB (Voreinstellung), 1 dB, 2 dB, 3 dB

15-2 Metadaten mit einer Aufnahme speichern und anzeigen (XRI-Funktion)

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > XRI. Wenn sie eingeschaltet ist, speichert der Recorder bei Aufnahmen im WAV-Format zusätzliche Informationen in der Aufnahme-Datei. Dazu gehören beispielsweise Aufnahmeeinstellungen und Eingangspegel.

Diese so genannten XRI-Daten (eXtended Recording Information) können Sie sich auf der Seite DATE-INFO anzeigen lassen. (Weitere Einstellungen finden Sie auf Seite 49.)

Anmerkung

Für Aufnahmen im MP3-Format kann der Recorder keine XRI-Daten aufzeichnen.

15-3 Verschiedene Informationen anzeigen

Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > INFORMATION.

KARTE

Informationen zur Speicherkarte.

SYSTEM

Versionsnummer der Firmware und Hardware.

15-4 Datum und Uhrzeit zurücksetzen

Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > DATUM/ZEIT, und passen Sie die Einstellungen an. Einzelheiten dazu siehe „Datum und Uhrzeit einstellen“ auf Seite 19.

15-5 Die Sprache zurücksetzen

Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > SPRACHE, und passen Sie die Einstellungen an. Oder halten Sie die Stopptaste (■) gedrückt, während sie das Gerät einschalten, um zur englischsprachigen Sprachauswahl zu gelangen.

15-6 Das Gerät auf die Werkseinstellungen zurücksetzen

- 1 Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > ZURÜCKSETZEN.
- 2 Tippen Sie auf AUSFÜHREN.
Es erscheint ein Bestätigungsdialog.
- 3 Wählen Sie JA, um das Gerät zurückzusetzen.

15-7 Eine Speicherkarte formatieren

Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > KARTE FORMATIEREN. Einzelheiten dazu siehe „Eine Micro-SD-Karte formatieren (für den Gebrauch vorbereiten)“ auf Seite 20.

15-8 Die automatische Stromsparfunktion nutzen

Diese Funktion erreichen Sie im Menü über GRUNDEINSTELLUNGEN > STROMVERS./DISPLAY > AUTO-STROMSPAREN.

Die Stromsparfunktion schaltet das Gerät 30 Minuten nach der letzten Aktion aus.

Anmerkung

Stromsparen funktioniert nur bei gestopptem Recorder. Das Gerät schaltet sich nicht während der Aufnahme oder Wiedergabe aus.

15-9 Die verwendete Stromquelle auswählen

Wählen Sie die verwendete Stromquelle im Menü unter GRUNDEINSTELLUNGEN > STROMVERS./DISPLAY > STROMQUELLE.

BATTERIEN

Batteriebetrieb. Das Gerät versorgt sich nicht über die USB-Verbindung.

AUTO (Voreinstellung)

Stromversorgung über USB, wenn verfügbar.

Wichtig

Wenn Sie den Recorder über USB mit einem iOS-Gerät verbunden haben, ist die Stromversorgung über USB nicht möglich. Wählen Sie in diesem Fall BATTERIEN.

Anmerkung

Legen Sie immer Batterien ein, bevor Sie BATTERIEN als Stromquelle wählen.

15-10 Den Typ der verwendeten AA-Batterien/-Akkus festlegen

Wählen Sie den verwendeten Batterietyp im Menü unter GRUNDEINSTELLUNGEN > STROMVERS./DISPLAY > BATTERIEN.

Die Angabe dient dazu, die verbleibende Batteriekapazität anzuzeigen und um zu bestimmen, ob diese für den ordnungsgemäßen Betrieb ausreicht.

ALKALI

Alkaline-Batterien (Voreinstellung)

Ni-MH

Nickel-Metallhydrid-Akkus

LITHIUM

Lithium-Batterien

15-11 Den Stromsparmodus nutzen

Diese Funktion finden Sie im Menü unter GRUNDEINSTELLUNGEN > STROMVERS./DISPLAY > STROMSPARMODUS.

STROMSPARMODUS

Wenn dieser aktiviert ist (EIN), werden die folgenden Funktionen eingeschränkt, um den Energieverbrauch des Geräts zu verringern:

- Nur die Abtastraten 44,1 kHz und 48 kHz stehen zur Auswahl. 96 kHz kann nicht ausgewählt werden.
- Die Phantomspeisung ist deaktiviert. An den XLR-Buchsen können keine Kondensatormikrofone verwendet werden, die Phantomspeisung benötigen.
- Die Hintergrundbeleuchtung schaltet sich nach 30 Sekunden aus.
- Die Displayhelligkeit ist fest auf den Standardwert eingestellt.
- Die Übersteuerungsanzeige (**PEAK**) an der unteren Geräteseite ist deaktiviert.
- Der Displaykontrast ist fest auf 10 eingestellt.

BELEUCHTUNG

Hiermit passen Sie die Hintergrundbeleuchtung des Displays an.

- AUS: Hintergrundbeleuchtung immer aus
- 5–30 Sek.: Hintergrundbeleuchtung aus, wenn innerhalb der eingestellten Zeit keine Aktion erfolgt
- IMMER: Hintergrundbeleuchtung immer an

Anmerkung

Diese Einstellung wirkt sich nur im Batteriebetrieb aus. Wenn das Gerät über USB mit Strom versorgt wird, ist die Hintergrundbeleuchtung immer eingeschaltet.

HELLIGKEIT

Hiermit passen Sie die Helligkeit des Displays an.

ANZEIGEN

Hiermit legen Sie fest, wie die Lämpchen **REC** und **PEAK** leuchten.

- ALLE EIN: beide Lämpchen leuchten nach Bedarf
- SPITZE AUS: das Lämpchen **PEAK** leuchtet nie
- REC-LED AUS: das Lämpchen **REC** leuchtet nie
- ALLE AUS: die Lämpchen **REC** und **PEAK** leuchten nie

Anmerkung

- *Der Stromsparmodus schaltet sich nicht automatisch aus. Wenn Sie zu einer Stromversorgung wechseln, die mehr als 1,5 A liefert, schalten Sie den Stromsparmodus bei Bedarf aus.*
- *Wenn der Stromsparmodus ausgeschaltet ist, können Sie Einstellungen für Hintergrundbeleuchtung, Displayhelligkeit und die Anzeigelämpchen vornehmen.*

15-12 Den Displaykontrast anpassen (KONTRAST)

Wählen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN > STROMVERS./DISPLAY > KONTRAST.

Schieben Sie den Regler nach links oder rechts, um einen Wert zwischen 0 und 20 einzustellen.

15-13 Das Menü im Überblick

GRUNDEINSTELLUNGEN

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe
AUFN-EINSTELLUNGEN	DATEIFORMAT	WAV (Voreinstellung), MP3	Seite 39
	WAV	ABTAstrate	44.1kHz, 48kHz (Voreinstellung), 96kHz
		WORTBREITE	16-bit, 24-bit (Voreinstellung), 32-bit float
	MP3	ABTAstrate	44.1kHz, 48kHz (Voreinstellung)
		WORTBREITE/ BITRATE	128kbps, 192kbps, 256kbps, 320kbps (Voreinstellung)
	AUFNAHMEPAUSE	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 28
	AUTO-AUFNAHME	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 39
	– STARTPEGEL	AUS, –6dB, –12dB (Voreinstellung), –24dB, –48dB	
	– ENDPEGEL	AUS, –6dB, –12dB, –24dB, –48dB (Voreinstellung)	
	– ENDVERZÖGERUNG	1Sek., 2Sek., 3Sek., 4Sek., 5Sek. (Voreinstellung)	
	– ENDE MIT	GLEICHER DATEI (Voreinstellung), NEUER DATEI	
	DUAL-AUFNAHME	AUS (Voreinstellung), MP3, FLOAT	Seite 40
	VORGEZOGENE AUFNAHME	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 40
DATEI TEILEN	AUS (Voreinstellung), 5 Min., 10 Min., 15 Min., 30 Min., 60 Min.	Seite 40	
E/A-EINSTELLUNGEN	PHANTOM	+24V, +48V (Voreinstellung)	Seite 27
	STROM F KL.MIK	AUS (Voreinstellung), EIN (STERO), EIN (MONO)	
	MIKROFONANPASSUNG		Seite 58
	– LINKES MIKRO	–3dB, –2dB, –1dB, 0dB (Voreinstellung), 1dB, 2dB, 3dB	
	– RECHTES MIKRO	–3dB, –2dB, –1dB, 0dB (Voreinstellung), 1dB, 2dB, 3dB	
	LAUTSPRECHER	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 23
	MS-DEKODER	AUS, SPUR 1-2, SPUR 3-4	Seite 55
	HALL-EFFEKT	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 27
	– TYP	GROSSER SAAL (Voreinstellung), KLEINER SAAL, RAUM, STUDIO, PLATTE 1, PLATTE 2	
	– QUELLE	SPUR 1-2, SPUR 3-4, MIX (Voreinstellung)	
– PEGEL	0–100 (Voreinstellung: 50)		
KAMERA-EINSTELLUNGEN	AUSGANG	LINE (Voreinstellung), KAMERA	Seite 52
	– PEGEL	–10 dB bis 0 dB (Voreinstellung)	
	KLAPPENSIGNAL	AUS (Voreinstellung), ANFANG, ANFANG+ENDE	Seite 52
	– PEGEL	–12dB, –18dB (Voreinstellung), –24dB –30dB, –36dB	
WEITERE EINSTELLG.	BLUETOOTH	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 56
	PEAK-MARKEN	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 51
	AUTO-MARKEN	AUS (Voreinstellung), PEGEL, ZEIT	Seite 51
	– PEGEL	–6dB, –12dB (Voreinstellung), –24dB, –48dB	
	– ZEIT	5Min., 10Min., 15Min., 30Min., 60Min. (Voreinstellung)	
	SD-KARTENLESER	AUSFÜHREN	Seite 53

15 – Verschiedene Einstellungen

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe	
SYSTEM	INFORMATION	KARTE		
		– DATEIEN GESAMT		
		– ORDNER GESAMT		
		– SPEICHER GESAMT		
		– BELEGT		
		– VERFÜGBAR		
		SYSTEM		
		– F/W		
		– H/W		
		XRI	AUS, EIN (Voreinstellung)	Seite 58
		DATUM/ZEIT	Datum und Uhrzeit festlegen (JJJ/MM/TT HH:MM:SS)	Seite 58
		DATEINAMEN	– TYP: DATUM (Voreinstellung), TEXT	Seite 45
			– TEXT BEARBEITEN: TASCAM (Voreinstellung)	
			– DATEIZÄHLER RÜCKSETZEN: AUS, EIN (Voreinstellung)	Seite 45
		SPRACHE	ENGLISH (Voreinstellung), 日本語, FRANÇAIS, ESPAÑOL, DEUTSCH, ITALIANO, 中文, 한글, РУССКИЙ	Seite 58
ZURÜCKSETZEN	AUSFÜHREN	Seite 58		
KARTE FORMATIEREN	SCHNELLFORMATIERUNG, VOLLFORMATIERUNG	Seite 58		
STROMVERS./DISPLAY	AUTO-STROMSPAREN	AUS, EIN (Voreinstellung)	Seite 58	
	STROMQUELLE	BATTERIEN, AUTO (Voreinstellung)	Seite 58	
	BATTERIEN	ALKALI (Voreinstellung), Ni-MH, LITHIUM	Seite 58	
	STROMSPARMODUS	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 59	
	– BELEUCHTUNG	AUS, 5Sek., 10Sek., 15Sek., 30Sek., IMMER (Voreinstellung)		
	– HELLIGKEIT	NIEDRIG, MITTEL (Voreinstellung), HOCH		
	– ANZEIGEN	ALLE EIN (Voreinstellung), PEAK-LED AUS, REC-LED AUS, ALLE AUS		
	KONTRAST	0–20 (Voreinstellung: 10)	Seite 59	

EING-EINSTELLUNGEN

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe
EING-GAIN	GAIN		Seite 26
	– MIC	LOW (0–36 dB), HIGH (14–50 dB)	
	– 3-4	LOW (0–35 dB), HIGH (22–57 dB) (in 0,5-dB-Schritten)	
	– MIC/EXT IN	0–38 dB (in 0,5-dB-Schritten)	
	– USB	–	
Individuelle Einstellungen für Eingänge 1–4	STEREO-LINK (außer MIC/EXT IN)	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 24
	EINGANG		Seite 24
	– EING 1-2	MIC (Voreinstellung), EXT	
	– EING 3-4	MIC (Voreinstellung), LINE	
	PHANTOM (nur Eingänge 3-4 und MIC)	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 27
	AUTO-GAIN	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 25
	TIEFENFILTER	AUS (Voreinstellung), 40Hz, 80Hz, 120Hz, 220Hz	Seite 25
	NOISE-GATE	AUS (Voreinstellung), NIEDRIG, MITTEL, HOCH	Seite 25
	KOMPR/LIMITER	AUS (Voreinstellung), LIMITER, KOMPRESSOR	Seite 25
	EQ	AUS (Voreinstellung), VOICE, GUITAR, LOUD, VOCAL, EQ-MANUELL	Seite 25
PHASENUMKEHRUNG	AUS (Voreinstellung), EIN	Seite 26	

15 – Verschiedene Einstellungen

MIXER

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe
MIXER	Wenn MS-DEKODER AUS	PEGEL PAN	Minus unendlich bis 0dB (Voreinstellung) (in 0,5-dB-Schritten) L20 – C – R20
	Wenn MS-DEKODER EIN	PEGEL WIDE	0–100 (Voreinstellung: 50) 0–100 (Voreinstellung: 50)
	Art der Mischdatei (Symbol)		STEREO (Standardeinstellung), MONO

DATEIMANAGER

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe	
DATEIMANAGER	NEUER ORDNER	UMBENENNEN	Seite 47	
ORDNER	ÖFFNEN	AUSFÜHREN	Seite 47	
	UMBENENNEN	AUSFÜHREN	Seite 47	
	ALLE DATEIEN LÖSCHEN	AUSFÜHREN	Seite 47	
	ORDNER LÖSCHEN	AUSFÜHREN	Seite 47	
DATEI	AUSWÄHLEN	Die ausgewählte Datei wird zum aktuellen Projekt, und die für die Aufnahme verwendete App erscheint auf dem Display.	Seite 48	
	WIEDERGEHEN	AUSFÜHREN	Seite 48	
	DATEI-INFO	DATEI, SPUR, XRI	Seite 49	
	DATEI LÖSCHEN	AUSFÜHREN	Seite 49	
	SPUR LÖSCHEN	Spur 1, 2, 3, 4	Seite 49	
	SCHREIBSCHUTZ	AUSFÜHREN	Seite 49	
	UMBENENNEN	AUSFÜHREN	Seite 49	
	MARKE	ALLE ENTFERNEN	Seite 50	
	TEILEN	TEILEN	TEILEN	Seite 50
			AUTO-MARKEN – ALLE MARKEN AUTO-MARKEN – ZEITMARKEN	
	NORMALISIEREN	AUSFÜHREN	Seite 50	

EINGANGSWAHL

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe
EINGANGSWAHL	SPUR 1-2	1-2 (Voreinstellung), 3-4, MIC/EXT IN, USB	Seite 24
	SPUR 3-4	1-2, 3-4 (Voreinstellung), MIC/EXT IN, USB	

LAUNCHER

Kategorie	Menüpunkt	Einstellungen	siehe
ASMR	AUSFÜHREN	–	Seite 30
MANUELL	AUSFÜHREN	–	Seite 31
MUSIK	AUSFÜHREN	–	Seite 33
STIMME	AUSFÜHREN	–	Seite 34
FELD	AUSFÜHREN	–	Seite 35
PODCAST	AUSFÜHREN	–	Seite 36

16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

16-1 Neue und geänderte Funktionen seit Firmwareversion 1.10

- Unterstützung für die drahtlose Timecode-Synchronisation mit kompatiblen Atomos-Produkten, einschließlich AtomX Sync, UltraSync Blue, Atomos Connect und Shogun Connect.
- Das Audiointerface unterstützt jetzt das 32-Bit-Float-Format.
- In der App PODCAST lässt sich jetzt Mix Minus über USB nutzen.
- Zusätzlich zum eingebauten Mikrofoneingang kann man jetzt mit der PODCAST-App auch PAD und USB als Eingangsquelle wählen.
- Sie können jetzt in jeder Aufnahme-App Eingangseinstellungen speichern und laden.
- Geräte- und App-Einstellungen lassen sich speichern und durch einfaches Antippen auf dem LAUNCHER abrufen.

Drahtlose Timecode-Synchronisation mit kompatiblen Atomos-Produkten

Wenn Sie den separat erhältlichen Bluetooth-Adapter AK-BT1 mit dem Gerät verwenden, können Sie eine Verbindung mit kompatiblen Atomos-Produkten einschließlich AtomX Sync und UltraSync Blue herstellen, um Timecode zu empfangen.

Der empfangene Timecode wird in die Aufnahme-dateien geschrieben. Die Verwendung dieser Timecode-Daten vereinfacht die Synchronisierung von Video- und Audiodateien, die mit unterschiedlichen Geräten erstellt wurden.

Anmerkung

- Die Fernbedienungs-App (Portacapture Control) lässt sich nicht gleichzeitig mit einem der genannten Atomos-Geräte verwenden.
- Timecode kann nur Aufnahme-dateien im WAV-Format hinzugefügt werden, mit MP3-Dateien ist dies nicht möglich.

■ Eine Verbindung mit einem AtomX-Sync-, UltraSync-Blue- oder ähnlichen Gerät herstellen

- 1 Entfernen Sie die Abdeckung vom Anschluss für den optionalen Bluetooth-Adapter, und setzen Sie einen AK-BT1 ein.
- 2 Rufen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN die Seite WEITERE EINSTELLG. auf.
- 3 Wählen Sie BLUETOOTH und dann TIMECODE.
- 4 Wählen Sie KOPPELN, um nach dem gewünschten Gerät in der Nähe zu suchen und sich mit diesem zu verbinden.

Sobald die Verbindung hergestellt ist, erscheint VERBUNDEN zusammen mit Informationen über das gekoppelte Gerät.



Beispiel

TIMECODE	Der Timecode in Stunden:Minuten: Sekunden:Frames.
BENUTZERBITS	Die mit dem anderen Gerät eingestellten Benutzerbits (Datum, Uhrzeit, Szenennummer oder andere ausgewählte Daten).
FPS	Die Framerate des Timecodes.
GERÄT	Die Bezeichnung des gekoppelten Geräts.

■ Die Verbindung mit einem AtomX-Sync-, UltraSync-Blue- oder ähnlichen Gerät trennen

- 1 Rufen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN die Seite WEITERE EINSTELLG. auf.
- 2 Wählen Sie BLUETOOTH und dann AUS.

■ Wechsel zu einem anderen Gerät

Um sich mit einem anderen Gerät zu verbinden, müssen Sie zuerst die Kopplung aufheben.

- 1 Rufen Sie im Menü GRUNDEINSTELLUNGEN die Seite WEITERE EINSTELLG. auf.
- 2 Wählen Sie BLUETOOTH TIMECODE.
- 3 Tippen Sie auf ENTFERNEN, um die Kopplung mit dem Gerät aufzuheben.
- 4 Wählen Sie KOPPELN, um nach dem anderen Gerät in der Nähe zu suchen und sich mit diesem zu verbinden.

Displaydarstellung während der Verbindung mit einem AtomX-Sync-, UltraSync-Blue- oder ähnlichen Gerät:



Anzeige von Stunden, Minuten und Sekunden

Anzeige des empfangenen Timecodes

Tippen Sie auf die Projektstatuszeile, um zwischen der normalen Zeitanzeige und der Anzeige des empfangenen Timecodes zu wechseln.

Verbindungsstatus



blinkt grün		Von einem gekoppelten Gerät wird Timecode empfangen
blinkt rot		Freilauf basierend auf dem zuletzt empfangenen Timecode
aus		Bereits gekoppelt, jedoch noch keinen Timecode empfangen oder Freilauf

Anmerkung

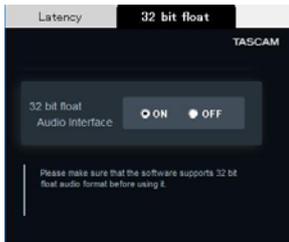
- Die Timecodeanzeige funktioniert in allen Aufnahme-Apps gleich.
- Im Overdub/Punch-Modus in der App MANUELL wird der Timecode angezeigt beziehungsweise in die Aufnahme-datei geschrieben.
- Wenn Timecode eingeht, blinkt das Lämpchen am AK-BT1 einmal pro Sekunde.

16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

Das Audiointerface mit dem 32-Bit-Float-Format nutzen

Einstellungen unter Windows vornehmen

- 1 Installieren Sie den ASIO-Treiber für Portacapture (Version 1.30 oder höher).
Diesen finden Sie auf unserer Website (<https://tascam.de/downloads/Portacapture+X6>).
- 2 Starten Sie den ASIO-Treiber für Portacapture und aktivieren Sie die 32-Bit-Float-Unterstützung, wie unten dargestellt (ON).



Einstellungen unter macOS vornehmen

- 1 Wählen Sie „Anwendungen“ > „Audio-MIDI-Setup“.
- 2 Legen Sie den Portacapture X6 als Gerät für die Toneingabe und Tonausgabe fest.
- 3 Wählen Sie „32-bit Float“ als Eingabe- und Ausgabeformat.

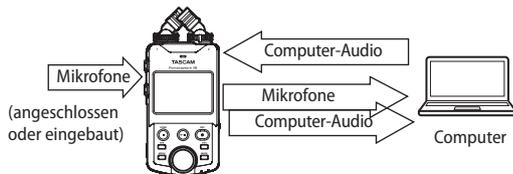
Anmerkung

Unter macOS genügt der Standardtreiber des Betriebssystems. Hier müssen Sie nichts installieren.

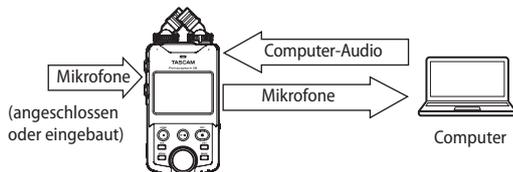
Mix-Minus über USB nutzen

Wenn der Portacapture über USB mit einem Smartphone oder Computer verbunden ist, können Sie diese Funktion in der App PODCAST beispielsweise bei einem Telefoninterview nutzen, um zu verhindern, dass der Gesprächspartner ein Echo seiner eigenen Stimme hört.

MIXMINUS aus (Normalzustand)

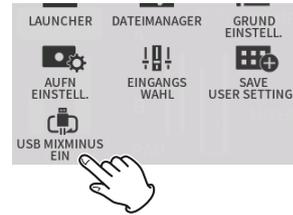


MIXMINUS ein

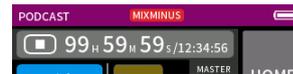


MIXMINUS einschalten

- 1 Drücken in der App PODCAST bei angehaltener Aufnahme oder Wiedergabe die Taste MENU.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol USB MIXMINUS EIN.

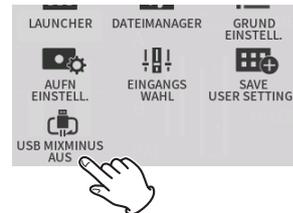


Damit ist die Funktion aktiviert und ein entsprechendes Symbol erscheint auf der Hauptseite.



MIXMINUS ausschalten

- 1 Drücken in der App PODCAST bei angehaltener Aufnahme oder Wiedergabe die Taste MENU.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol USB MIXMINUS AUS.



Damit ist die Funktion deaktiviert und das Symbol auf der Hauptseite verschwindet.

Anmerkung

Wenn MIXMINUS eingeschaltet ist, können Sie keinen Halleffekt auf die Mischung legen.

PAD und USB als Eingangsquelle in der App PODCAST nutzen

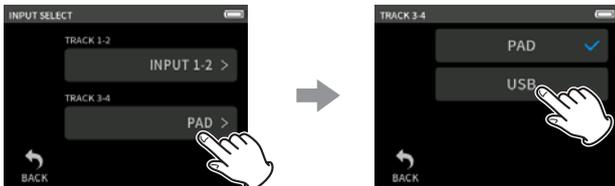
Sie können in der App PODCAST jetzt Gäste aufnehmen und streamen, die mit einem über USB angeschlossenen Gerät zugeschaltet sind. Außerdem können Sie Einspieler wie Effektsounds und Jingles aufzeichnen und streamen.

SOUND PAD und/oder USB als Eingangsquelle wählen

- 1 Drücken in der App PODCAST bei angehaltener Aufnahme oder Wiedergabe die Taste MENU.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol EINGANGSWAHL.



- 3 Tippen Sie auf SPUR 3-4.
- 4 Wählen Sie PAD oder USB.



Anmerkung

- Wenn Sie für Spur 1-2 die Option USB wählen, wird für Spur 3-4 automatisch PAD festgelegt.
- Wenn Sie USB wählen, können Sie die für die Spuren 1-2 gewählten Eingänge zusammen mit den beiden USB-Eingangskanälen als vier Einzelspuren aufnehmen.



Anmerkung

- Wenn Sie für Spur 3-4 die Option USB gewählt haben, ist die Einstellung SOUND PAD deaktiviert und kann nicht verwendet werden.
- Die USB-Eingänge lassen sich stummschalten sowie ein-/ausschalten. Die Stummschaltung der Sound-Pads ist nicht möglich.

Eingangseinstellungen für jede Aufnahme-App speichern und laden

Sie können jetzt Eingangseinstellungen in bis zu drei Presets speichern und mit allen Aufnahme-Apps gemeinsam nutzen.

Eine Voreinstellung speichern

- 1 Nehmen Sie die Eingangseinstellungen für den gewünschten Kanal vor.
- 2 Tippen Sie auf PRESET SPEICHERN.



- 3 Wenn das Gerät nach dem Speicherort fragt, tippen Sie auf PRESET 1, 2 oder 3.



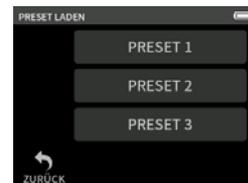
Ein Bestätigungsdialog erscheint.

- 4 Wählen Sie JA, um zu speichern.



Eine Voreinstellung laden

- 1 Rufen Sie die Seite mit den Eingangseinstellungen für den gewünschten Kanal auf.
 - 2 Tippen Sie auf PRESET LADEN.
- Die Auswahlseite mit den gespeicherten Voreinstellungen erscheint.



- 3 Tippen Sie auf PRESET 1, 2 oder 3, um die entsprechenden Einstellungen zu laden.

16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

Dynamik-Voreinstellungen in den Apps MUSIK und FELD speichern und laden

- 1 Tippen Sie auf der Hauptseite der App MUSIK oder FELD auf DYNAMIK-PRESET.
- 2 Um eine Voreinstellung zu laden, wählen Sie am unteren Ende der Liste entweder PRESET 1, 2 oder 3.



Um die aktuellen Einstellungen als Preset zu speichern, tippen Sie auf das Symbol SPEICHERN auf dieser Seite. Wählen Sie anschließend PRESET 1, 2 oder 3 als Speicherort aus.

Anmerkung

- Sie können bis zu drei Presets speichern.
- Gespeicherte Parameter und Vorgabewerte:

GAIN LOW/HIGH:	LOW
GAIN:	-18.0 dB
AUTO-GAIN:	AUS
TIEFFENFILTER:	AUS
NOISE-GATE:	AUS
KOMPR/LIMITER:	AUS
EQ:	AUS

- Die gespeicherten Presets funktionieren auch mit anderen Aufnahme-Apps.

Geräte- und App-Einstellungen für bis zu drei Apps speichern und abrufen

Sie können nun Ihre eigenen Einstellungen für bis zu drei Apps speichern und vom LAUNCHER aus mit nur einem Fingertipp wieder abrufen.

Benutzereinstellungen speichern

- 1 Drücken Sie in der gewünschten Aufnahme-App auf die Taste MENU.
- 2 Tippen Sie auf das Symbol SAVE USER SETTINGS.



Ein Bestätigungsdialog erscheint.



- 3 Wählen Sie JA, um zu speichern.
Im LAUNCHER erscheint ein zusätzliches App-Symbol mit einem Querstrich.

Benutzereinstellungen abrufen

Tippen Sie im LAUNCHER auf ein Symbol für Benutzereinstellungen. Die entsprechende App startet mit den gespeicherten Einstellungen.

Benutzereinstellungen löschen

- 1 Berühren Sie den LAUNCHER etwas länger. Dadurch aktivieren Sie den Löschmodus.

Anmerkung

Wenn der LAUNCHER beim längeren Berühren verrutscht, heben Sie den Finger einmal an, bevor Sie erneut drücken und halten.



- 2 Tippen Sie auf das Symbol für die zu löschenden Benutzereinstellungen.



Ein Bestätigungsdialog erscheint.



- 3 Wählen Sie JA, um zu speichern.
- 4 Tippen Sie außerhalb des Dialogfensters, um den Löschmodus zu verlassen.

Anmerkung

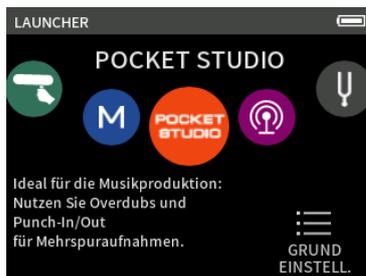
Es können maximal drei Benutzereinstellungen gespeichert werden.

16-2 Neue und geänderte Funktionen seit Firmwareversion 2.00

Mit Version 2.00 der Firmware wurden die folgenden Funktionen geändert oder hinzugefügt.

- Es gibt eine neue App mit der Bezeichnung POCKET STUDIO.
- Das Abmischen ist nun auch in Echtzeit möglich.
- Es gibt jetzt eine Metronom-App.
- Es gibt jetzt eine App mit einer Stimmfunktion.
- Sie können nun wählen, ob eine Stereomischung mit aufgezeichnet wird oder nicht.
- Die App FELD kann nun bereits vor dem Starten der Aufnahme aufzeichnen.

Aufnahmen mit der App POCKET STUDIO



Die App POCKET STUDIO macht Ihr Portacapture X6 zu einem handlichen Aufnahmestudio. Sie erlaubt nicht nur Overdubs und das Ein- und Aussteigen während der Aufnahme wie die App MANUELL, sondern ermöglicht darüber hinaus das automatische Ein- und Aussteigen (Autopunch) und bietet zusätzlich ein Metronom und eine Stimmfunktion.

Auf diese Weise können Sie ein bis zu 15 Minuten langes Projekt wie mit einem Mehrspurrecorder bearbeiten.

Um die App zu starten, tippen Sie im LAUNCHER auf das Symbol POCKET STUDIO und wählen Sie dann das gewünschte Projekt im Dateimanager aus. Oder erstellen Sie ein neues Projekt.

Wichtig

Sie können nur Projekte mit folgenden Eigenschaften mit dieser App verwenden:

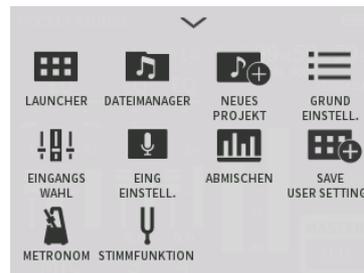
- Abtastrate 44,1 kHz oder 48 kHz
- Aufnahmeformat WAV (einschließlich BWF)
- Maximal 15 Minuten Aufnahmelänge

Die Hauptseite der App im Überblick



Einstellungen über das Schnellmenü aufrufen

Drücken Sie die Taste MENU am Gerät, um das unten gezeigte Schnellmenü aufzurufen.



LAUNCHER

(Seite 10)

DATEIMANAGER

(Seite 46)

NEUES PROJEKT

(Seite 69)

GRUNDEINSTELLUNGEN

(Seite 60)

EINGANGSWAHL

(Seite 24)

EING-EINSTELLUNGEN

(Seite 24)

ABMISCHEN

(Seite 70)

SAVE USER SETTINGS

(Seite 66)

METRONOM

(Seite 71)

STIMMFUNKTION

(Seite 72)

Anmerkung

In der App POCKET STUDIO gibt es bei den Grundeinstellungen folgende Einschränkungen:

- AUFN-EINSTELLUNGEN: Keine Einstellungen möglich.
- E/A-EINSTELLUNGEN: SPEAKER und MS-DEKODER sind nicht verfügbar.
- KAMERA-EINSTELLUNGEN: KLAPPENSIGNAL ist nicht verfügbar.

16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

Die Statusleiste

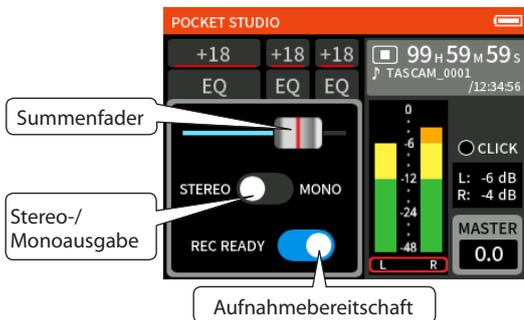
Tippen Sie auf die Statusleiste, um weitere Einzelheiten anzuzeigen.



Auf dieser Seite nehmen Sie auch die Einstellungen für die Autopunch-Funktion vor. (Siehe „Echte XY-Ausrichtung“ auf Seite 21.)

Schaltfläche MASTER

Tippen Sie hier, um den Summenfader, den Schalter MONO/STEREO und den Schalter für Aufnahmebereitschaft anzuzeigen.



Summenfader

Schieben Sie den Regler nach links oder rechts, um den Pegel anzupassen.

STEREO/MONO

Wählen Sie, ob die Stereosumme in Mono oder Stereo ausgegeben werden soll.

REC READY (Aufnahmebereitschaft)

Schalten Sie hiermit die Aufnahmebereitschaft ein/aus.

Wenn ausgeschaltet, wird die Stereomischung nicht aufgezeichnet. („Wählen, ob eine Stereomischung mit aufgezeichnet wird oder nicht“ auf Seite 72)

CLICK-Anzeige

Leuchtet grün, wenn die Ausgabe eines Metronom-Klicks aktiviert ist. Wenn das Metronom läuft, blinkt diese Anzeige im eingestellten Tempo grün und beim ersten Schlag rot.

AUTO PUNCH-Anzeige

Erscheint, wenn die Autopunch-Funktion aktiviert ist.

Spur-EQ

Innerhalb der App POCKET STUDIO wird die Klangregelung (EQ) auf die Spuren und nicht wie bei anderen Apps auf die Eingänge angewendet.

- Bei der Aufnahme wird das Signal aufgezeichnet, bevor es den EQ durchläuft.
- Da der EQ auf die Spuren wirkt, kann er im Gegensatz zu anderen Apps auf die Wiedergabe von SD-Karte und auf Signale, die über USB eingehen, angewendet werden.

Einzelheiten zu den EQ-Einstellungen finden Sie im Abschnitt „Klang-einstellungen vornehmen (EQ)“ auf Seite 25.

Aufnahmebereitschaft

Diese Schaltflächen zeigen den Status der Spuren an.

Tippen Sie, um die Aufnahmebereitschaft der jeweiligen Spur ein- oder auszuschalten.

Die folgende Tabelle zeigt den Status der Spuren und ob sie zu hören sind oder nicht:

Farbe	Status	Abhören/Monitoring					
		Gestoppt		Aufnahme		Wiedergabe	
		EING.	SD	EING.	SD	EING.	SD
Rot	Aufnahmebereitschaft ein	✓	–	✓	–	✓	✓
Grün	keine Aufnahmebereitschaft	–	–	–	✓	–	✓
Grau	keine Aufnahmebereitschaft / Leere Spur	–	–	–	–	–	–

16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

■ Die Autopunch-Funktion nutzen

Indem Sie im Voraus Punkte für den Einstieg (Aufnahmebeginn) und den Ausstieg (Aufnahmestopp) festlegen, können Sie die Aufnahme automatisieren.

Sobald Sie AUTO-PUNCH aktivieren und die Aufnahmetaste drücken, beginnt die Wiedergabe bis zum Einstiegspunkt (die so genannte Vorlaufzeit), an dem die Aufnahme beginnt.

Sobald der Ausstiegspunkt erreicht ist, endet die Aufnahme. Die Wiedergabe wird jedoch zwei Sekunden lang fortgesetzt, bevor der Recorder stoppt.

Die zusätzlichen Einstellungen im Überblick

Tippen Sie auf die Statusleiste, um Einstellungen für die Autopunch-Aufnahme vorzunehmen. („Die Statusleiste“ auf Seite 68).



Einstiegspunkt (IN)

Zeigt Informationen zum Einstiegspunkt an (Beginn der Aufnahme im gewählten Zeitformat). Siehe auch „TAKTANZEIGE“ auf Seite 71.

Tippen Sie darauf, um es auszuwählen (der Hintergrund wird blau).

Ausstiegspunkt (OUT)

Zeigt Informationen zum Ausstiegspunkt an (Ende der Aufnahme im gewählten Zeitformat). Siehe auch „TAKTANZEIGE“ auf Seite 71.

Tippen Sie darauf, um es auszuwählen (der Hintergrund wird blau).

Wiedergabe-Positionsanzeige

Schieben Sie den Punkt nach links oder rechts, um die Wiedergabeposition zu ändern.

Bereichsanzeige

Zeigt den Bereich der beim Punch-In/Out neu aufgenommen wird. Wenn sowohl der Start- als auch der Endpunkt der Aufnahme festgelegt sind, erscheint dieser Bereich rot.

AUTO-PUNCH

Schaltet die Autopunch-Funktion ein oder aus.

Wenn eingeschaltet, erscheint das Displayzeichen AUTO PUNCH auf der Hauptseite. („Die Hauptseite der App im Überblick“ auf Seite 67)

VORLAUF

Sie können die Vorlaufzeit für die Auto-Punch-Aufnahme, also die Dauer der Wiedergabe vor dem Einstieg in die Aufnahme, festlegen.

- AUS:
Bei der Autopunch-Aufnahme wird keine Vorlaufzeit berücksichtigt. Sie müssen von Hand eine Position vor dem Einstiegspunkt ansteuern.
- 1–10 s:
Die Wiedergabe beginnt um so viele Sekunden vor dem Einstiegspunkt. (Voreinstellung: 2 s)

SET

Wenn IN oder OUT ausgewählt ist, tippen Sie hierauf, um die aktuelle Wiedergabeposition als Ein- oder Ausstiegspunkt festzulegen.

ENTF

Wenn IN oder OUT ausgewählt ist, tippen Sie hierauf, um die jeweilige Einstellung zurückzusetzen.

METRONOM-EINSTELLG.

Tippen Sie auf dieses Symbol, um die Metronom-Einstellungen aufzurufen. (Seite 67)

RÜCKGÄNGIG

Macht den letzten Aufnahmevorgang rückgängig.

WIEDERHOLEN

Stellt den rückgängig gemachten Vorgang wieder her.

Anmerkung

Wenn Sie ein Projekt laden oder das Gerät ausschalten, gehen die für Rückgängigmachen und Wiederholen verwendeten Daten verloren, so dass diese Aktionen nicht mehr möglich sind.

Eine Auto-Punch-Aufnahme proben

Bei aktivierter Auto-Punch-Funktion können Sie das Ein- und Aussteigen durch Drücken der Wiedergabetaste üben, bevor Sie tatsächlich aufnehmen. Dabei wird nichts aufgenommen, Sie hören aber die Signale wie bei einer Aufnahme.

■ NEUES PROJEKT

Erstellt ein neues Projekt. Wählen Sie eines der folgenden Aufnahmeformate:

44.1kHz / 16bit	48kHz / 16bit
44.1kHz / 24bit	48kHz / 24bit
44.1kHz / 32bit float	48kHz / 32bit float

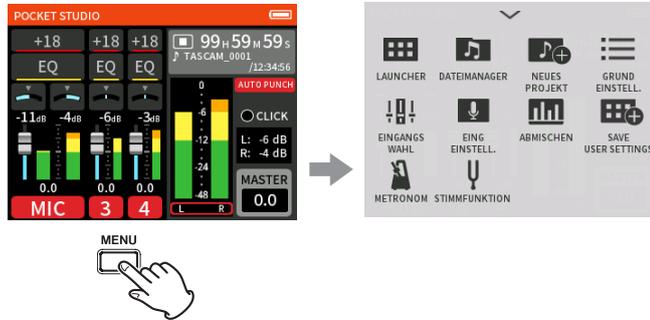
16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

In Echtzeit abmischen

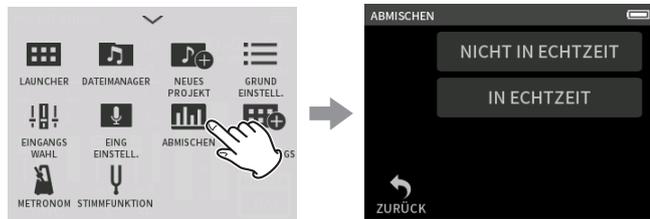
Abmischen in Echtzeit bedeutet, Sie können eine neue Stereomischung von einem bestehenden Projekt erstellen und dabei die Pegel- und Panorama-Einstellungen der einzelnen Spuren während der Wiedergabe anpassen.

Das Abmischen in Echtzeit ist mit der App POCKET STUDIO möglich.

1 Drücken Sie bei gestopptem Audiotransport die Taste MENU am Gerät.



2 Tippen Sie auf ABMISCHEN.

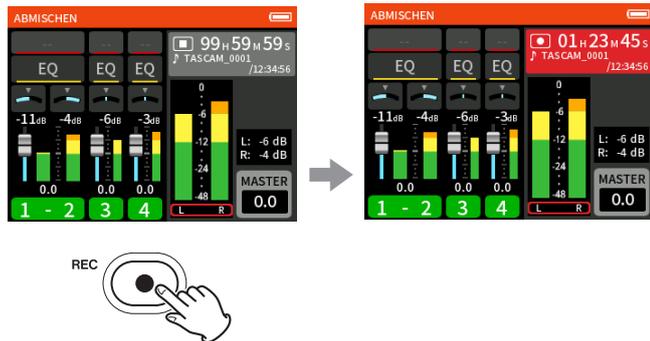


3 Tippen Sie auf IN ECHTZEIT.



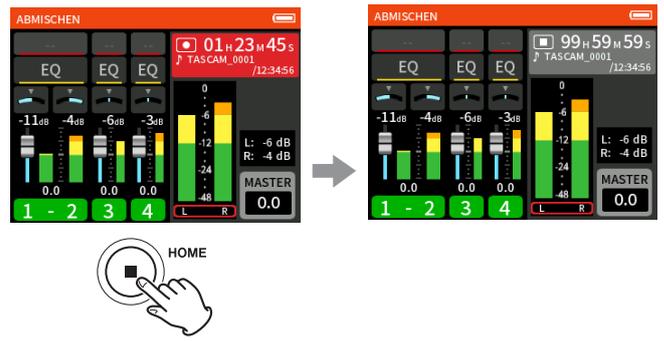
Die Seite ABMISCHEN erscheint.

4 Drücken Sie die Aufnahmetaste (●).



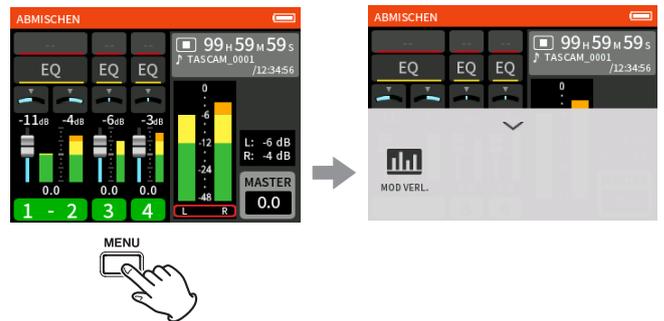
Damit beginnt das Abmischen. Während dem Abmischen können Sie Klangregelung, Fader und andere Einstellungen für jede Spur anpassen.

5 Drücken Sie die Stoptaste (■), wenn Sie das Abmischen beenden wollen.

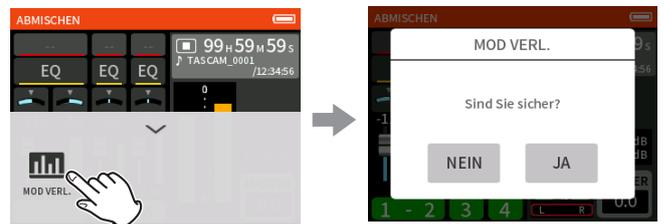


Der Recorder erstellt eine eigenständige Stereomischung als neues Projekt.

6 Drücken Sie die Taste MENU am Gerät.

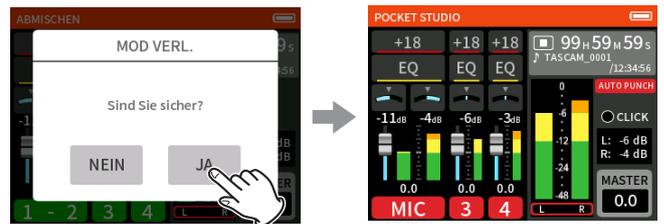


7 Tippen Sie auf MOD VERL., um den Modus zu verlassen.



Ein Bestätigungsdialog erscheint.

8 Tippen Sie auf JA.



Die Hauptseite der App POCKET STUDIO erscheint wieder.

Anmerkung

- Das Abmischen mit der Option NICHT IN ECHTZEIT entspricht dem Abmischen mit der App MANUELL. (Siehe „Eine separate Mischung erstellen (Abmischen)“ auf Seite 55.)
- Das Abmischen ist auf die gleiche Weise möglich, wenn Sie auf der Hauptseite der App POCKET STUDIO die Aufnahmebereitschaft für alle Spuren außer der Stereosumme (MASTER) ausschalten. Dabei wird jedoch kein neues Projekt erstellt, sondern die vorhandene Stereomischung des Projekts überschrieben.

Die Metronom-App nutzen



Mit der App METRONOM können Sie einen Metronom-Klick ausgeben und verschiedene Einstellungen dafür vornehmen.



Um das Metronom zu starten, tippen Sie auf **START**. Drücken Sie noch einmal, um zu stoppen.

Schaltfläche TAP

Hiermit können Sie das Tempo durch Tippen eingeben. Tippen Sie mehrmals auf die Schaltfläche, um das gewünschte Tempo in Schlägen pro Minute (BPM) festzulegen.

Tempo

Der Einstellbereich für das Tempo liegt zwischen 20 und 250 Schlägen pro Minute (BPM). (Voreinstellung: 120)

Lautstärke

Passen Sie hier die Lautstärke des Metronom-Klicks an.

Einstellungen

Tippen Sie auf dieses Symbol, um eine Einstellungsseite aufzurufen.

■ Einstellungen

Einstellungen in der App POCKET STUDIO

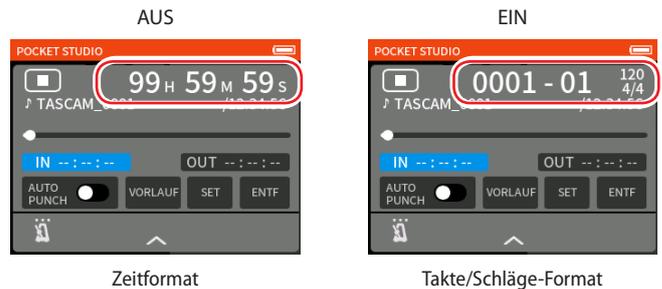


Einstellungen in der App METRONOM



TAKTANZEIGE*

Wenn diese Option aktiviert ist, werden auf der Hauptseite Takte und Schlägen anstelle von Stunden, Minuten Sekunden angezeigt.



KLICK*

Wählen Sie hier, ob ein Metronom-Klick ausgegeben werden soll. (Voreinstellung: AUS)

- AUS: Keine Tonausgabe
- AUFNAHME: Ausgabe des Klicks während der Aufnahme
- AUFNAHME/WIEDERG: Ausgabe des Klicks während der Aufnahme und Wiedergabe

TAKTART

Wählen Sie die gewünschte Taktart aus. (Voreinstellung: 4/4)

Auswahlmöglichkeiten: 1/1 – 12/8

TON

Wählen Sie hier den Klang des Metronom-Klicks aus. (Voreinstellung: KLICK)

- KLICK
- STOCK
- GLOCKE

BETONUNG

Legt fest, ob es eine Betonung geben soll oder nicht.

* Taktanzeige und Klick werden nur angezeigt, wenn Sie Einstellungen in der App POCKET STUDIO vornehmen.

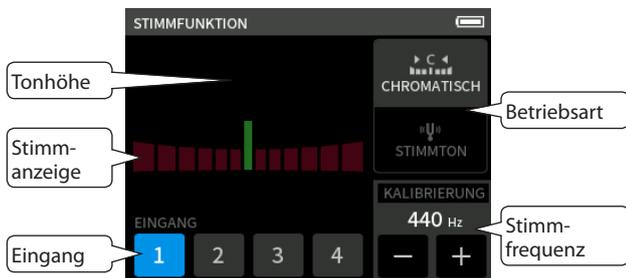
16 – Änderungen durch Firmware-Aktualisierungen

Die Stimmfunktion nutzen



Die App STIMMFUNKTION bietet Ihnen eine chromatische Stimmfunktion, mit der Sie Ihr Instrument anhand einer Anzeige stimmen können. Zudem enthält sie einen Tonerzeuger für die Ausgabe eines Stimmtons.

■ Stimmen mit der Stimmanzeige



- 1 Wählen Sie die Betriebsart CHROMATISCH.
- 2 Legen Sie die gewünschte Frequenz für den Grundton (Kammerton A) fest.
- 3 Wählen Sie den Eingangskanal aus, an dem sie stimmen wollen.
- 4 Spielen Sie einen Ton auf dem Instrument, dass sie stimmen wollen.

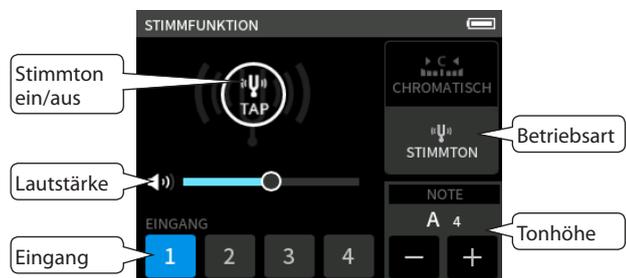
Die Bezeichnung der nächstgelegenen Note wird über der Mitte der Skala angezeigt.

Stimmen Sie das Instrument, bis die gewünschte Note angezeigt wird und der Balken in der Mitte der Stimmskala ausgefüllt ist.

Ein sich nach links oder rechts erstreckender farbiger Balken zeigt Ihnen an, ob der erkannte Ton unterhalb oder oberhalb der Solltonhöhe liegt. Die Skala erstreckt sich weiter, je größer die Abweichung wird.

■ Stimmen mit dem Stimmtton

Sie können einen Stimmtton im Bereich von drei Oktaven (C3 – B5) an der Buchse LINE OUT ausgeben.



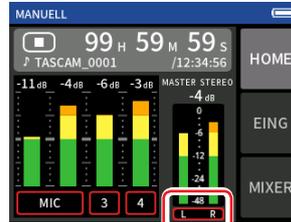
- 1 Wählen Sie die Betriebsart STIMMTON.
- 2 Legen Sie die gewünschte Frequenz für den Grundton (Kammerton A) fest.
- 3 Passen Sie den Lautstärke des Stimmtons an.
- 4 Tippen Sie auf das Stimmgabel-Symbol, um den Ton einzuschalten.

Wählen, ob eine Stereomischung mit aufgezeichnet wird oder nicht

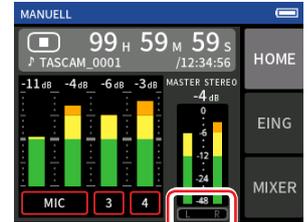
Sie können nun festlegen, dass bei der Aufnahme keine Stereomischung mit aufgezeichnet wird.

Die Einstellung steht Ihnen in den Apps MANUELL und POCKET STUDIO zur Verfügung.

Beispiel auf der Hauptseite der App MANUELL

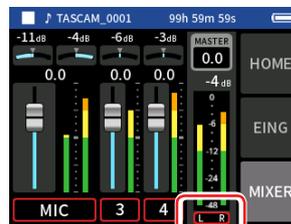


Aufzeichnung der Stereomischung aktiviert



Aufzeichnung der Stereomischung deaktiviert

Beispiel auf der Seite MIXER der App MANUELL



Aufzeichnung der Stereomischung aktiviert

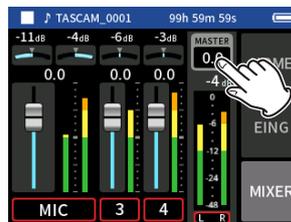


Aufzeichnung der Stereomischung deaktiviert

■ Einstellungen festlegen

- 1 Tippen Sie in der App auf die Schaltfläche MASTER.

Beispiel: Aufnahme-App MANUELL



- 2 Schalten Sie REC READY aus.



Damit ist die Aufzeichnung der Stereomischung deaktiviert.

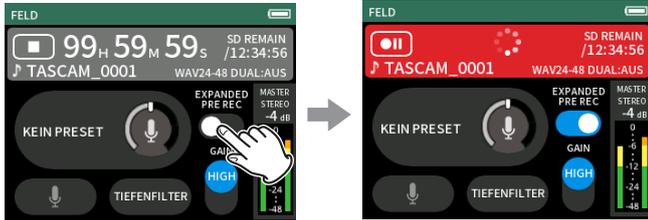
Anmerkung

- Wenn REC READY deaktiviert ist, gibt es im entsprechenden Projekt nur Dateien mit Einzelspuren. Eine Datei mit einer Stereomischung gibt es nicht. Projekte ohne Stereomischung lassen sich nicht in 2-Kanal-Apps oder vom Dateimanager aus wiedergeben.
- Wenn Sie MP3 als Dateiformat wählen, wird die Aufzeichnung der Stereomischung automatisch aktiviert.

Vorgezogene Aufnahme mit der App FELD

Sie können in der App FELD jetzt die erweiterte vorgezogene Aufnahme aktivieren. Sie sorgt dafür, dass der Recorder permanent mithört und beim Drücken der Aufnahmetaste das zuvor mitgehörte Material in einer Datei speichert. Auf diese Weise können Sie plötzlich auftretende Klänge wie beispielsweise Vogelstimmen leichter einfangen.

- 1 Tippen Sie bei gestopptem Audiotransport auf EXPANDED PRE REC.



Gestoppt

EXPANDED PRE REC aktiviert

Die Funktion ist jetzt aktiviert, und das Gerät nimmt ununterbrochen die letzten etwa 8 Sekunden lang in seinem Arbeitsspeicher auf.

- 2 Drücken Sie die Aufnahmetaste (●), nachdem Sie ein Ereignis gehört haben.



Die letzten etwa 8 Sekunden vor dem Drücken der Aufnahmetaste werden als Audiodatei gespeichert.

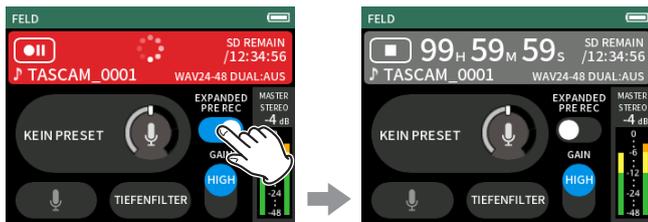
Gleichzeitig beginnt der Recorder ein neues Intervall zwischenzuspeichern.

Um ein weiteres Ereignis, das in den letzten etwa 8 Sekunden zu hören war, als Audiodatei zu speichern, drücken Sie erneut die Aufnahmetaste (●).

Anmerkung

Wenn Sie die Aufnahmetaste (●) nach weniger als 8 Sekunden drücken, fällt die gespeicherte Datei entsprechend kürzer aus.

- 3 Um das permanente Mithören zu stoppen, tippen Sie auf EXPANDED PRE REC oder drücken Sie die Stoppaste (■).



oder



Die vorgezogene Aufnahme wird deaktiviert, und der Recorder stoppt und hört nicht mehr mit.

Wichtig

Sobald der Recorder stoppt, gehen ungesicherte Daten der vorgezogenen Aufnahme verloren.

17 – Meldungen auf dem Display

Im Folgenden finden Sie eine Liste der Displaymeldungen, die in bestimmten Fällen angezeigt werden.

Sollte also einmal eine dieser Meldungen erscheinen, können Sie sich anhand dieser Liste über die Bedeutung der Meldung informieren und gegebenenfalls Abhilfe schaffen.

Meldung	Bedeutung und Abhilfe
Bedienfeldsperre ist aktiviert	Die Bedienfeldsperre (⏻/I/HOLD) ist aktiviert, Tasten sind ohne Funktion.
Keine Karte	Legen Sie eine Micro-SD-Karte ein.
Kartenfehler	Die Speicherkarte wurde nicht erkannt. Tauschen Sie die Karte aus.
Card Full	Es ist kein Speicherplatz mehr auf der Karte vorhanden.
Formatfehler Karte formatieren	Die Karte ist möglicherweise nicht ordnungsgemäß formatiert oder beschädigt. Tippen Sie auf das Display, um die Karte zu formatieren. Durch das Formatieren werden alle auf der Karte enthaltenen Daten gelöscht.
Karte ungültig Karte wechseln	Es ist ein unbekanntes Problem mit der Speicherkarte aufgetreten. Tauschen Sie die Karte aus.
MBR-ERROR Karte initialis	Die Karte ist möglicherweise nicht ordnungsgemäß formatiert oder beschädigt. Tippen Sie auf das Display, um die Karte zu formatieren. Durch das Formatieren werden alle auf der Karte enthaltenen Daten gelöscht. Wenn das Formatieren nicht möglich ist, tauschen Sie die Karte aus.
Schreibfehler Aufn. fortges	Beim Schreiben auf die Karte ist eine Zeitüberschreitung aufgetreten. Die Aufnahme wurde fortgesetzt, jedoch sind möglicherweise Aussetzer oder Geräusche entstanden. An der Problemstelle hat der Recorder eine BOF-Marke eingefügt.
Karte langsam BOF-Mark. prüfen	Die Schreibleistung der Karte hat sich verschlechtert. Durch die Zeitüberschreitung wurde das Audiomaterial unterbrochen. An der Stelle der Unterbrechung hat der Recorder eine BOF-Marke eingefügt. Überprüfen Sie das Audiomaterial im Bereich der BOF-Marke. Formatieren Sie die Karte mit dem Recorder oder tauschen Sie sie aus.
Sys-D. ungültig Sys-D. erstellen	Die für den Betrieb des Recorders benötigte Systemdatei ist ungültig. Tippen Sie auf das Display, um eine Systemdatei zu erstellen.
Nicht unterst.	Hinweise zu den Dateiformaten, die dieser Recorder unterstützt, finden Sie unter „Aufnahme- und Wiedergabeformate“ auf Seite 76.
Dateizähler voll	Aufnahmen nicht möglich. Die Gesamtzahl von Ordnern und Dateien würde die maximal zulässige Zahl von 5000 überschreiten.
Datei nicht gef.	Die Datei kann nicht gefunden werden oder ist möglicherweise beschädigt. Überprüfen Sie die entsprechende Datei.
Löschen nicht möglich Datei geschützt	Heben Sie den Schreibschutz der Datei auf, bevor Sie versuchen diese zu löschen.
Teilen nicht möglich Datei zu kurz	Die Datei ist zu kurz und lässt sich deshalb nicht teilen.
Teilen n. mögl. Datei ist MP3	MP3-Dateien können nicht geteilt werden.
Teilen n. mögl. Keine Marke	Dateien, die keine Marken enthalten, können auf diese Weise nicht geteilt werden.

Meldung	Bedeutung und Abhilfe
Teilen n. mögl. Abschn. zu kurz	Das Teilen mittels Marken funktioniert nicht, wenn Marken einen zeitlichen Abstand von zwei Sekunden oder weniger haben.
Teilen n. mögl. Keine Datei	Es ist keine Audiodatei vorhanden.
Teilen n. mögl. Fehler Dateiname	Die Datei kann nicht geteilt werden, weil der dabei entstehende Dateiname mehr als 200 Zeichen umfassen würden. Ändern Sie den Dateinamen mithilfe eines Computers.
Löschen n. mögl. Ordner n. leer	Nur leere Ordner lassen sich löschen. Löschen Sie alle Dateien im Ordner, und versuchen Sie es noch einmal.
Keine XRI-Daten	Die Datei enthält keine XRI-Daten. Aktivieren Sie das Aufzeichnen von XRI-Daten, bevor Sie mit einer Aufnahme beginnen. Für Aufnahmen im MP3-Format kann der Recorder keine XRI-Daten aufzeichnen.
Marke n. mögl. Datei geschützt	Die Datei ist schreibgeschützt. Es können keine Marken hinzugefügt werden. Heben Sie den Schreibschutz der Datei auf, um Marken hinzuzufügen zu können.
Nicht möglich Datei zu kurz	Die Datei ist zu kurz, um Marken hinzuzufügen.
Abschn. zu kurz	Der IN- und OUT-Punkt der Loop-Wiedergabe liegen zu nah beieinander. Setzen Sie die Punkte so, dass der zeitliche Abstand mindestens eine Sekunde beträgt.
Dual-Aufn. n. mögl Aufnahmeformat	Die Dual-Aufnahme im MP3-Format ist nicht möglich, wenn die Abtastrate der normalen Aufnahme 96 kHz beträgt.
Dateifehler Fehler	Falls eine dieser Meldungen erscheint, schalten Sie den Recorder aus und starten ihn neu.
Wiedergabefehler	Sollte sich der Recorder nicht mehr ausschalten lassen, entnehmen Sie alle Batteriestromquellen und ziehen gegebenenfalls das Kabel des Wechselstromadapters heraus.
Schreibfehler	Wenn die Meldung weiterhin erscheint, wenden Sie sich bitte an ein Tascam-Servicecenter.
Systemfehler XX (XX ist eine Zahl)	Wenn die Meldung weiterhin erscheint, wenden Sie sich bitte an ein Tascam-Servicecenter.
Falsche Abtastrate über USB	Die Abtastraten des Recorders und des Computers stimmen nicht überein. Ändern Sie die Einstellung des Songs oder des Interfaces, damit sie übereinstimmen.
Bereits in anderem Pad verwendet	Eine Sounddatei kann nur in einem Sound-Pad zur gleichen Zeit genutzt werden.
Batterien überhitzt Wechseln Sie zu USB-Strom.	Im Batteriebetrieb ist das Gerät zu heiß geworden. Sie können es weiter verwenden, wenn Sie es über USB mit Strom versorgen.
Gerät ist überhitzt.	Die Temperatur im Inneren ist zu hoch. Das Gerät schaltet sich zum Schutz automatisch aus.
Schalten Sie es aus.	Die gewählte Funktion kann nicht verwendet werden, wenn der Strom weniger als 1500 mA beträgt. Schließen Sie eine externe Stromversorgung an, die mindestens 1500 mA liefern kann, oder stellen Sie das Gerät auf Batteriebetrieb um und deaktivieren Sie den Stromsparmodus.
Die Stromversorgung über USB liefert weniger als 1500 mA.	Die gewählte Funktion kann nicht verwendet werden, wenn der Strom weniger als 1500 mA beträgt. Schließen Sie eine externe Stromversorgung an, die mindestens 1500 mA liefern kann, oder stellen Sie das Gerät auf Batteriebetrieb um und deaktivieren Sie den Stromsparmodus.
Keine Spur ausgewählt	Sie haben keine Aufnahmespur ausgewählt. Schalten Sie in den Eingangseinstellungen die Eingänge für aufzuzeichnende Spuren ein. (Weitere Einstellungen finden Sie auf Seite 32.)

Sollten Sie bei der Benutzung dieses Recorders auf Schwierigkeiten stoßen, probieren Sie bitte zunächst die folgenden Lösungsvorschläge aus, bevor Sie ihn zur Reparatur einliefern. Wenn Sie das Problem damit nicht beheben konnten, wenden Sie sich bitte an Ihren Fachhändler oder an einen Tascam-Servicepartner.

Das Gerät lässt sich nicht einschalten

- Stellen Sie sicher, dass die Batterien/Akkus richtig eingelegt sind.
- Falls Sie den optionalen Wechselstromadapter Tascam PS-P520U verwenden: Ist dessen USB-Stecker richtig angeschlossen und liefert die Steckdose Netzstrom? Schließen Sie den Recorder nicht an einen USB-Hub an, da er sonst möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert.

Das Gerät schaltet sich selbst aus

Möglicherweise ist die automatische Stromsparfunktion aktiviert. Diese können Sie auf der Seite GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > STROMVERS./DISPLAY > AUTO-STROMSPAREN ein-/ausschalten.

Entsprechend den Anforderungen der europäischen Ökodesign-Richtlinie (ErP) arbeitet die Stromsparfunktion unabhängig davon, ob das Gerät mit einem Wechselstromadapter oder mit Batterien/Akkus betrieben wird. Wenn Sie die Stromsparfunktion nicht nutzen wollen, schalten Sie sie aus. (In der werkseitigen Voreinstellung ist die Stromsparfunktion aktiv und schaltet das Gerät nach 30 Minuten ohne Aktivität aus.)

Das Gerät reagiert nicht auf Tastendrücke

- Vergewissern Sie sich, dass der Schalter $\phi/1$ /HOLD nicht auf HOLD (Bedienfeldsperre) eingestellt ist.
- Das Gerät reagiert nicht auf Eingaben, wenn es als SD-KARTENLESER arbeitet.

Die Speicherkarte wird nicht erkannt.

- Vergewissern Sie sich, dass die Karte ordnungsgemäß eingesetzt ist.
- Formatieren Sie sie zunächst mit einem Computer und setzen Sie sie erneut ein.

Es ist kein Signal zu hören

- Überprüfen Sie die Einstellung der Lautstärke für Kopfhörer und Lautsprecher.
- Falls Sie eine Abhöreranlage verwenden, prüfen Sie die Kabelverbindung und die Lautstärkeeinstellung.
- In folgenden Situationen wird über den Lautsprecher kein Ton ausgegeben:
 - wenn der Regler Ω/μ VOLUME auf Null steht,
 - wenn er ausgeschaltet ist (GRUNDEINSTELLUNGEN > E/A-EINSTELLUNGEN > LAUTSPRECHER > AUS, Seite 27),
 - während der Aufnahme oder Aufnahmebereitschaft,
 - wenn an der Buchse LINE OUT oder am Kopfhörerausgang etwas angeschlossen ist.

Aufnahmen ist nicht möglich

- Vergewissern Sie sich, dass noch genügend Platz auf der Speicherkarte ist.
- Aufnahmen ist nicht möglich, wenn die Gesamtzahl von 5000 Ordnern und Dateien erreicht ist.

Das Eingangssignal ist extrem leise oder laut

- Überprüfen Sie die Einstellungen für den Eingangspegel („Die Eingangsverstärkung anpassen (GAIN)“ auf Seite 26).
- Überprüfen Sie den Ausgangspegel einer externen Quelle.

Eine Datei lässt sich nicht löschen.

Möglicherweise ist die Datei schreibgeschützt. Entfernen Sie den Schreibschutz.

Die Aufnahmedateien erscheinen nicht auf dem Computer.

- Vergewissern Sie sich, dass eine funktionierende USB-Verbindung mit dem Computer besteht. Schließen Sie den Recorder nicht an einen USB-Hub an, da er sonst möglicherweise nicht ordnungsgemäß funktioniert.
- Damit Sie die Dateien des Recorders auf einem Computer sehen können, müssen Sie nach dem Herstellen der USB-Verbindung eine Einstellung im Menü vornehmen (siehe „Mit einem Computer auf die Speicherkarte des Recorders zugreifen“ auf Seite 53).

Es wurde versehentlich eine falsche Sprache gewählt

Schieben Sie den Schalter $\phi/1$ /HOLD in Richtung $\phi/1$, bis das Gerät sich ausschaltet. Halten Sie anschließend die Stopptaste (■) gedrückt, während Sie den Schalter wieder in Richtung des Symbols $\phi/1$ schieben. Es erscheint der Dialog, in dem Sie die Sprache auswählen können.

Es sind Geräusche zu hören

Geräusche können auftreten, wenn sich ein Mobiltelefon, Fernseher, Radio, Leistungsverstärker oder anderes Gerät mit großem Transformator in der Nähe des Recorders befindet.

Der Ton aus dem eingebauten Lautsprecher ist zu leise

- Drehen Sie den Regler Ω/μ VOLUME (Kopfhörer/Lautsprecher) weiter auf (in Richtung einer größeren Zahl).
- Wenn der Eingangspegel bei der Aufnahme zu niedrig war, ist möglicherweise auch bei voll aufgedrehtem Lautstärkeregel nur wenig zu hören. Der Lautsprecher erreicht ungefähr seine maximale Lautstärke, wenn die Aufnahme bis nahe 0 dB ausgesteuert wurde.
- Wenn Sie mehr Lautstärke benötigen, schließen Sie einen externen Lautsprecher mit eingebautem Verstärker oder einen Verstärker mit einem daran angeschlossenen Lautsprecher an.

Datum und/oder Uhrzeit stimmen nicht

Ändern Sie die Einstellung im Menü unter GRUNDEINSTELLUNGEN > SYSTEM > DATUM/ZEIT. („Datum und Uhrzeit einstellen“ auf Seite 19)

Die Taste MENU scheint manchmal nicht zu funktionieren

Während der Aufnahme, Aufnahmebereitschaft, Wiedergabe oder Pause ist die Taste MENU ohne Funktion. Drücken Sie die Stopptaste (■), um den Audiotransport anzuhalten.

Eine Datei wird nicht erkannt

- Wenn die Gesamtzahl von 5000 Ordnern und Dateien erreicht ist, erkennt das Gerät keine weiteren Dateien.
- Außerdem zeigt es keine Unterordner der dritten oder tieferen Ebene an.
- Grundsätzlich zeigt das Gerät nur Dateien an, die sich im Ordner SOUND befinden (siehe Seite 46).
- Es werden nur Dateien im MP3- und WAV/BWF-Format angezeigt.
- Beschädigte Dateien werden von diesem Gerät nicht korrekt angezeigt.

Eine Datei lässt sich nicht teilen

- Teilen ist nicht möglich, wenn
 - bereits eine Datei mit dem dabei entstehenden Namen vorhanden ist,
 - die dabei entstehenden Dateinamen mehr als 200 Zeichen umfassen würden.
- Teilen mithilfe von Marken ist nicht möglich, wenn eine der dabei entstehenden Dateien kürzer als vier Sekunden wäre.
- Manuelle Teilen ist nicht möglich, wenn eine der dabei entstehenden Dateien kürzer als zwei Sekunden wäre.

Die Batterien entladen sich schnell

Versuchen Sie, den Stromverbrauch auf folgende Weise zu verringern:

- Wählen Sie eine kürzere Beleuchtungszeit für das Display.
- Deaktivieren Sie alle Anzeigelämpchen.
- Verringern Sie die Helligkeit des Displays.
- Verringern Sie den Kontrast des Displays.
- Aktivieren Sie die Funktion Aufnahmepause (siehe „Überblick über die Aufnahme-Apps“ auf Seite 28).
- Verringern Sie die Lautstärke von Kopfhörer und Lautsprecher.
- Trennen Sie alle Eingabe- und Ausgabegeräte, die sie gerade nicht verwenden.

Siehe „Den Stromsparmodus nutzen“ auf Seite 59.

Das Display ist zu dunkel

Wählen Sie für BELEUCHTUNG die Einstellung IMMER (siehe „Den Stromsparmodus nutzen“ auf Seite 59).

Anmerkung

Das Display ist immer relativ dunkel, wenn die Beleuchtung ausgeschaltet ist.

19-1 Nenn- und Grenzwerte

Recorder

Aufnahmemedium

Micro-SD-Karten (64 MB – 2 GB)
 Micro-SDHC-Karten (4–32 GB)
 Micro-SDXC-Karten (48–512 GB)

Aufnahme- und Wiedergabeformate

WAV (BWF): 44,1/48/96 kHz; 16/24 Bit oder 32-Bit-Gleitkomma
 MP3: Abtastrate 44,1/48 kHz; Bitrate 128/192/256/320 kBit/s

Anzahl der Audiospuren

Eingangskanäle: 4 Kanäle (maximal)
 Aufnahmespuren: 6 Spuren (maximal)

Analoge Audioeingänge

Symmetrische Mikrofoneingänge

Eingänge 3–4 (symmetrisch, Einstellung MIC)

Anschlussstyp: XLR-3-31 (1: Masse, 2: heiß (+), 3: kalt (-))
 (Phantomspannung nur in Einstellung MIC)
 Eingangsimpedanz: $\geq 2,2$ k Ω
 Maximaler Eingangspegel: +2 dBu
 Minimaler Eingangspegel: -75 dBu

Eingänge 3–4 (symmetrisch, Einstellung LINE)

Anschlussstyp:
 XLR-3-31 (1: Masse, 2: heiß (+), 3: kalt (-))
 Eingangsimpedanz: ≥ 9 k Ω
 Nominaler Eingangspegel: +4 dBu (GAIN auf Minimum)
 Maximaler Eingangspegel: +24 dBu
 Minimaler Eingangspegel: -53 dBu

Line-Eingang (unsymmetrisch): MIC/EXT IN-Buchse (mit Stromversorgung für Kleinmikrofone)

Anschlussstyp: 3,5-mm-Stereoklinkenbuchse
 Eingangsimpedanz:
 10 k Ω oder höher (Stromversorgung für Kleinmikrofone aus)
 1,8 k Ω oder höher (Stromversorgung für Kleinmikrofone ein)
 Nominaler Eingangspegel: -20 dBV (GAIN auf Minimum)
 Maximaler Eingangspegel: 0 dBV
 Minimaler Eingangspegel: -67 dBV

0 dBu entspricht 0,775 Vrms, 0 dBV entspricht 1 Vrms

Analoge Audioausgänge

Line-Ausgang (unsymmetrisch, LINE OUT)

Anschlussstyp: 3,5-mm-Stereoklinkenbuchse
 Ausgangsimpedanz: 210 Ω
 Nominaler Ausgangspegel: -14 dBV
 Maximaler Ausgangspegel: +6 dBV

Kopfhöreranschluss

Anschlussstyp: 3,5-mm-Stereoklinkenbuchse
 Maximale Ausgangsleistung: 45 mW + 45 mW (THD+N: $\leq 0,1$ %, 32 Ω)

Eingebauter Lautsprecher

0,4 W (mono)

Weitere Eingänge und Ausgänge

USB-Anschluss

Anschlussstyp: USB-C-Buchse
 Übertragungsmodus: USB 2.0 Hi-Speed
 Geräteklassen: Massenspeicher, USB-Audioklasse 2.0 (treiberlos)

Audio über USB

Abtastraten: 44,1 kHz, 48 kHz, 96 kHz
 Wortbreite der Quantisierung: 24 Bit
 Eingangskanäle: 6 (ausgegeben vom Portacapture X6)
 Ausgangskanäle: 2 (entgegengenommen vom Portacapture X6)

Anschluss für Bluetooth-Adapter

Nur für Bluetooth-Adapter Tascam AK-BT1

Leistungsdaten Audio

Äquivalentes Eingangsrauschen der Mikrofonvorverstärker

≤ -125 dBu

Frequenzbereich

Eingänge 3–4 und MIC/EXT IN-Buchse bis PCM-Daten
 48 kHz: 20 Hz – 20 kHz, +0/-0,3 dB (JEITA)
 96 kHz: 20 Hz – 40 kHz, +0/-0,7 dB (JEITA)

Dynamikbereich

Eingänge 3–4 bis PCM-Daten (20-kHz-SPCL-Tiefpassfilter, A-bewertet)
 ≥ 112 dB (Abtastrate 48 kHz)
 ≥ 112 dB (Abtastrate 96 kHz)
 MIC/EXT IN bis PCM-Daten (20-kHz-SPCL-Tiefpassfilter, A-bewertet)
 ≥ 103 dB (Abtastrate 48 kHz)
 ≥ 105 dB (Abtastrate 96 kHz)

Gesamtverzerrung einschließlich Rauschen (THD+N)

Eingänge 3–4 (Line) bis PCM-Daten (1 kHz Sinus, -5 dBFS am Eingang, GAIN auf Minimum, 20-kHz-SPCL-Tiefpassfilter)
 $\leq 0,008$ %
 Eingänge 3–4 (Mikrofon) bis PCM-Daten (1 kHz Sinus, -5 dBFS am Eingang, GAIN auf Minimum, 20-kHz-SPCL-Tiefpassfilter)
 $\leq 0,006$ %

Anmerkung zu JEITA: Messungen entsprechend JEITA-Standard CP-2150

Ungefähre Aufnahmezeit in Stunden:Minuten

Dateiformat der Aufnahme		Speicherkapazität	
		32 GB (Micro-SDHC)	128 GB (Micro-SDXC)
MP3, 320 kbit/s, Stereo	44,1 kHz	222:13	888:53
WAV, 16 Bit, Stereo		50:23	201:33
WAV, 24 Bit, Stereo	96 kHz	15:25	61:43
WAV, 32-Bit-Gleitkomma, Stereo	96 kHz	11:34	46:16

- Die angegebenen Zeiten sind Näherungswerte. Sie können je nach verwendeter Speicherkarte abweichen.
- Die angegebenen Zeiten stehen nicht durchgängig für eine Aufnahme zur Verfügung, sondern geben die gesamte Aufnahmezeit auf der jeweiligen Karte an.
- Bei Monoaufnahmen verdoppelt sich die jeweilige Aufnahmezeit ungefähr.
- Bei der Dualaufnahme verkürzt sich die jeweilige Aufnahmezeit.

Systemvoraussetzungen

Aktualisierte Hinweise zur Kompatibilität mit verschiedenen Betriebssystemen finden Sie gegebenenfalls auf unserer Website (<https://tascam.de/>).

Das Gerät wurde mit handelsüblichen Computersystemen getestet, die den unten genannten Anforderungen entsprechen. Das ist jedoch keine Garantie dafür, dass es mit jedem Computer funktioniert, der diese Anforderungen erfüllt.

■ Portacapture X6

Windows

- Unterstützte Betriebssysteme
Windows 11
Windows 10, 64 Bit
- Hardware-Anforderungen
Windows-Computer mit einem USB-Anschluss (2.0 oder höher)
Der Betrieb mit ARM64-CPU ist nicht garantiert.

Mac

- Unterstützte Betriebssysteme
macOS Big Sonoma (14)
macOS Ventura (13)
macOS Monterey (12)
- Hardware-Anforderungen
Mac mit einem USB-Anschluss (2.0 oder höher)

iOS/iPadOS-Geräte

Unterstützte Betriebssysteme
iOS/iPadOS 17
iOS/iPadOS 16
iOS/iPadOS 15

■ Portacapture Control

Unterstützte Betriebssysteme
iOS/iPadOS 17
iOS/iPadOS 16
iOS/iPadOS 15

Android-Geräte

Unterstützte Betriebssysteme
Android 11
Android 10

Kompatibilität mit den hier aufgeführten Versionen ist keine Garantie für korrekte Funktion mit jedem Gerät.

Stromversorgung und sonstige Daten

Stromversorgung

4 AA-Zellen (Alkaline-Batterien, NiMH-Akkus oder Lithium-Batterien)
USB-Verbindung mit einem Computer
Wechselstromadapter Tascam PS-P520U (als Zubehör erhältlich)

Leistungsaufnahme

7,5 W (maximal)

Abmessungen (B × H × T, ohne vorstehende Teile)

75 mm × 174 mm × 37 mm

Gewicht

365 g / 265 g (mit Batterien/ohne Batterien)

Zulässiger Betriebstemperaturbereich

0–40 °C

- Abbildungen können teilweise vom tatsächlichen Erscheinungsbild des Produkts abweichen.
- Änderungen an Konstruktion und technischen Daten vorbehalten.

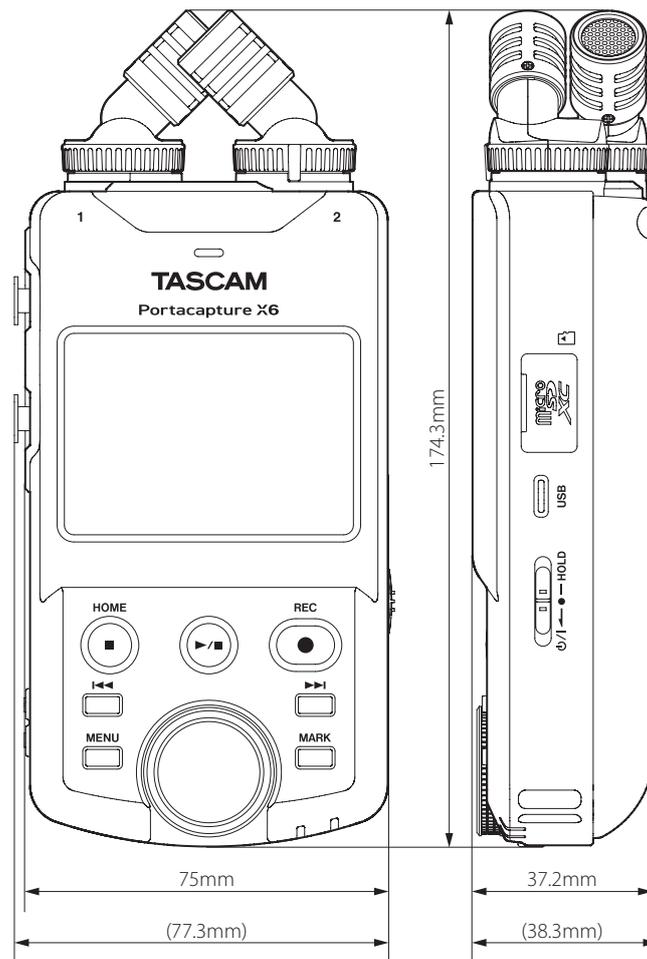
Ungefähre Betriebszeit mit Batterien/Akkus (Dauerbetrieb in Stunden:Minuten)

Bedingungen	Betriebszeit (ca.)		
	Alkaline-Batterien (Evolta)	NiMH-Akkus (Eneloop)	Lithium-Batterien (Energizer Ultimate Lithium)
Eingänge 1-2 (mitgelieferte Mikrofone) Phantomspannung aus Stromsparmmodus ein Stereo WAV (BWF), 44,1 kHz Aufnahme, 24 Bit	13:30	11:00	22:00
Eingänge 1-2 (mitgelieferte Mikrofone) und 3-4 Phantomspannung ein (48 V, 2 × 3 mA) Stereo WAV (BWF), 44,1 kHz Aufnahme, 24 Bit	5:30	5:30	11:30

Anmerkung

Bei Nutzung der Phantomspannung verringert sich die Betriebszeit je nach den verwendeten Mikrofonen.

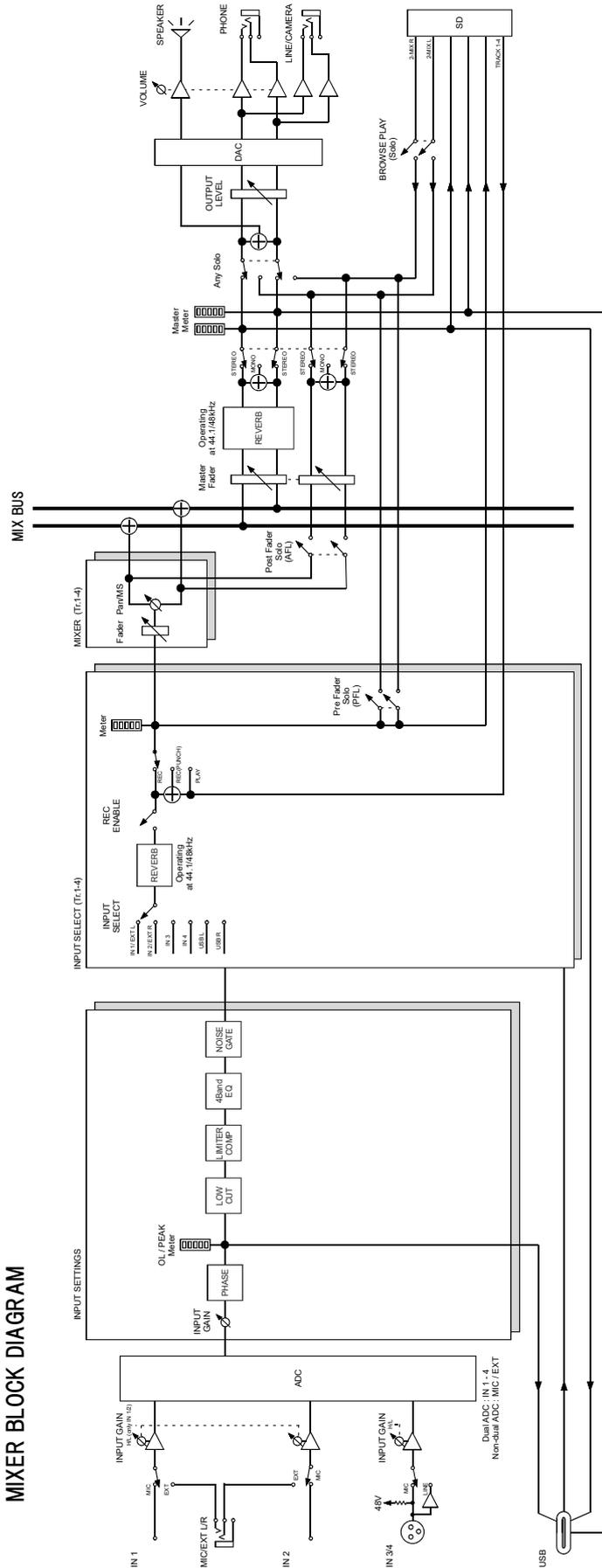
19-2 Maßzeichnungen



19-3 Blockschaltbild

Portacapture X6

MIXER BLOCK DIAGRAM



TASCAM

Portacapture X6

TEAC CORPORATION

Phone: +81-42-356-9143

1-47 Ochiai, Tama-shi, Tokyo 206-8530, Japan

<https://tascam.jp/jp/>

TEAC AMERICA, INC.

Phone: +1-323-726-0303

10410 Pioneer Blvd., Unit #3, Santa Fe Springs, CA 90670, USA

<https://tascam.com/us/>

TEAC UK Ltd.

Phone: +44-1923-797205

Luminous House, 300 South Row, Milton Keynes, Buckinghamshire MK9 2FR, UK

<https://tascam.eu/>

TEAC EUROPE GmbH

Telefon: +49-611-71580

Bahnstrasse 12, 65205 Wiesbaden-Erbenheim, Deutschland

<https://tascam.de/>

TEAC SALES & TRADING (SHENZHEN) CO., LTD

Phone: +86-755-88311561~2

Room 817, Xinian Center A, Tairan Nine Road West, Shennan Road, Futian District, Shenzhen, Guangdong Province 518040, China

<https://tascam.cn/cn/>